

GUÍA PEDAGÓGICA N° 23 DE RETROALIMENTACIÓN

GRUPO 2

- **ESCUELA:** GENERAL ESTANISLAO SOLER.
- **C.U.E:** 700059500
- **DOCENTES:** GODOY, LAURA. GIMENEZ, PATRICIA. BERROCAL, MARÍA. LUCERO, PAOLA. GRANADO, GUSTAVO. MICAELA GUZMÁN. AGUILERA, LUCIA.
- **GRADO:** PRIMERO **AÑO:** 2020 **NIVEL:** PRIMARIO **TURNO:** MAÑANA
- **ÁREA CURRICULAR:** ÁREAS INTEGRADAS
- **TÍTULO DE LA PROPUESTA:** SOMOS ARGENTINA ¡VIVAN NUESTRAS TRADICIONES!
- **CONTENIDOS SELECCIONADOS:** LENGUA: LECTURA Y ESCRITURA DE PALABRAS, ORACIONES QUE FORMAN UN TEXTO. COMPRENSIÓN Y DISFRUTE DE TEXTOS LITERARIOS: COPLAS GAUCHESCAS. SECUENCIAS. CIENCIAS SOCIALES: LA TRADICIÓN, COSTUMBRES ARGENTINAS. VESTIMENTA DEL GAUCHO Y LA PAISANA. JUEGOS DE AYER Y HOY. EDUCACIÓN FÍSICA: EXPERIMENTACIÓN DE HABILIDADES MOTORAS BÁSICAS LOCOMOTIVAS, DESPLAZAMIENTOS, APOYOS, ETC. MÚSICA: INSTRUMENTOS CONVENCIONALES. CUALIDADES DEL SONIDO. MOVIMIENTO CORPORAL LIBRE Y PAUTADO. PATRIMONIO CULTURAL Y NACIONAL. PLÁSTICA: IMAGEN BIDIMENSIONAL. COLOR. IMAGEN TRIDIMENSIONAL. TECNOLOGÍA: EXPLORACION Y ENSAYO DE DIVERSAS MANERAS DE DAR FORMA A LOS MATERIALES PARA LA ELABORACION DE PRODUCTOS TECNOLOGICOS.

INDICADORES DE EVALUACIÓN PARA LA NIVELACIÓN:

INDICADORES	LA	L	EPPA
LEE Y ESCRIBE PALABRAS PARA FORMAR UN TEXTO.			
COMPRENDE Y DESCRIBE TEXTOS LITERARIOS.			
RECONOCE JUEGOS Y COSTUMBRES TRADICIONALES.			
IDENTIFICA LA VESTIMENTA DEL GAUCHO Y LA PAISANA.			

RECONOCE Y VIVENCIA VARIADOS DESPLAZAMIENTOS (CORRER, TROTAR, CAMINAR, ETC.) SALTOS Y LANZAMIENTOS.			
UTILIZA EL PROPIO CUERPO COMO FUENTE SONORA.			
IDENTIFICA Y REPRODUCE SONIDOS DEL ENTORNO INMEDIATO.			
INTERPRETA CANCIONES DEL REPERTORIO OFICIAL.			
HACE REPRESENTACIONES PLÁSTICAS EN LAS CUALES SE APRECIA EL PUNTO Y LA LÍNEA.			
FORMA CREATIVAMENTE COLORES DE MANERA ESPONTÁNEA.			
ORIENTA CREATIVAMENTE SU MOTRICIDAD HACIA LA PRODUCCIÓN DE OBJETOS TRIDIMENSIONALES.			
IDENTIFICA HERRAMIENTAS Y MATERIALES PARA LA REALIZACION DE PRODUCTOS TECNOLÓGICOS.			

