E.E.E. MERCEDITAS DE SAN MARTÍN – P.P.P. ARTESANÍAS – TECNOLOGÍA – ED. FÍSICA – COMPUTACÍON- HABILIDADES DE LA VIDA DIARIA.

Escuela: E. E. E. Merceditas de San Martín.

Docente: Romeu Sabrina- Ocampo Vanesa- Mallea Daniel- Martín Valeria- Guevara Adriana.

Sección: P. P. P. Artesanías.

Nivel: Jóvenes y Adultos.

Ciclo: Primaria Educación Especial.

Turno: Tarde.

Áreas: Cs. Naturales- Matemática- Formación E. Y C.-Tecnología- Ed. Física-Computación.

Título de la propuesta: "Florecer".

Contenidos seleccionados:

- -Estaciones del año: verano, otoño, invierno y primavera.
- Siembra de variedades vegetales.
- -Números Naturales: conteo de elementos.
- -Lectura del calendario. Noción de tiempo, lectura del calendario para identificar meses, semanas, días y años.
 - -Escucha comprensiva.
- Exploración de las posibilidades y limitaciones de los materiales, ensayando operaciones tales como: doblar, romper, deformar, entre otras.
 - Habilidades Motoras Básicas- "Juego recreativos y pasos coreográficos".
- -Valoración del intercambio de ideas como fuente de aprendizaje y aceptación de la opinión de los otros.
 - Dispositivos móviles para comunicarnos.
 - Las cuatro estaciones: Vestimenta.

Desarrollo de Actividades:

Clase n°1.

ÁREA: EDUCACIÓN FÍSICA.

1)- ¡¡¡Con ayuda de la familia, leer atentamente el siguiente texto y preparar el cuerpo para jugar, divertirse y bailar!!!

La primavera es una estación que permite a los niños, adolescentes jóvenes y a adultos sentir una conexión especial con todo lo que nos rodea, nos permite desarrollar todos nuestros sentidos. Por eso recordamos y decimos: ¿cuándo es el día del estudiante? el día del estudiante es una celebración que está relacionada con la juventud y con la primavera.

El 17 de noviembre es el día internacional de los estudiantes, pero a pesar de ello varios países tienen una fecha en especial, ¿cuándo se celebra en nuestro país?

En Argentina: se festeja el "21 de septiembre y coincide con el día de la primavera".

E.E.E. MERCEDITAS DE SAN MARTÍN - P.P.P. ARTESANÍAS - TECNOLOGÍA - ED. FÍSICA - COMPUTACION- HABILIDADES DE LA VIDA DIARIA.



2)- Juego el "circulo mareador": los participantes forman un círculo estando de pie. Uno de ellos será el conductor, pero también debe participar. El conductor dará las órdenes a los jugadores, por ejemplo: "poner la mano en la cabeza del jugador que está al lado mío". Todos deben cumplir la indicación sin romper el círculo. No se pueden mover hasta que se dé la siguiente indicación. Se van añadiendo órdenes hasta que se pierde el equilibrio y se rompe el círculo. Pierde el primero que se caiga.

Nota: es una excelente actividad para mejorar la confianza y autoestima.

ÁREA: HABILIDADES DE LA VIDA DIARIA.

1)- Observa las siguientes imágenes y nombra lo que aparece en cada una.









Clase n° 2.

ÁREA: TECNOLOGÍA.

- 1)- En esta quía vamos a confeccionar macetitas con diferentes tipos de materiales.
- 2)- Busca en tu casa, latas, botellas de gaseosas, recipientes de helado de telgopor, acrílicos, pinceles, cintas etc.

ÁREA: CIENCIAS NATURALES.

1)- Teniendo en cuenta las imágenes presentadas en la clase de Habilidades, observa el siguiente video y comenta con tu familia: ¿En qué estación del año estamos? ¿Cuál está pronto a comenzar? https://www.youtube.com/watch?v=RRLMBbt778A

<u>Clase n° 3.</u> ÁREA: TECNOLOGÍA.

1)- Con los materiales que ya tenés manos a la obra. Toma esas latas q encontraste y lávalas y sécalas muy bien para que podamos pintarlas.

E.E.E. MERCEDITAS DE SAN MARTÍN - P.P.P. ARTESANÍAS - TECNOLOGÍA - ED. FÍSICA - COMPUTACÍON- HABILIDADES DE LA VIDA DIARIA.

