

Escuela: E.E.E. Múltiple de Calingasta

Docente: Villalobos Maria Sol

Sección: 1° de Habilidades

Ciclo: 2020

Propuesta: “A mover el cuerpo”

Título: “A jugar con los animales”

Contenidos

Dimensiones	Ámbitos	Núcleos	Contenidos
Formación personal y social	Educación física	“El niño, su cuerpo y su movimiento”	El cuerpo. Donde y como se mueve (articulaciones). Posturas y/o posiciones del cuerpo (pararse, sentarse, acostarse, etc)
Comunicativa artística	Lenguaje	Oralidad	Habla y escucha: habla con adecuación al destinatario y en la situación comunicativa (instructivo diversos)
	Artes visuales : plástica	Producción	Signos del lenguaje plástico visual: el punto, la línea, el color, la textura, construcción y modelado (espacio tridimensional)
	Danza: expresión corporal	Producción	Exploración y reconocimiento de las diferentes partes del cuerpo en movimientos globales

Docente: Villalobos Maria Sol

			(posiciones, posturas, desplazamiento) y en movimientos segmentarios (cabeza, brazos, tronco, piernas y partes que lo componen)
--	--	--	---

Actividades propuestas

Motricidad gruesa

- 🌀 Realizar plastilina casera
- 🌀 Receta de la plastilina

¡Manos a la obra!

Plastilina casera

Ingredientes

- ♥ 3 tazas de harina común
- ♥ 1 taza de sal
- ♥ 5 cucharadas de aceite
- ♥ 1 taza de agua
- ♥ Colorante comestible

Elaboración pasó a paso

1. Coloca la harina en un recipiente, agrega la sal y mezcla.
2. Agrega el aceite y el agua y mezcla, agrega agua si crees que es necesario (muy poquita)
3. Debes tener una consistencia blanda que no se quiebre
4. Agrega colorante vegetal, puede ser líquido o en gel, del color que quieras. Divide la masa en la cantidad de colores que quieras y agrega solo unas gotas
5. Ve amasando hasta que se integren bien el color, si quieres un color más intenso agrega más colorante.
6. Y listo! Ahora si ¡A divertiste!

Motricidad fina

🌀 Una vez hecha la plastilina, los pequeños deberán realizar diferentes animalitos

