

GUÍA PEDAGÓGICA Nº 24 DE RETROALIMENTACIÓN – GRUPO 3

Escuela: Rafael Obligado

CUE: 700029600

Docentes: Mónica Baca – María Eugenia Quiroga – Liliana Melay

Profesores especiales: Gabriela Medina. Alejandra. Vilaplana

Grado: Segundo A, B y C. **Turnos:** Mañana y tarde.

Áreas: Matemática- Ciencias Naturales- Formación Ética y Ciudadana. Tecnología. Artes Visuales

Título de la propuesta: ¡CON INGENIO APRENDO!

Contenidos: **Matemática:** Eje: Numeración y Operaciones: Respecto del número y del sistema de numeración (anterior –posterior) Estrategias de cálculo: sumas y restas sin dificultad o y el sistema de numeración -. Tablas de multiplicar por la del 2 por la del 3 y por la del 4

Ciencias Naturales: Eje: Diversidad – Unidad – Interacciones y cambios: Los Seres Vivos: Hábitos que favorecen a la salud como la higiene y la alimentación. **Formación Ética:** Hábitos de salud.

Tecnológica: Medios técnicos; herramientas, características y sus partes.

Artes Visuales: Línea: de contorno, recta y curva. - formas: naturales y simples, geométricas.- color: mezclas espontáneas, identificación de los mismos. Bidimensión

Indicadores de Evaluación para la nivelación.

- ✚ Descompone un número natural.
- ✚ Resuelvo sumas y restas sin dificultad.
- ✚ Distingue las diferentes operaciones en situaciones problemática
- ✚ Reconozco los números hasta el 600.
- ✚ Identifico las tablas de multiplicación vistas.
- ✚ Clasifica los alimentos saludables.
- ✚ Reconozco hábitos para conservar la salud.
- ✚ Diferencia entre los hábitos buenos y malos para la salud.
- ✚ Construye el juego de mesa camino numérico con hábitos saludables Identifica las herramientas que se utilizaron en el proceso de elaboración del juego de mesa
- ✚ Reconoce partes de una herramienta

- ✚ Produce formas tridimensionales reconociendo las diferencias, posibilidades y relaciones espaciales.
- ✚ Reconoce tamaños, formas y colores con sus características al crear.
- ✚ Construye el juego de mesa matemático.

Te propongo el siguiente desafío. **Desafío:** Construir un juego matemático que consta de un camino numérico con diferentes operaciones y con carteles de señalización de hábitos saludables.

ACTIVIDADES.

1-Para resolver el desafío debes desarrollar las siguientes actividades.

2- Desarma los números en cienes, dieces y unos.

523 →

3- Escribe el anterior y posterior de un número.

_____ _____ _____ _____

4 – Escribe como se lee los siguientes números.

- 450: _____ 501: _____

5- Unir con fechas

3 x 3 =
4 x 6 =

2 x 9 =

3 x 9 =

18

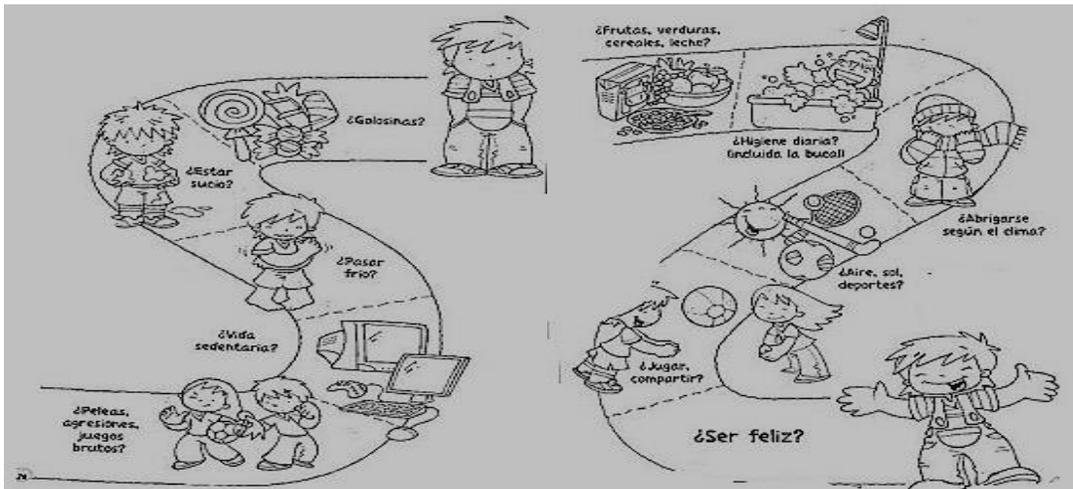
24

2 x 6 =

6- Joaquín quiere comprar una ensalada de frutas y una barrita de cereal. ¿Cuánto gastó en total si compra una chocolatada y un paquete de gomitas? ¿Cuánto le costaría?



7- Observa las distintas imágenes, luego diálogo con tu familia de los hábitos que hay que tener en cuenta para una buena salud.



a-¿Tienes que comer muchas golosinas? b-¿Es bueno estar sucio? c-¿Vestirnos sin la ropa adecuada para cada estación? d-¿Estar mucho tiempo sentado, con la televisión, Tablet o computadora? e-¿Es bueno estar peleando y tratarnos mal con los demás?

8 - Escribe otro hábito que hay que tener en cuenta y que no sale en la imagen anterior te doy una pista con la imagen...A ver si adivinas...

¿Cuál es?..... ¿Cuántas veces en la semana tenemos que hacer actividad física?.....



Artes Visuales: 9- Observar estas imágenes, ¿Qué están haciendo? ¿Cómo están realizadas estas imágenes? ¿Cuál de estos son hábitos saludables y cuáles no?



10-Ahora es tiempo de crear tu plato de merienda saludable con arte. observa estos ejemplos y crea uno.



- Dibuja 6 hábitos saludables, en papel de 15cm x 15cm aproximadamente para pegar en el afiche.
 por ejemplo:



11-Tecnología: Identificar las herramientas necesarias para diseñar y construir el juego de mesa

| | |
|---------------------|---|
| Herramientas | - |
| | - |
| | - |

Resolución del problema:

Construye con distintos materiales que tengas en tu casa para que te ayude armar el juego matemático, el camino numérico que en él tenga diferentes operaciones y carteles con consejos de hábitos saludables para poder jugar en familia.

Debes enviar un audio a tu señorita explicando tu juego y una foto del camino realizado.

Directora: Gabriela Mercado - Vicedirectora: Rosita Delgado.



