

**GUÍA PEDAGÓGICA N° 24 DE RETROALIMENTACIÓN.****GRUPO N° 1.****ESCUELA:** BLAS PARERA.**C.U.E:** 7000163-00**DOCENTES:** CARLA CORTEZ -NOELIA MUÑOZ- PAOLA ÁLVAREZ- ALEJANDRA VARAS.**GRADO:** PRIMERO.**NIVEL:** PRIMARIO.**TURNOS:** MAÑANA Y TARDE.**ÁREAS:** MATEMÁTICA- CIENCIAS NATURALES- EDUCACIÓN -TECNOLÓGICA.**TÍTULO:** ¡BINGO!

**CONTENIDOS:** **MATEMÁTICA:** NUMERACIÓN HASTA 100. USO DE LA SUCESIÓN DE NÚMEROS NATURALES DE FORMA ORAL Y ESCRITA. RELACIONES DE MAYOR, IGUAL, MENOR, ANTERIOR, SIGUIENTE, ENTRE. OPERACIONES: SUMA Y RESTA: DISTINTOS SIGNIFICADOS: UNIR, AGREGAR, RETROCEDER, AVANZAR, PERDER, QUITAR, ETC.SITUACIONES PROBLEMÁTICAS SENCILLAS.**CIENCIAS NATURALES:** DIVERSIDAD DE ANIMALES EN AMBIENTES TERRESTRES, AEROTERRESTRES Y ACUÁTICOS. CLASIFICACIÓN SEGÚN SU DESPLAZAMIENTO.**EDUCACIÓN TECNOLÓGICA:** RESOLUCIÓN DE PROBLEMAS RELACIONADOS CON LA NECESIDAD DE OBTENER MUCHOS PRODUCTOS IGUALES.

**INDICADORES DE EVALUACIÓN PARA LA NIVELACIÓN:**

| ÁREAS                    | INDICADORES   | SI | NO | EN PROCESO |
|--------------------------|---|----|----|------------|
| <b>MATEMÁTICA</b>        | CONOCE LOS NÚMEROS HASTA EL 100.                          |    |    |            |
|                          | IDENTIFICA REALACIONES DE MAYOR, MENOR, SIGUIENTE, ENTRE. |    |    |            |
|                          | REALIZA SUMAS Y RESTAS SENCILLAS..                        |    |    |            |
| <b>CS.NATURALES</b>      | CLASIFICA ANIMALES SEGÚN DONDE VIVEN                      |    |    |            |
|                          | CLASIFICA ANIMALES SEGÚN SU DESPLAZAMIENTO.               |    |    |            |
| <b>EDUC. TECNOLÓGICA</b> | IDENTIFICA LA TRANSFORMACIÓN DEL MATERIAL.                |    |    |            |
|                          | ELABORA FICHAS DEL BINGO.                                 |    |    |            |

**DESAFÍO:** ARMAR UN JUEGO DE BINGO PARA JUGAR EN FAMILIA.

**ACTIVIDADES.**

1- **MIRA** CON ATENCIÓN:



**RESPONDE** ORALMENTE: ¿QUÉ HACEN ESOS NIÑOS?

¿A QUÉ ESTARÁN JUGANDO?

¿LO JUGASTE ALGUNA VEZ A ESE JUEGO? ¿CON QUIÉNES?

¿QUÉ SE NECESITAN PARA JUGARLO? .....

**¡TE PROPONGO UN DESAFÍO! ARMAR UN JUEGO DE BINGO CASERO.**

**ASÍ JUGAS Y TE DIVERTIS EN FAMILIA.**

2- UNOS AMIGOS ESTAN JUGANDO, Y EN ESTE CUADRO LLEVAN EL CONTROL DE LOS NÚMEROS QUE YA SALIERON. **MARCA** EN EL CUADRO ESTOS NÚMEROS CON UNA X.