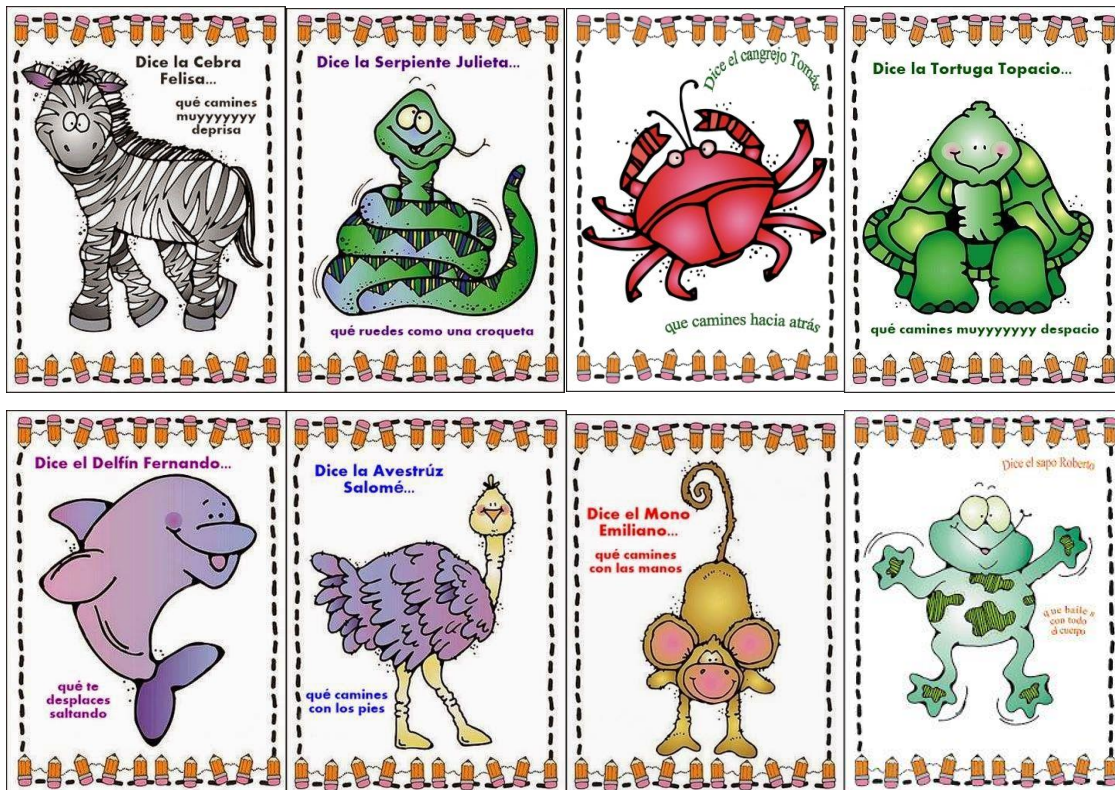


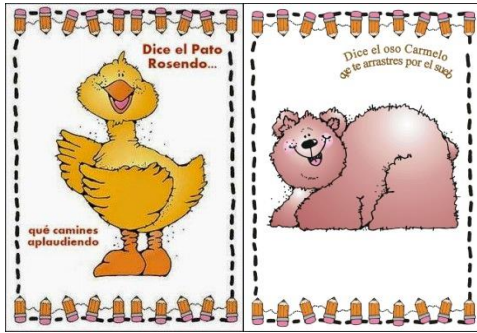
Motricidad gruesa

¡A JUGAR!

Jugando con los animales

El juego consiste en ir sacando las cartas y seguir las órdenes que van dando los animales.





Podemos hacer el juego más divertido, poniendo música y realizando los movimientos con ritmo.

