

Escuela: Arturo Beruti. - Cuarto Grado - Área: Computación

Guía N°: 22 Retroalimentación.

Escuela: Arturo Beruti.

CUE: 700018700

Docente: Victor Horacio Jofre.

Grado: Cuarto.

Turno: Mañana.

ÁREAS: Computación - Lengua.

Título de la Propuesta: “Nos divertimos en Computación”.

Contenido:

-) La computadora y sus partes.
-) Graficador Paint y Procesador de textos Word: Herramientas básicas.

Indicadores de evaluación para la Nivelación:

- Reconoce el uso de la computadora como herramienta, para facilitar tareas del hombre.
- Identifica las partes de la computadora.
- Distingue el uso, según necesite de los programas Paint o Word.
- Identifica las herramientas del programa Paint.

Día: 10-11-20

Desarrollo de Actividades:

1-Observar, leer, pensar y completar.



Soy una.....

Escuela: Arturo Beruti. - Cuarto Grado - Área: Computación

Completar el cuadro con dos lugares donde usen computadora, y escribe para qué la utilizan.

Lugar:	Uso:

En la imagen anterior, escribe las partes de la computadora.

El programa Paint se utiliza para.....

Marca la herramienta que se habrá usado para hacer el dibujo de la computadora que observaste.



Nombre del programa que permite escribir textos.....y se distingue por la letra W, de color.....

2-Desafío: Proponer a algún integrante de la familia a jugar adivinando.

Tengo teclas y no soy un control remoto, escribo y no soy un lápiz, tengo todas las letras del alfabeto, y también tengo números. Ayudo a las personas hacer tareas. ¿Quién soy?.....

Puedes ver lo que escribes y no soy cuaderno, puedes ver películas y no soy televisión, puedes ver juegos y no soy teléfono. ¿Quién soy?.....

Puedes escuchar, todo lo que la computadora dice, y podemos estar en muchos lados, en el teléfono, en el televisor o en el auto. ¿Quiénes somos?.....

Directora: Verónica Ribes.