



BELGRANO 1950 - VILLA SAN MARTÍN – ALBARDÓN

ESCUELA: JUAN MANTOVANI C.U.E. 7000-3780

DOCENTES: Marcela González- Hilda Tejada- Daniel de la Rosa. Residente: Priscila Brizuela (sexto A).

GRADO: 6° "A, B y C" (Segundo ciclo) **TURNO**: Mañana y Tarde

GUÍA PEDAGÓGICA N° 23 de retroalimentación.(2)

9 al 13 de Noviembre de 2020

TÍTULO DE LA PROPUESTA: ¿A QUÉ JUGAMOS 2020?

<u>ÁREAS</u>: Matemática, Lengua, Cs. Sociales, Cs. Naturales, Formación Ética y Ciudadana.

CONTENIDOS:

Matemática: Fracciones decimales y números decimales.

<u>Lengua</u>: Poesía. El texto instructivo. Sustantivo. Adjetivos. Verbos. Análisis de oraciones.

Ciencias Sociales: Mercosur.

Ciencias Naturales: La célula.

Formación Ética y Ciudadana: Los valores.

Criterio de evaluación:

Matemática: Vincular las expresiones decimales - su lectura y escritura - con las fracciones que le dan origen

Lengua: Generar la escritura de textos atendiendo al proceso de producción de los mismos y teniendo en cuenta el propósito comunicativo, las características del texto, los aspectos de la normativa ortográfica, aprendidos en cada año del ciclo escolar.

Cs. Sociales: Comunicación de los conocimientos a través de producciones escritas.

Cs. Naturales: Favorecer la elaboración de conclusiones argumentadas a partir de las observaciones realizadas, la información disponible, datos experimentales, debates, confrontación de ideas, la reflexión sobre lo producido y las estrategias que se emplearon.

Formación Ética y Ciudadana: Inducir a la comprensión y al desarrollo paulatino de las nociones de libertad, paz, solidaridad, justicia, bien común, respeto, responsabilidad, compromiso frente a situaciones contrarias de violencia, injusticia, desigualdad, a partir del análisis de experiencias de la vida cotidiana.

Indicadores de evaluación:

* Resuelvan problemas e interpretar la información que brinda el problema en diferentes formatos.





BELGRANO 1950 - VILLA SAN MARTÍN - ALBARDÓN

- * Dispongan de un repertorio memorizado de cálculo para utilizar en distintas situaciones.
- * Relacionen la equivalencia entre cualquier expresión decimal y una fracción decimal o una suma de fracciones decimales.
 - * Revisa la correlación de los tiempos verbales en una narración.
- * Resuelve y revisa preguntas y respuestas que sean adecuadas a la situación propuesta.
 - * Expresa sus opiniones de modo fundamentado.
- * Identifica cambios y continuidades entre la sociedad estudiada y la del presente, en torno a las mayorías populares y sus luchas por el reconocimiento político
 - * Obtenga información de diversas fuentes y establecer vinculaciones posibles.
 - * Expresa y comunica ideas, experiencias y valoraciones.
 - * Identifica la estructura celular.
 - * Realiza intercambios orales para dar cuenta de ideas y opiniones.
 - * Expresa y comunica ideas.
 - * Refleja en sus actividades valores adquiridos en familia.

DESAFÍO: CONSTRUIR UN JUEGO DIDÁCTICO UTILIZANDO TARJETAS CON PREGUNTAS Y RESPUESTAS.

ACTIVIDADES:

1) ¡Vamos a jugar en familia!

Materiales:

2	0,6	1.5	4	6	0,3
0,6	0.75	13	0,6	1	5
0,5	0,2	3	0,25	0,5	2
15	1,6	0,3	ī	0,5	I
1,25	[1]	0,8	0,16	2,5	2
1,2	3	0.4	ī	0,83	Ē









BELGRANO 1950 - VILLA SAN MARTÍN – ALBARDÓN

Reglas del juego:

- *El dado rojo nos dará el numerador de la fracción.
- *El dado naranja nos dará el denominador de la fracción.
- *Se establece un turno de jugadores, empezando el que obtenga mayor puntuación al lanzar un dado.
- *Cada jugador tira los dados, obteniendo con ellos una fracción. Calcula la expresión decimal de esta fracción y ocupa a continuación con una de sus cifras una casilla del tablero que lleve esta expresión.
- *Si todas las posibles casillas están ocupadas, el jugador pierde su turno.
- *El juego acaba cuando un jugador consigue colocar sus 5 fichas.
- *GANA EL JUGADOR EL QUE OBTIENE LA SUMA MAYOR CON SUS CASILLAS OCUPADAS.
- 2) Matías y sus amigos juegan a este juego: uno pasa al pizarrón y escribe dos números. Los otros tres tienen que escribir, lo más rápido posible, el resultado de dividir el primer número por el segundo.
 - a) Observen lo que pasó en una ronda.