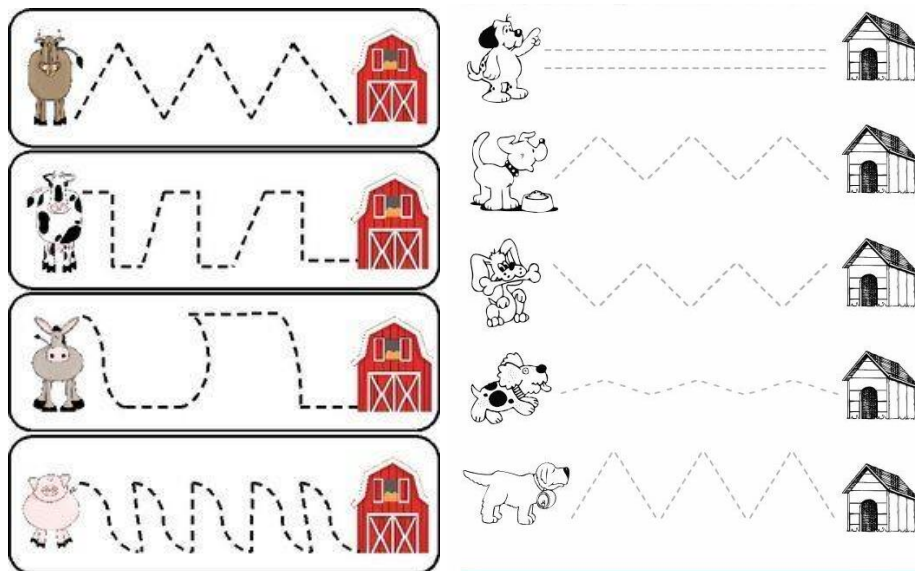
@ Bailamos con los animales

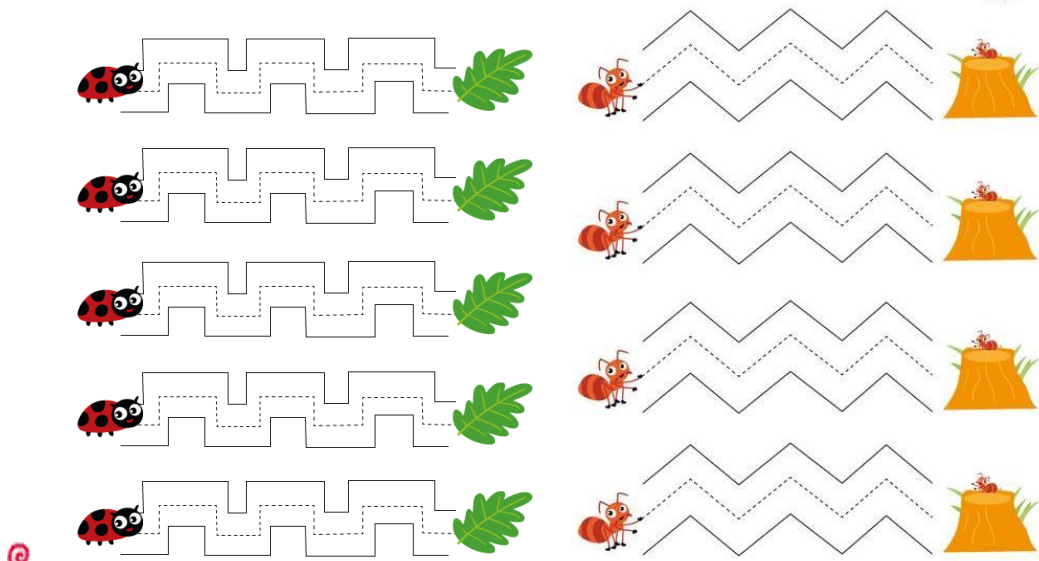
♥ Los alumnos deberán bailar según lo que indica la canción “El baile de los animales”, el video se reproducirá haciendo clic en el siguiente link:

<https://www.youtube.com/watch?v=pgzXRKtg6ik&pbjreload=10>

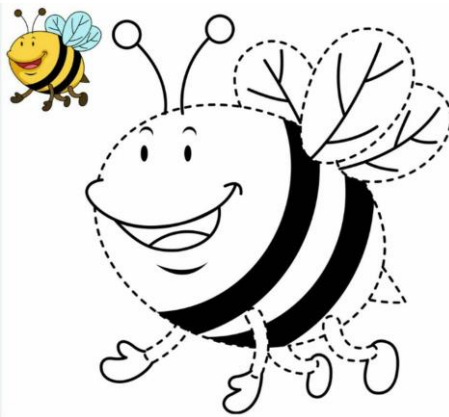
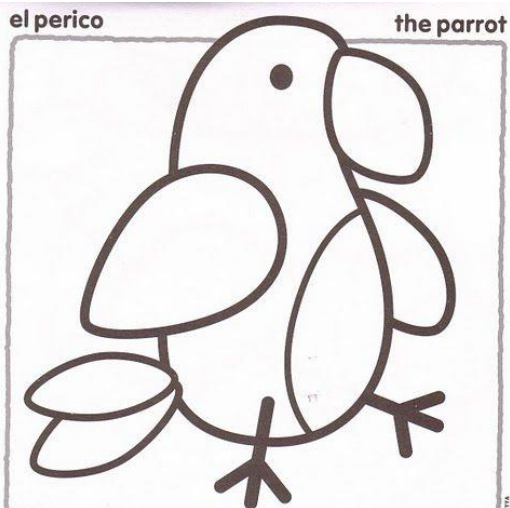
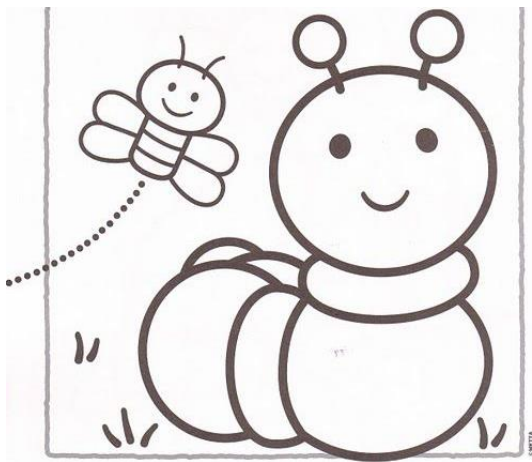
Motricidad fina

@ Seguimos los puntos, los alumnos deberán ayudar a los animalitos a llegar a su meta.





@
@ Pinto los animalitos y luego los decoro con lentejas y polenta.



- ② Pinto con tempera de diferentes colores los rollos de papel higiénico



- ② Para luego crear collares para las mascotas (gatos, perros, etc), a través del enhebrado.

