

GUÍA PEDAGÓGICA N° 23 DE RETROALIMENTACIÓN - GRUPO 1

ESCUELA: "MANUEL BELGRANO"

CUE: 7000025-00

DOCENTES RESPONSABLES: ANDREA RIVEROS- ANALÍA NAVAS- LUCAS POBLETE- GEMMA VERA- MÓNICA POBLETE- ARACELI ORTÍZ.

GRADO: PRIMERO

CICLO PRIMERO – NIVEL PRIMARIO

TURNO: MAÑANA.

ÁREAS: MATEMÁTICA, LENGUA, CIENCIAS NATURALES, FORMACIÓN ÉTICA Y CIUDADANA, TECNOLOGÍA Y ARTES VISUALES.



TÍTULO: APRENDEMOS JUGANDO

CONTENIDOS: **MATEMÁTICA:** NUMERACIÓN HASTA 100. CONTEO ORAL Y ESCRITO. SERIES NUMÉRICAS. SITUACIONES PROBLEMÁTICAS. **GEOMETRÍA:** FIGURAS GEOMÉTRICAS. **LENGUA:** ESCUCHA COMPRENSIVA. LECTURA Y ESCRITURA DE PALABRAS Y ORACIONES. **CIENCIAS NATURALES:** EL CUERPO -SUS PARTES. **FORMACIÓN ÉTICA Y CIUDADANA:** LAS EMOCIONES. **ARTES VISUALES:** LA IMAGEN BIDIMENSIONAL. **TECNOLOGÍA:** LAS HERRAMIENTAS.

INDICADORES DE LA EVALUACIÓN PARA LA NIVELACIÓN:

LENGUA:

*ESCUCHA Y COMPRENDE TEXTOS SENCILLOS.

*LEE Y ESCRIBE PALABRAS Y ORACIONES SENCILLAS.

MATEMÁTICA:

*REALIZA CONTEO HASTA 100.

*RESUELVE SITUACIONES SENCILLAS VINCULADAS AL SISTEMA MONETARIO.

*IDENTIFICA LAS FIGURAS GEOMÉTRICAS.

CIENCIAS NATURALES:

*IDENTIFICA LAS PARTES DEL CUERPO.

FORMACIÓN ÉTICA:

*RECONOCE SUS PROPIAS EMOCIONES Y LAS SITUACIONES QUE LAS GENERAN.

TECNOLOGÍA:

*IDENTIFICA HERRAMIENTAS.

ARTES VISUALES:

*RECONOCE COLORES PRIMARIOS Y SECUNDARIOS.

DESAFÍO: "REALIZAR JUEGOS DE LECTURA Y ESCRITURA"

ACTIVIDADES

DÍA 1

LENGUA CONTENIDOS: ESCUCHA COMPRESIVA DE TEXTOS.

1-ESCUCHA Y RESPONDE.

SUSI ESTÁ TRISTE PORQUE LE CUESTA REALIZAR SUS TAREAS. LE PIDE AYUDA A SU MAMÁ. ELLA LE DICE QUE LAS HAGA SOLITA PORQUE ES CAPAZ.

SUSI CON ESFUERZO LO LOGRA Y SE PONE FELIZ.

LE CUENTA A SU PAPÁ Y ÉL LE DA UN GRAN ABRAZO.



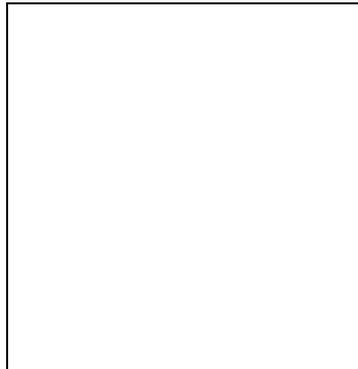
¿QUÉ LE CUESTA HACER A SUSI?

¿A QUIÉN LE PIDE AYUDA?

¿QUÉ HACE SU PAPÁ CUANDO SUSI LE CUENTA QUE LO LOGRÓ?

FORMACIÓN ÉTICA CONTENIDOS: LAS EMOCIONES.

1-DIBÚJATE Y COMPLETA LA FICHA.



¡TODO SOBRE MI!

ME LLAMO.....

TENGO..... AÑOS.

ME PONE FELIZ: _____

ME PONE TRISTE: _____

MIS COSAS FAVORITAS:

COLOR:

JUGUETE:

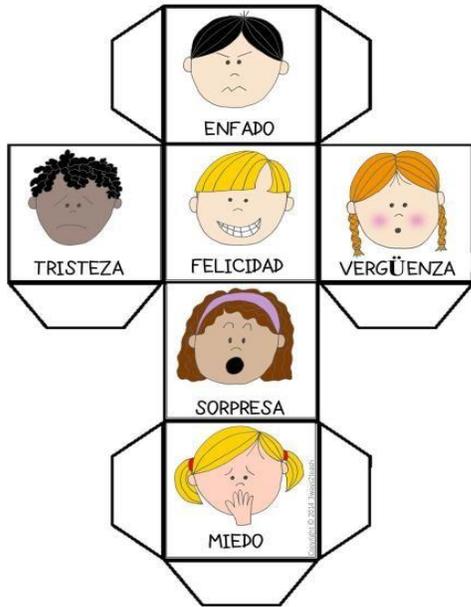
COMIDA:

ANIMAL:

2-REALIZA UN CUBO CON LAS SIGUIENTES IMÁGENES. LÁNZALO, Y SEGÚN LA CARITA QUE SALGA EXPRESANDO UNA EMOCIÓN, DEBES DECIR QUÉ TE HACE SENTIR ASÍ.