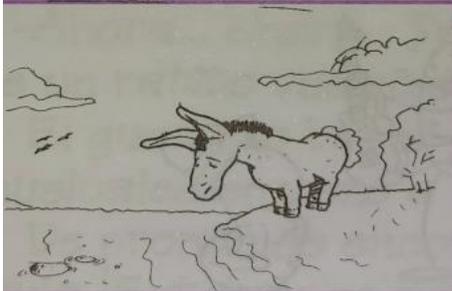
ACTIVIDADES

- **DESAFÍO: CONFECCIONAMOS UN MURAL DIGITAL SOBRE NUESTRAS TRADICIONES PARA LA REVISTA ESCOLAR SOLER DIGITAL.**

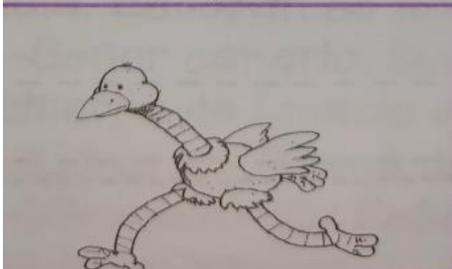
1) **¡FELIZ DÍA DE LA TRADICIÓN! ¡COPLAS GAUCHESCAS!** UNE CADA COPLA CON LA IMAGEN QUE CREAS CORRECTA.



SI YO FUERA UNA AVESTRUZ,
CORRERÍA MUY LIGERO,
PARA QUE NADIE ME ATRAPE
Y ME CONVIERTA EN PLUMERO.



ANOCHE TE FUI A CANTAR
UNA LINDA SERENATA,
PERO ME ESCAPÉ CORRIENDO
PORQUE ME ARAÑÓ TU GATA.



A LA ORILLA DE UN RÍO
CANTABA UN BURRO,
Y EN SU CANTO DECÍA:
¡CÓMO ME ABURRO!

- 2) ESCRIBE EN UNA HOJA DE DIBUJO ALGUNA COPLA O VERSITO QUE SEPAN SOBRE LA TRADICIÓN. DECÓRALA COMO QUIERAS Y ENVÍASELA A LA SEÑORITA.
- 3) **¡TODO BIEN NUESTRO!** ENCIERRA CON ROJO LOS CARTELES QUE TIENEN COMIDAS TRADICIONALES Y CON AZUL LOS CARTELES QUE TIENEN DANZAS TÍPICAS.

MALAMBO

CHIPÁ

EMPANADAS

ROCK

CHACARERA

ASADO

SOPAIPILLAS

- 4) PIENSA Y ANOTA TUS RESPUESTAS:

• ¿QUÉ TRADICIONES COMPARTÍS CON TU FAMILIA? _____

• ¿CUÁL ES TU TRADICIÓN FAVORITA? _____

- 5) **¡QUÉ LINDOS ESTAN VESTIDOS CON LA ROPA TRADICIONAL DEL GAUCHO Y LA PAISANA!** COMPLETA EL NOMBRE DE LA VESTIMENTA QUE ESTÁN USANDO.



PARA ARMAR EL MURAL ESCRIBE AL MENOS 3 ORACIONES QUE HABLEN SOBRE LAS COMIDAS, DANZAS Y VESTIMENTA TRADICIONAL Y ENVÍASELO A LA SEÑO A TRAVÉS DE UNA FOTO O LO ACERCAS ESCRITO POR LA ESCUELA. CON TUS PRODUCCIONES LA SEÑO CONFECCIONARÁ EL