|    |    |    |    |    |    |    |    |    |    |
|----|----|----|----|----|----|----|----|----|----|
| 0  | 1  | 2  | 3  | 4  | 5  | 6  | 7  | 8  | 9  |
| 10 | 11 | 12 | 13 | 14 | 15 | 16 | 17 | 18 | 19 |
| 20 | 21 | 22 | 23 | 24 | 25 | 26 | 27 | 28 | 29 |
| 30 | 31 | 32 | 33 | 34 | 35 | 36 | 37 | 38 | 39 |
| 40 | 41 | 42 | 43 | 44 | 45 | 46 | 47 | 48 | 49 |
| 50 | 51 | 52 | 53 | 54 | 55 | 56 | 57 | 58 | 59 |
| 60 | 61 | 62 | 63 | 64 | 65 | 66 | 67 | 68 | 69 |
| 70 | 71 | 72 | 73 | 74 | 75 | 76 | 77 | 78 | 79 |
| 80 | 81 | 82 | 83 | 84 | 85 | 86 | 87 | 88 | 89 |
| 90 | 91 | 92 | 93 | 94 | 95 | 96 | 97 | 98 | 99 |

3- **DESCUBRE** Y **ESCRIBE** EL NÚMERO.

- COMIENZA CON 2 Y TERMINA CON 0 ¿QUÉ NÚMERO ES? .....
- TERMINA CON 8 Y COMIENZA CON 6 ¿QUÉ NÚMERO ES? .....
- ESTE NÚMERO ESTA ANTES DEL 55¿QUÉ NÚMERO ES?.....
- ESTE NÚMERO ESTA DESPUÉS DEL 61¿QUÉ NÚMERO ES?.....
- ESTE ESTÁ ENTRE EL 70 Y EL 72 ¿QUÉ NÚMERO ES?.....

**TE PROPONGO QUE HAGAS UN CUADRO COMO ESE.TE SERVIRÁ PARA ARMAR EL JUEGO DEL BINGO. UN MAYOR TE HACE LA DIVISIÓN DE LOS CUADROS Y ESCRIBÍS LOS NÚMEROS. (TAMAÑO DE UNA HOJA A 4, PUEDES PEGARLO EN CARTÓN MÁS GRUESO ASÍ NO SE ROMPE)**

4-**LEE Y ESCRIBE** EL NÚMERO EN LA BOLILLA.



5-**¡OTRAS MANERAS DE JUGAR CON EL BINGO!** SACAN UNA BOLILLA CADA UNO. LA QUE TIENE EL NÚMERO MÁS GRANDE GANA, EL QUE SACA EL MÁS CHICO PIERDE Y TIENE QUE PAGAR PRENDA.



6-EN OTRA PARTIDA SE SUMÓ OTRA NENA:



7-MILI Y PABLO SACAN DOS BOLILLAS CADA UNO Y LAS SUMAN. EL QUE OBTIENE EL NÚMERO MÁS GRANDE GANA.



¿QUIÉN GANÓ? ..... PUNTAJE TOTAL.....

**8-AHORA SACAN DOS BOLILLAS. AL NÚMERO MÁS GRANDE LE QUITAN EL MÁS**

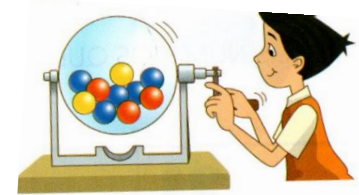
CHICO. GANA EL QUE OBTIENE EL NÚMERO MÁS GRANDE



**¿QUIÉN OBTUVO EL NÚMERO MÁS GRANDE? .....**

**9-LEER** CON AYUDA Y **RESUELVE** LA SITUACIÓN:

- LUCAS METIÓ 11 BOLILLAS EN EL BOLILLERO, LUEGO METIÓ 6 MÁS ¿CÚANTAS BOLILLAS HAY EN TOTAL?**



CÁLCULO:

RESPUESTA: LUCAS METIÓ..... BOLILLAS EN TOTAL.