ENVÍA UNA FOTO A LA SEÑO CUANDO ESTÉS REALIZANDO EL JUEGO.

ESCRIBE SI TE GUSTÓ ESTA ACTIVIDAD.



3-COMPLETA:

- SIENTO FELICIDAD CUANDO:
- TRISTEZA CUANDO.....
- ENFADO CUANDO.....
- MIEDO CUANDO.....
- SORPRESA CUANDO:.....
- VERGÜENZA CUANDO:.....

DÍA 2 MATEMÁTICA

CONTENIDOS: NUMERACIÓN HASTA 100. CONTEO.

0				5					
10	11			15					19
20		22		25			28		
30			33				37		
40				44	45	46			
50					55				
60				64	65	66			
70			73		75		77		
80		82			85		88		
90					95				99

1-COMPLETA EL CASTILLITO NUMÉRICO CON LOS NÚMEROS QUE FALTAN.

CUANDO TERMINES ENVÍA UNA FOTO A TU MAESTRA/O.

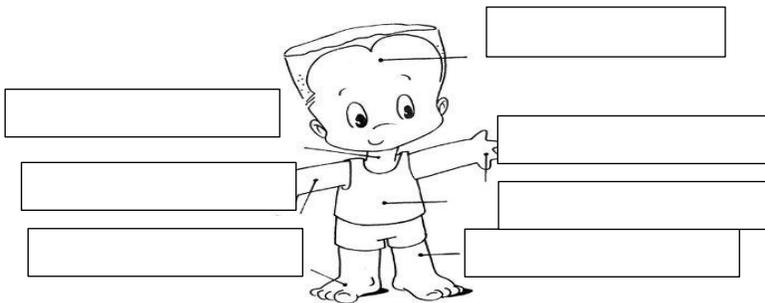
2-EL PRÍNCIPE SUBIÓ PISANDO LOS SIGUIENTES NÚMEROS QUE ALGÚN FAMILIAR TE DICTA (23-45-78-96-80-57-12-24-99.35). PÍNTALOS

NATURALES Y LENGUA

CONTENIDOS: PARTES DEL CUERPO.

1-UBICA Y ESCRIBE LAS PARTES DEL CUERPO SEGÚN CORRESPONDA.

BRAZO	PIE	CABEZA	CUELLO	TRONCO	PIERNA
-------	-----	--------	--------	--------	--------



DÍA 3 LENGUA

CONTENIDOS: LECTURA DE PALABRAS.

1-¡BI NGO PARA LEER! MAMÁ SACA UNA IMAGEN DE UNA BOLSITA, DEBES DECIR QUÉ ES, BUSCAR DÓNDE DICE EL NOMBRE DEL OBJETO Y COLOCAR LA IMAGEN ARRIBA. ENVÍA UN VIDEO A LA TU MAESTRA/O DONDE ESTÉS LEYENDO.

LUNA	SOPA	NENE	TETERA	SODA
PINO	LATA	TOMATE	FOCA	FUEGO
PALA	MESA	BABERO	VELA	VACA
LANA	NUBE	BEBÉ	PATO	PALO



2-ELIGE 3 IMÁGENES Y ESCRIBE UNA ORACION CON CADA UNA.

MATEMÁTICA

CONTENIDOS: CONTEO. SISTEMA MONETARIO.

1-PINTA LOS BILLETES Y MONEDAS QUE NECESITAS PARA COMPRAR CADA PRODUCTO.