¿Alguno de los tres obtuvo la respuesta correcta? ¿Por qué?

- 3) Para poder realizar el juego propuesto, debes tener en cuenta algunas cosas:
 - *Título.
 - *Materiales que necesitas.
 - *El procedimiento para poder realizarlo.

Para esto te vas a ayudar con un texto que te permita poder contar el procedimiento.

Piensa y responde: ¿Qué tipo de texto es el más conveniente para poder contarle a tu seño como vas a realizar el desafío propuesto? ¿Por qué?

- 4) Observa la actividad 1 (uno). ¿Qué le falta de las tres cosas mencionadas anteriormente?
 - 5) Realiza el instructivo (título, materiales y procedimientos) de tu propio desafío.

Importante: debes mandar una foto a la seño o al profe, con el borrador del texto para ver como lo estás haciendo.

6) ¡Seguimos jugando!

Laura y Sol realizan un juego de tarjetas y les toca las siguientes preguntas:



Sandary Control of the Control of th

BELGRANO 1950 - VILLA SAN MARTÍN – ALBARDÓN

¿Qué es una célula?

*La unidad más grande que puede vivir por sí sola.

*La unidad más pequeña que puede vivir por sí sola.

¿Cuáles son los países miembros del MERCOSUR?

- *Argentina, Paraguay, Uruguay y Brasil.
- *Bolivia, Venezuela, Argentina y Brasil.
- ¿Cuál será la respuesta correcta a cada pregunta? (Subraya la respuesta correcta)

Escribe una preguntas más con sus posibles respuestas, relacionadas a los temas que les tocó a Laura y Sol. Envía un audio a tu docente, leyendo la pregunta con respuestas que formulaste y compártelos con tus compañeros al grupo de whatsapp

7) Lee el siguiente texto

LOS VALORES NOS AYUDAN A VIVR EN ARMONÍA, A SER BUENOS, SER HONESTROS Y DISFRUTAR DE LA ALEGRÍA.

LOS VALORES NOS ENSEÑAN A CONVIVR, A DIALOGAR, A TRATAR BIEN A LOS OTROS, A CUIDAR Y A RESPETAR.

LOS VALORES NOS PERMITEN EJERCER LA LIBERTAD PODER SABER QUIENES SOMOS Y AMAR NUESTRA IDENTIDAD.

PARA VOS Y PARA MI... ¡BIENVENIDOS LOS VALORES! PORQUECRECIENDO CON ELLOS ¡SOMOS CADA VEZ MEJORES!



*Responde: ¿Qué texto es? ¿Cuántas estrofas y cuántos versos tienen? ¿Tiene rima asonante o consonante?

- * ¿Sobre qué trata? Coloca un título a la poesía.
- * Extrae de la poesía sustantivos, adjetivos y verbos.

*Envía a tu docente en una foto o audio oraciones bimembres utilizando los sustantivos, adjetivos y verbos que encontraste en la poesía.

- 8) ¿Qué valor rescatas para este desafío? Envía una foto a tu seño con una adivinanza que tenga por respuesta el valor que rescatas del desafío.
 - 9) ¡¡Llegamos al final de la guía!!
 - *Construye el juego y envía fotos de tu juego al grupo del grado.







BELGRANO 1950 - VILLA SAN MARTÍN - ALBARDÓN

10) Contesta el siguiente cuestionario.

*¿Pude resolver el desafío propuesto?

Sí No

*¿Logré realizar las actividades propuestas por la seño de manera correcta?

Sí No Algunas

*¿Pude comunicar y explicar claramente, respetando el orden del procedimiento que realicé para resolver el desafío?

Si pude hacerlo Creo que debo mejorar.

*¿Se me presentaron dificultades al realizar las actividades? ¿Cuáles? ¿Cómo lo resolví?

* Califica con un adjetivo este desafío.

Directora: Mónica González. Vice directora: Mary Caballero.