Escuela: JINZ N°16 José Mármol

Deán Gregorio Funes

Buenaventura Luna

Dr.: Alfredo Calcagno

Albergue: Dr. Federico Cantoni

**Docentes:** Prof. Balmaceda Laura, Prof. Díaz Gabriela, Prof. Mallea Erica, Prof. Romero Mónica, Prof. Salomón Vilma, Prof. Berón Victoria, Prof. González Andrea, Prof. Sosa Oscar.

Sala: 4 años.

Turno: mañana y tarde.

**Dimensión:** Comunicativa y Artística- ambiente natural y socio-cultural.

Ámbito: Lenguaje-Ambiente Natural-Matemática.

#### Contenido:

- Iniciación en la escritura: exploración de las posibilidades de representación y comunicación.
  - Seres vivos y su ambiente: animales.
  - Número y sistema de numeración.

Título de la propuesta:" Los seres vivos de mi entorno vamos a descubrir"

## Guía Pedagógica N°10

### Día: 1

- Escuchamos el cuento" el cerdito valiente" https://www.youtube.com/watch?v=yX4E7nbr3hs
- ♣ ¿Qué animales aparecen en el cuento? ¿Por qué le dicen el cerdito valiente?
  ¿Conocen estos animales? ¿dónde viven? ¿qué otros animales conocen?
- ♣ Dibujamos lo que más nos gustó del cuento. Y con ayuda de mamá escribimos el nombre del cuento. Y tratamos de ponerle nuestro nombre a la hoja.



## MÚSICA: actividad 1 "Mi Burro, Enfermo Esta"

- → Ejercicios de respiración empañemos el espejo: Necesitaremos un espejo pequeño. Tomamos el espejo y lo colocamos debajo de la nariz. Inhalamos y exhalamos por la nariz observando cómo se va empañando el espejo. También podemos hacerlo exhalando por la boca que es más fácil.
- → Escuchamos la canción "A mi burro".
- ♪ Comentamos de que se trata la canción.
- ¿Qué le sucede al burro? ¿Qué le receta el doctor para el dolor de cabeza? ¿Y para el dolor de garganta? ¿Qué come el burro cuando ya está sano?
- → ¿Cómo es el sonido del burro? ¿Lo imitamos?
- → Escuchamos nuevamente la canción, mientras la vamos memorizando e imitamos todos los movimientos que indican la misma.

### Día: 2

- ♣ Recordamos la actividad n° 1 en donde compararemos sus características: Elegimos dos de los animales que más nos guste y con mamá o la familia descubro sus características.
- ♣ ¿Con que está cubierto su cuerpo? ¿cuántas patas tienen? ¿tienen pico, hocico, bigotes? ¿por dónde andan por el agua, aire o tierra? ¿cómo se alimentan? ¿qué nos brindan?
- ♣ Jugamos a armar rompecabezas de revistas, mamá nos recortara algunos de los animales de la granja y luego los recortara en 3 o 4 partes y armar el rompecabezas.

## EDUCACIÓN FÍSICA: Actividad nº 1:

- Entrada en calor: Comenzamos a mover el cuerpo parte por parte; primero los pies, después las rodillas, piernas; cintura; brazos y por último la cabeza. (guiado por un adulto).
- Te empujo: Por parejas, uno detrás del otro, el que esta atrás realiza el empuje y
  el de adelante ofrece cierta resistencia para no desplazarse. Ídem agarrando por
  la cintura. Este ejercicio se debe realizar con algún familiar.



### Día: 3

- ♣ Formamos palabras: utilizaremos tapitas de gaseosas. Con ayuda de mamá nos colocara en cada tapita una letra del abecedario en imprenta mayúscula, repitiendo 2 o 3 veces algunas letras que más ocupan para formar las distintas palabras.
- ♣ Luego un mayor nos escribe los nombres de los animales que conozcan de nuestro entorno y lo formaremos con las tapitas a cada una de las palabras.



### **ARTES VISUALES** Actividad N° 1: "Una careta divertida"

Construimos una careta de un animal que tengamos en nuestro entorno.
 Podemos usar todo el material que encontremos en casa que ayude a personificar el animal.