2)- Dale una mano del color que quieras y luego dibújale círculos o flores y píntalas, una vez que ya tengas todo pintado, con un clavito y un martillo hacele unos agujeritos abajo a la lata para que fragüe el agua de tu futura plantita.



ÁREA: HABILIDADES DE LA VIDA DIARIA.

1)-Une según corresponda, teniendo como guía las imágenes de la clase anterior.



PRIMAVERA	OTOÑO	VERANO	INVIERNO

Clase nº 4.

ÁREA: EDUCACIÓN FÍSICA.

1) Juego "la patata caliente": un miembro de la familia será el encargado de la música. Puede ser una radio, un teléfono o puede cantar él mismo alguna canción. Mientras suene la música, el resto de participantes se pasarán una pelota, pero en el momento en que se pare la música o el cantante pare de cantar, el juego se detendrá. Quien tenga el balón en sus manos deberá pagar una prenda.

2) En familia observar y escuchar atentamente el siguiente video "Todo va ir bien"

https://www.youtube.com/watch?v=8r4Vs18vKO4

E.E.E. MERCEDITAS DE SAN MARTÍN – P.P.P. ARTESANÍAS – TECNOLOGÍA – ED. FÍSICA – COMPUTACION- HABILIDADES DE LA VIDA DIARIA.

ÁREA: HABILIDADES DE LA VIDA DIARIA.

1) Descubre el personaje que no corresponde a la imagen y márcalo.



Clase n° 5.

ÁREA: COMPUTACIÓN.

- 1- Junto a un adulto investiga en internet: ¿Por qué se celebra el día del estudiante el 21 de septiembre?
- 2- Busca alguna canción relacionada con la primavera para cantarla junto a tu familia y realiza un video utilizando la cámara del celular. ¡Comparte el video con tu seño!!

ÁREA: MATEMÁTICA.

1)- Busca en casa un calendario de este año (2020) y pinta los meses según la estación del año que corresponda.

VERANO: 21 DE DICIEMBRE A 20 DE 20 DE MARZO.

OTOÑO: 21 DE MARZO A 20 DE JUNIO.

INVIERNO: 21 DE JUNIO A 20 DE SEPTIEMBRE.

PRIMAVERA: 21 DE SEPTIEMBRE A 20 DE DICIEMBRE.



Clase n° 6.

ÁREA: EDUCACIÓN FÍSICA.

1)- Juego "el director de orquesta": se forma un grupo y uno de sus miembros tendrá que salir de la habitación. El resto del grupo tendrá que elegir a un "Director de Orquesta" que es el que tendrá que hacer "música" con las manos o pies y el resto de miembros del grupo tendrán que imitarle. El miembro de la familia que salió, entra una vez le avisen y tendrá que adivinar quién es el Director de Orquesta que dirige el ritmo del grupo. Tendrá 3 intentos para descubrir quien dirige la orquesta, si no descubre quien fue debe pagar una prenda.

E.E.E. MERCEDITAS DE SAN MARTÍN - P.P.P. ARTESANÍAS - TECNOLOGÍA - ED. FÍSICA - COMPUTACION- HABILIDADES DE LA VIDA DIARIA.





2)-Juego "Carrera de Gusanos": esta actividad es para hacer en interior de casa, solo necesitamos un espacio amplio y libre de obstáculos. Con ayuda de la familia crear un circuito con elementos cotidianos que tengan en casa: botellas plásticas, vasos de plástico, ropa, los que tengan para colocar en el suelo. Cada participante se debe sentar sobre un cojín o manta pequeña, luego con ayuda de las manos y pies, tendrá que realizar el recorrido en el menor tiempo posible y derribando el menor número de objetos.



ÁREA: FORMACIÓN ÉTICA.

1)- Como ya pudieron ver en educación física y en computación, el 21 de septiembre, en nuestro país, se festeja además del Día de la Primavera, el Día del Estudiante y nosotros lo festejaremos entre amigos, pero de forma virtual, a través de la aplicación Google Meet. Acá les dejo un link, para que aprendan a descargarla. https://www.youtube.com/watch?v=y6Fda2rM2nE

Responde: ¿Te gustaría ver a tus compañeros y profes? ¿Qué es lo que más te gusta hacer con ellos? ¿Te gusta festejar el día del estudiante? ¿Te animas a compartir una merienda virtual?