<p>1. REALIZA 10 SALTOS CHOCANDO LAS MANOS EN EL AIRE A LA VEZ.</p> <p>2. ELIGE UN ANIMAL DE LA SELVA. DEBES IMITAR SU MOVIMIENTO, DESPLAZAMIENTO Y SU SONIDO. SI LOS DEMÁS JUGADORES ADIVINAN PODRÁS SEGUIR TIRANDO EL DADO.</p> <p>3. MENCIONA LOS COLORES PRIMARIOS</p> <p>4. LANZA UNA PELOTITA CON UNA MANO Y LA OTRA. SI SE CAE PIERDES TURNO!</p> <p>5. POZO: SI CAES EN EL POZO, DEBES EMPEZAR DESDE LA CASILLA START.</p> <p>6. NOMBRA 4 ESPECIES DE VERDURAS QUE SE CULTIVAN EN LA HUERTA DE LA ESCUELA.</p> <p>7. CANTA EL HIMNO NACIONAL ARGENTINO, ALGUNAS ESTROFAS FUERTES Y OTRAS DESPACIO.</p> <p>8. MENCIONA DOS ELEMENTOS DEL MEDIO NATURAL Y DOS PRODUCTOS ARTIFICIALES (CREADOS POR EL HOMBRE)</p> <p>9. AGUANTA EN EQUILIBRIO, SOBRE UN SOLO PIE, DURANTE 10 SEGUNDOS.</p> <p>10. NOMBRA COMO SE FORMAN LOS COLORES SECUNDARIOS (VERDE, NARANJA Y VIOLETA)</p> <p>11. IMITA CON MOVIMIENTOS DE BRAZOS ALGÚN INSTRUMENTO DE CUERDA.</p> <p>12. CAMINA ALREDEDOR DE LA MESA TRASLADANDO SOBRE TU CABEZA UN ALMOHADÓN. SI SE CAE PIERDES TU TURNO!</p> <p>13. NOMBRA UNA HERRAMIENTA QUE CUMPLA LA FUNCION DE CORTAR.</p> <p>14. POZO: SI CAES EN EL POZO, DEBES EMPEZAR DESDE LA CASILLA NÚMERO 6.</p>	<p>15. CANTA LA CANCIÓN SALUDOS A LA BANDERA.</p> <p>16. SALTA CON LOS PIES JUNTOS 10 VECES.</p> <p>17. NOMBRA DOS MATERIAS PRIMAS QUE SE USAN PARA ELABORAR PAN.</p> <p>18. DIBUJA EN EL AIRE LÍNEAS ONDULADAS. SI NO PUEDES HACERLO PIERDES EL TURNO.</p> <p>19. REALIZA 10 PASES CON OTRA PERSONA. CON MANO IZQUIERDA SIN QUE SE CAIGA LA PELOTA</p> <p>20. IMITA UN INSTRUMENTO DE VIENTO CON SONIDOS LARGOS Y CORTOS.</p> <p>21. PRISIÓN: PARA PODER SALIR DE LA PRISIÓN TIENES QUE SACAR EL NÚMERO 5 O SUPERAR UN RETO QUE TE HAGAN.</p> <p>22. DESCRIBO FORMA, COLOR Y TAMAÑO DEL MELÓN.</p> <p>23. NOMBRAR CUATRO PRODUCTOS TECNOLÓGICOS.</p> <p>24. MENCIONA CON QUÉ MATERIALES PUEDES CREAR UNA VASIJA.</p> <p>25. CANTA LA CANCIÓN QUE MAS TE GUSTE; SI ADIVINAN QUE CANCIÓN ES SIGUES TIRANDO.</p> <p>26. NOMBRA Y DESCRIBE 4 HERRAMIENTAS DE LA HUERTA.</p> <p>27. NOMBRA DOS INSTRUMENTOS DE CUERDA.</p> <p>28. EN CUALQUIER HOJA DIBUJA DISTINTOS TIPOS DE PUNTOS. SI NO PUEDES HACERLO RETROCEDES DOS PUESTOS.</p> <p>29. CANTA LA PRIMERA PARTE DE AURORA.</p> <p>30. ELIGE UN ANIMAL DE LA GRANJA. DEBES IMITAR SUS MOVIMIENTOS, DESPLAZAMIENTOS Y SONIDO. SI LOS DEMÁS JUGADORES ADIVINAN PODRÁS SEGUIR TIRANDO EL DADO.</p>
--	--

	31. ¡EXCELENTE! ¡HAS FINALIZADO TU JUEGO DE LA OCA EN CASA!
--	--

ÉSTA ES UNA ACTIVIDAD EVALUATIVA POR ESO ALGUNO DE LOS PROFES DE MATERIAS ESPECIALES COORDINARÁ CON VOS PARA QUE JUEGUEN EN LÍNEA CON LOS COMPAÑEROS Y EL JUEGO QUE HAYAS CONSTRUIDO. ¡MANOS A LA OBRA! ¡PRONTO NOS DIVERTIREMOS JUNTOS Y APRENDEREMOS UN MONTÓN!

DIRECTORA: PATRICIA MERCADO.