\$61

\$ 10

\$ 10

\$ 10

\$ 10

\$ 10

\$ 1

\$ 1

\$ 1



\$32

\$ 10

\$ 10

\$ 10

\$ 1

\$ 1

\$ 1



\$53

\$ 10

\$ 10

\$ 10

\$ 10

\$ 10

\$ 1

\$ 1

\$ 1

\$ 1

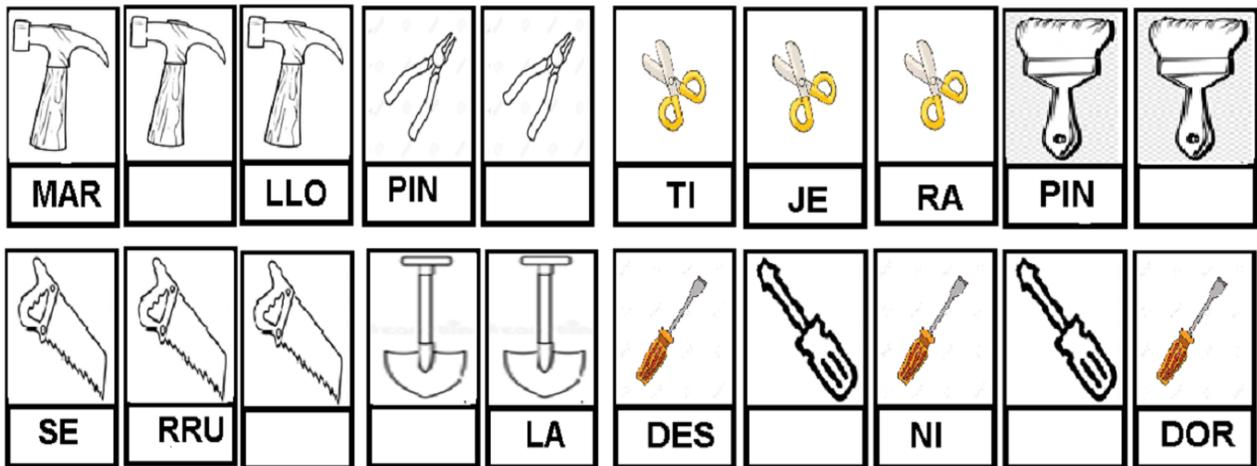
\$ 1

DÍA 4

TECNOLOGÍA CONTENIDOS: RECONOCIMIENTO DE LAS HERRAMIENTAS.

1- LEE PARA RECORDAR: **LAS HERRAMIENTAS FACILITAN LA REALIZACIÓN DE LOS TRABAJOS.**

2-REALIZA EL JUEGO "SON SÍLABAS" DE LAS HERRAMIENTAS: PINTA Y COLOCA LAS SÍLABAS QUE FALTAN. LUEGO PEGA EN UN CARTÓN LOS RECTÁNGULOS. TIENEN QUE QUEDAR DE 4X6 CM APROXIMADAMENTE. CUANDO ESTÉ SECO RECÓRTALO Y FORMA LAS PALABRAS.



3- QUE MAMÁ TE SAQUE UNA FOTO JUGANDO.

ENVIA A LA SEÑO MÓNICA, CON NOMBRE, APELLIDO, GRADO Y SECCIÓN.

TEL 264-4707573

CORREO: mapapob2127@hotmail.com

ARTES VISUALES

CONTENIDO: LA IMAGEN BIDIMENSIONAL.

1- CONSTRUYE UN JUEGO LLAMADO **¿CÓMO TE SIENTES HOY?**

MATERIALES: LÁPICES DE COLORES O TÉMPERAS; PAPEL BLANCO O DE COLOR; UN MARCADOR O FIBRA NEGRA Y TIJERA.

*DIBUJA Y RECORTA 5 CÍRCULOS, EN ELLOS DIBUJA CARITAS QUE REPRESENTEN LAS SIGUIENTES EMOCIONES: ALEGRE, TRISTE, ENOJADO, ASUSTADO, ABURRIDO, UNA VEZ QUE HAYAS DIBUJADO LAS CARITAS EN LOS CÍRCULOS, PÍNTALAS.

*DIBUJA Y RECORTA 5 RECTÁNGULOS Y ESCRIBE EL NOMBRE DE CADA UNA DE LAS EMOCIONES, USA COLORES SECUNDARIOS (NARANJA, VERDE Y VIOLETA) Y LOS PRIMARIOS.

*SACA DE UNA BOLSA UNA TARJETA, LÉELA Y BUSCA LA CARITA CORRESPONDIENTE. ENVÍA A LA SEÑO FOTOS DEL PROCESO Y EL RESULTADO. ¡SUERTE!

SEÑO: ARACELI TEL. 2644725408

CORREO: aravico20@gmail.com

DÍA 5 MATEMÁTICA

CONTENIDOS: GEOMETRÍA FIGURAS GEOMÉTRICAS.

1-ESCRIBE EL NOMBRE DE CADA IMAGEN EN EL CUADRO DONDE CORRESPONDA SEGÚN LA FORMA QUE TIENE CADA UNO.

TRIÁNGULO	CUADRADO	CÍRCULO



LENGUA

CONTENIDOS:

ESCRITURA Y LECTURA DE

PALABRAS.

1-PARA CULMINAR CON LA GUÍA, ARMA UN AFICHE COLOCANDO IMÁGENES, ORDENA LAS LETRAS PARA ARMAR LA PALABRA.

-LUEGO ESCRÍBELA Y LÉELA.

-ENVÍA UNA FOTO A TU MAESTRA/O DE ESTA ACTIVIDAD.

LEE	CONSTRUYE	ESCRIBE
	T A V E N A N	
	A M R P I O A S	
	L P E O A T	
	O T R U T G A	



ARMA UNA MESA CON TODOS TUS JUEGOS DE LECTURA Y MUESTRA A TU SEÑO A TRAVÉS DE UNA FOTO O VIDEO.

EQUIPO DE CONDUCCIÓN: DIRECTORA: PROF. NORMA A. ROBLEDO

VICEDIRECTORA: PROF.GRACIELA M. GIMENEZ.