#### Día: 4

- ♣ Por turno van tirando el dado y avanzan tantos casilleros como indica el dado hasta llegar al final ¿Quién llego primero?¿quien segundo? Registramos en una hoja los puestos.
- ♣ Podemos variar el juego complejizandolo, quién cae en el 2 casillero por ejemplo avanza o retrocede .



#### Día: 5

Jugamos a las adivinanzas:

Soy gordito muy redondito,
vivo en la granja
y soy muy cochinito
¿quién soy?

Te doy mi leche y mi lana,
y para hablar digo beee
sino adivinas mi nombre
yo no te lo dire.

Me gusta jugar
y tambien ladrar
protejo la casa
cuando mis amos no están.

♣ Cada niño elegira uno o dos animales y con ayuda de mamá describiran sus caracterícas para escribir una adivinanzas.

## **MÚSICA:** Actividad 2 "Hormiguitas Marchando"

- Ahora nos colocamos de pie con las piernas abiertas, un brazo arriba del otro y llévatelo a la cara como si fuese una trompa de un elefante, toma aire profundamente por la nariz al tiempo que lleva los brazos por encima de la cabeza y ahora expulsa el aire por la boca mientras bajas los brazos de un lado a otro. Repetir varias veces.
- Ahora imaginamos que tenemos un globo lo inflamos, tomamos el aire por la nariz y luego dejamos escapar su aire, diciendo -Shh-.
  - Escuchamos la canción el "Las hormigas marchan de una en una".
  - Comentamos de qué se trata la canción.
  - ¿Cómo se imaginarias el lugar donde se desarrolla la canción?
- ♪ Escuchamos nuevamente y empezamos a marcar con nuestros pies el ritmo de la canción.

- Que te parece si marchamos por toda la casa.
- - ♪ Ahora escuchamos nuevamente la canción y acompáñala con los objetos.

### Día: 6

- Te animás armar una agenda de los animales de tu entorno.
- ♣ En revistas buscamos los animales y los pegamos en una hoja o lo que tengan en casa de un tamaño mediano y con ayuda de mamá escribo el nombre de cada animal y nos escribe atrás de la hoja las descripciones que los chicos hagan de cada animal, por ejemplo: ¿qué come?, ¿cuántas patas tiene?, ¿cómo es su pelaje? ¿qué nos da? ,etc.

# EDUCACIÓN FÍSICA: Actividad nº 2

- Almohada patín: En parejas uno sentado sobre un almohadón (o algo similar), el compañero debe tomarlo de las manos y llevarlo por todo el espacio (buscar un espacio que se pueda deslizar) hacia atrás, haciendo que deslice con el almohadón en donde está apoyado. (este juego realizarlo con un adulto o familiar)
- Riña de gallos: Por parejas, uno frente al otro y en posición de cuclillas, con las manos apoyadas en los hombros del contrario, intentar que éste pierda el equilibrio.

Variante: igual empujándose haciendo contacto con las palmas de las manos. (Realizarlo con algún familiar).



Día: 7 "Somos escultores"

♣ Preparamos masa de sal: utilizando 1 taza de harina,1/2 taza de sal y agua si deseo le pongo color con colorante o tempera. Y realizo animales con ella y además podemos formar algun nombre del animal.

### **ARTES VISUALES: Actividad N°2:**

En esta actividad, lo que realizaremos con ayuda de un adulto es escribir el nombre del animal que elegimos en la actividad anterior, con legumbres, semillas, fideos o lo que tengamos en casa.

#### Día: 8

jugamos con los trabalenguas: mama nos lee el trabalenguas y lo deben repetir.

EL PATO TIENE DOS PATAS, DOS PATAS TIENE LA PATA, UN PICO TIENE EL PATITO, Y SE PICA LAS DOS PATAS, ¡QUE METEDURA DE PATA!



LA CHANCHA PANCHA,
A NACHA LA CHANCHA AYUDO,
NACHA TENIA UNA PLANCHA,
CON LA QUE PANCHA LA CHANCHA PLANCHO.



- Te animas hacer un trabalenguas.
- Con ayuda de un adulto tratamos de completar el trabalenguas

EL GALLO PETILLO....





EL PERRO RAMIRO....

Directora: Lic. Marisa Isabel Molina.