Clase n°7.

ÁREA: TECNOLOGÍA.

- 1)-Con botellas las vas a lavar muy bien y con ayuda de alguien de tu familia las vas a cortar a la mitad.
 - 2)- Les vas a hacer con un clavito los agujeritos para pasar un piolín para colgar.

E.E.E. MERCEDITAS DE SAN MARTÍN – P.P.P. ARTESANÍAS – TECNOLOGÍA – ED. FÍSICA – COMPUTACÍON- HABILIDADES DE LA VIDA DIARIA.



ÁREA: FORMACIÓN ÉTICA.

1)- Con ayuda de alguien, lee la siguiente invitación.

ii Feliz dia del Estudiante!!

Tus profes deseamos que pases un día lleno de felicidad y Compartiéndolo entre amigos. Por eso te invitamos a la merienda estudiantil.

INO FALTES!

Dia: 22 / 09/2020

Hora: 18:00

Por: Google meet.

Traer: iiTu merienda, muchas ganas de conversar con tus compañeros y pasar un rato inolvidable!!

Clase n°8.

ÁREA: TECNOLOGÍA.

1- Hoy vamos a confeccionar con una maceta plástica vieja y unos cd en desuso vas a cortar en cuadritos el cd, la maceta debe estar bien limpita, y vas a pegar los cuadritos con pegamento universal o con la pistolita de silicona.

E.E.E. MERCEDITAS DE SAN MARTÍN - P.P.P. ARTESANÍAS - TECNOLOGÍA - ED. FÍSICA - COMPUTACION- HABILIDADES DE LA VIDA DIARIA.

2- Pégale todos los cuadritos y deja q sequen muy bien antes de colocar las plantitas.



ÁREA: MATEMÁTICA.

1)- En el calendario que tengas en casa de este año, colorea el 21 de septiembre. Dia que festejamos el comienzo de la primavera y el día del estudiante.

Clase n°9.

ÁREA: EDUCACIÓN FÍSICA.

1)-Juego "Elefante tira Bolos": preparar este divertido juego es muy sencillo. Necesitas medias finas y una pelota pequeña del tamaño de una naranja. El juego consiste en colocar botellas pláticas o latas en el suelo y tratar de tirarlos a golpe de trompa (ver gráfico ilustrativo). Para crear la trompa solo tienes que meter la pelota en una de las piernas de la media, luego colocar en la cabeza y disfrutar intentando derribar todos los obstáculos.



2)- ¡Toda la familia a bailar! observar el video "Quédate en Casa" e imitar la coreografía. https://www.youtube.com/watch?v=h1zEhfV8hEU

ÁREA: CIENCIAS NATURALES.

1)- En primavera, como emos vistos en muchas imágenes, las plantas florecen y brotan en su máximo esplendor. En esta época del año hay muchos vegetales que usamos en ensaladas, diariamente, que podemos sembrar con la ayuda de muy pocas herramientas (ej. Una palita) y algunas semillas o verduras con raíces y/o brotes (ej. Papa, zanahoria).

E.E.E. MERCEDITAS DE SAN MARTÍN - P.P.P. ARTESANÍAS - TECNOLOGÍA - ED. FÍSICA - COMPUTACÍON- HABILIDADES DE LA VIDA DIARIA.

Te invito a que veas la información que te dejo en este linkhuerta-en-primavera/ y juntos armen su huerta familiar. ¡Pueden usar las macetas que hicieron con la profe de tecnología!

Clase n°10.

ÁREA: TECNOLOGÍA.

- 1)- Hoy vamos a buscar tierra que sea muy buena y plantitas o semillitas para sembrarlas en las macetas.
- 2)- No olvides que una vez que tengas las plantitas en las macetas es tu responsabilidad regarlas y cuidarlas todos los días. Éxitos en este trabajo.

ÁREA: MATEMÁTICA.

1)- Elabora carteles para enumerar y diferenciar los vegetales que sembraste en tu huerta.

Coloca en cada cartel un número, comenzando por el 1, y dibuja el vegetal sembrado. Pégale un palo, con el que luego lo clavaras en la tierra y si tienes envuélvelo con cintex o una bolsita transparente, para que el agua o viento no lo dañen. Te dejo un ejemplo.



<u>Directora: Verónica Bitrán. Vic: Verónica Diaz – Mariela Céspedes.</u>