

Escuela Técnica de Capacitación Laboral “Juan de Garay”
Especialidad Administración Contable
Espacio curricular: COMPUTACIÓN (Mecanografía)
3º año única división

Escuela Técnica de Capacitación Laboral “Juan de Garay”
Especialidad Administración Contable
Espacio curricular: COMPUTACIÓN (Mecanografía)
3º año única división

Guía Pedagógica n°1

Unidad N°1

Contenidos: Hardware: conceptos básicos. Periféricos de entrada y salida.

Fecha de entrega a los alumnos 25/3/2021

Fecha de devolución 5/4/2021

Título: Revisión de conceptos aprendidos en años anteriores

Documento de Información

INFORMÁTICA.

Es la ciencia que estudia el tratamiento organizado y automatizado de la información. La palabra informática hace referencia a todos los dispositivos que permiten obtener información de manera automática.

COMPUTADORA

Es una máquina electrónica que sirve para procesar datos de acuerdo a un programa almacenado en la misma y entregar información.



DATOS

Representaciones digitales de una situación real.

INFORMACIÓN

Significado que se les da a los datos cuando se los interpreta o procesa.

PROGRAMA

Es un conjunto de órdenes o instrucciones ordenadas que permiten que la computadora realice una tarea específica. (Software)

HARDWARE

Son todos los elementos físicos que componen una computadora, por ejemplo el “Gabinete” y dentro de él todos sus componentes (placa madre, memoria ROM y RAM, microprocesador, placas conectadas a la placa madre: sonido, vídeo, conexión a red, etc., unidad de disco rígido, disqueteras, unidad lectora de CD-ROM, fuente de alimentación, cables, circuitos eléctricos etc.



Periféricos

En informática, se denomina periféricos a los aparatos o dispositivos auxiliares e independientes conectados a la unidad central de procesamiento de una computadora.

Se consideran periféricos tanto a las unidades o dispositivos a través de los cuales la computadora se comunica con el mundo exterior, como a los sistemas que almacenan o archivan la información, sirviendo de memoria auxiliar de la memoria principal.

Clasificación

1-Periférico de entrada: son los que permiten introducir datos externos a la computadora para su posterior tratamiento por parte de la CPU. Estos datos pueden provenir de distintas fuentes, siendo la principal un ser humano.

2-Periféricos de salida: son los que reciben información que es procesada por la CPU y la reproducen para que sea perceptible para el usuario.

3-Periféricos de almacenamiento: se encarga de guardar los datos de los que hace uso la CPU para que ésta pueda hacer uso de ellos una vez que han sido eliminados de la memoria principal, ya que ésta se borra cada vez que se apaga la computadora. Puede ser interno, como un disco duro, o extraíble, como un CD o pendrive.

4-Periféricos de comunicación: su función es permitir o facilitar la interacción entre dos o más computadoras, o entre una computadora y otro periférico externo a la computadora.

Compatibilidad

La compatibilidad de un periférico con la PC se refiere a que ambos tengan el mismo puerto “interfaz”, es decir, se puedan conectar entre sí.

También se refiere la compatibilidad a que el Driver o controlador funcione en el sistema operativo con el que trabajamos.

Un controlador es el programa que en algunas ocasiones necesita el sistema operativo para poder utilizar un periférico en particular

1- Periféricos de Entrada

Teclado: es el nombre de un periférico utilizado para introducir datos en una computadora u ordenador.

Pantalla sensible al tacto: este periférico se encuentra a menudo en los cajeros automáticos, el que consiste en una pantalla de opciones que se ejecutan tocando la pantalla en el lugar donde se encuentra la opción.

Micrófono: es un transductor electroacústica. Su función es la de traducir las vibraciones debidas a la presión acústica ejercida sobre su cápsula por las ondas sonoras en energía eléctrica, lo que permite por ejemplo grabar sonidos de cualquier lugar o elemento.

Escáner: es un aparato o dispositivo utilizado en medicina, electrónica e informática, que explora el cuerpo humano, un espacio, imágenes o documentos.

Ratón o Mouse: es un dispositivo apuntador usado para facilitar el manejo de un entorno gráfico en un computador. Generalmente está fabricado en plástico. Detecta su movimiento relativo en dos dimensiones por la superficie plana en la que se apoya, reflejándose habitualmente a través de un puntero o flecha en el monitor.

Escáner de código de barras: Escáner que por medio de un láser lee un código de barras y emite el número que muestra el código de barras, no la imagen. Hay escáner de mano y fijos, como los que se utilizan en las cajas de los supermercados.

Cámara web: Captura video y nos permite realizar video conferencias a través de Internet, algunas externas y en portátiles incrustadas sobre el monitor. Conexión USB. En los teléfonos celulares con sistema Android, Windows Phone o Symbian, podemos usar este dispositivo como webcam siempre y cuando tengamos los controladores adecuados.

Micrófono: En las PC portátiles incrustados sobre la pantalla o bien un micrófono de sobremesa, o Head Set pudiendo tener las manos libres. Permite grabar nuestra voz, comandar la PC por voz o hacer llamadas a través de Internet.

Joystick: Palanca de mando. Dispositivo que se conecta con un ordenador o videoconsola para controlar de forma manual un software, especialmente juegos o programas de simulación. Pueden clasificarse en joysticks digitales y joysticks analógicos

2- Periféricos de Salida

Monitor de computadora: Es un dispositivo de salida que, mediante una interfaz, muestra los resultados del procesamiento de una computadora.

Impresora: es un periférico de ordenador que permite producir una copia permanente de textos o gráficos de documentos almacenados en formato electrónico, imprimiéndolos en medios físicos, normalmente en papel o transparencias, utilizando cartuchos de tinta o tecnología láser.

Altavoz: es un transductor electro-acústico utilizado para la reproducción de sonido. Uno o varios altavoces pueden formar una pantalla acústica.

Proyector digital: Disponibles en dos conexiones (las más usadas en la PC), VGA y HDMI. Nos permite proyectar una imagen de 60” o más con alta calidad de imagen. Ideales para ver películas en casa o presentaciones laborales. Toman la imagen de nuestra pc.

Plotter: imprime planos en papel de tamaño más grande que el común. Este periférico de salida es como un tablero de dibujo al cual se le pueden intercambiar puntas estilográficas (diferente grosor de trazos)

ACTIVIDADES

En base a la lectura del texto responder:

- 1-¿Qué es una computadora y cuáles son sus partes principales? Dibuja o pega una imagen de ella.
- 2-¿Qué es el hardware?
- 3-¿Qué son los periféricos?
- 4-¿Cómo se clasifican?
- 5- Elige al menos 4 Periféricos de entrada y 3 de salida, definir cada uno de ellos.
- 6- Colocar el nombre (al que le falte) y unir con líneas el dispositivo según al tipo de periférico que corresponda.

**Video
Proyectores**

Escáneres

**Cámaras
Web**

Impresoras

**Periféricos de
entrada**

**Memorias
USB**

**Periféricos de
Salida**

Ipods

Directora: Paola Escudero