**¡RECORDAMOS EL DESAFÍO QUE NOS PROPUSIMOS! PARA PODER ARMAR EL BINGO VAMOS A NECESITAR BOLILLAS CON LOS NÚMEROS DEL 1 AL 99. LA SEÑO DE TECNOLOGÍA TE AYUDA A REEMPLAZAR LAS BOLILLAS POR FICHAS.**

### **EDUCACIÓN TECNOLÓGICA.**

**A-OBSERVA** LA IMAGEN Y LEE CON LA AYUDA DE UN MAYOR



EL BINGO ES UN JUEGO MUY SENCILLO Y DIVERTIDO, POR ESO TE PROPONGO QUE JUNTOS CONFECCIONEMOS LAS FICHAS PARA COMPLETAR EL JUEGO QUE TE PROPONE LA SEÑO.

**B- MARCA** CON COLOR LOS MATERIALES QUE PUEDES UTILIZAR:

CARTÓN -MADERA - GOMA EVA - TAPITAS DE PLÁSTICOS -TELA –VIDRIO-ALGODÓN

**C- ENCIERRA** CON UN CÍRCULO LA HERRAMIENTA QUE DEBES USAR PARA CORTAR:



-**LEE** CON LA AYUDA DE UN MAYOR Y NO TE OLVIDES.

- NO JUEGUES CON LA TIJERA.
- TOMALA SIEMPRE DEL MANGO Y NO DEL FILO.
- PRESTA ATENCION AL UTILIZARLA.

**D-MARCA** CON UNA CRUZ LA FORMA QUE TIENEN LAS FICHAS DEL BINGO.



E- **ARMAR** LAS FICHAS CON EL MATERIAL QUE ELIJAS Y **ESCRIBIR** LOS NÚMEROS DEL 1 AL 99. ENVIA UNA FOTO.

**10-ESTE BINGO ES DISTINO. ¿POR QUÉ?** .....



LOS CHICOS BUSCARON OTRA MANERA DE JUGARLO. SE REPARTEN UN CARTÓN CADA UNO Y DEBEN, EN VOZ ALTA NOMBRAR EL ANIMAL Y DECIR SI ES ACUÁTICO, TERRESTRE O ARÉO-TERRESTRE.

¿TE ANIMAS A DECIR VOS CÓMO SE LLAMAN SEGÚN DONDE VIVEN?

**11-AHORA JUGÁ** CON ESTE CARTÓN. **MIRA** CADA ANIMAL Y **COMPLETA** LAS ORACIONES.

- \*LA FOCA ES ACUÁTICA.
- \*EL CABALLO ES.....
- \*EL PÁJARO ES.....
- \*.....



**11- DIBUJA O ESCRIBE ANIMALES QUE:**

| CAMINAN | NADAN | REPTAN |
|---------|-------|--------|
|         |       |        |

## 12-LO ÚLTIMO QUE NOS FALTA PARA EL JUEGO DEL BINGO SON LOS CARTONES.

- ✚ **RECORTA Y PEGA** EN UN CARTÓN MÁS DURO. CON AYUDA DE UN MAYOR PUEDES HACER DOS CARTONES MÁS, COPIANDO EL MODELO PERO PONIENDO NÚMEROS DISTINTOS.



## 13-¡HORA DE REUNIR TODO LO NECESARIO PARA EL BINGO! ¡MANOS A LA OBRA!

- ✚ EL CUADRO QUE HICISTE CON LOS NÚMEROS DEL 0 AL 99, PARA LLEVAR EL CONTROL DE LOS NÚMEROS QUE VAN SALIENDO.
- ✚ LAS FICHITAS QUE HICISTE CON LA SEÑO DE TECNOLOGÍA.
- ✚ BUSCA UNA BOLSITA O CAJITA PARA METER E IR SACANDO LOS NÚMEROS.
- ✚ JUNTAR LOS CARTONES QUE HICISTE.
- ✚ **¡LISTOS PARA JUGAR Y DIVERTIRSE!**
- ✚ MANDAR FOTOS A LA SEÑORITA DEL BINGO QUE REALIZASTE.
- ✚ **¡¡ÉXITOS!!**

# BINGO



DIRECTORA: ANA CLARA JORDÁ. - VICEDIRECTORA: ANDREA GALVÁN.