

E.E.E ESPECIAL INDIA MARIANA

Docente: Rosana Gomez

Sección: 1º "A"

Turno: Tarde

Áreas curriculares: Lengua, Matemática y Ciencias.

Título: "CONTINUAMOS APRENDIENDO EN FAMILIA"

Contenidos

ÁREA: MATEMÁTICA

- Reconocimiento de números naturales hasta 5.
- Las figuras: cuadrado, rectángulo, triángulo y círculo.

ÁREA: LENGUA

- Narración de cuentos con apoyo gráfico.
- Las vocales.

ÁREA: CIENCIAS SOCIALES

- Conmemoraciones Históricas.

ÁREA: MÚSICA

- **Repaso:** instrumentos musicales- rondas infantiles-percusión corporal-pulsación regular-sonido y silencio- sonidos del entorno natural-danzas folklórica: "gato cuyano"

ÁREA: TECNOLOGÍA

- Los materiales y su transformación, reconocimiento y uso de los utensilios, respeto por normas de higiene y seguridad, reflexionar y entender los diferentes alimentos que se comen en el día.

ÁREA: ARTES VISUALES

- Relieves. Color. Círculos. Procedimiento: collage y dibujo.

ÁREA: EDUCACIÓN FÍSICA

- Ejercitación de capacidades condicionales: fuerza. flexibilidad.
- Participación en propuestas lúdicas.

ÁREA: TEATRO

- El cuerpo y su potencialidad expresiva. Exploración de objetos. Creatividad e imaginación.

DESARROLLO DE ACTIVIDADES

- **Organizar en familia nuestra rutina diaria.** En lo posible tratar de hacer la guía todos los días en el mismo horario, esto ayudara a organizar al alumno.
- **Recuerda que debes escribir en tu cuaderno la fecha y tu nombre de Lunes a Viernes.**

“Recordar cada día lavar las manos antes de cada comida y por lo menos cada dos horas”.

DÍA 1

¡A jugar con las formas! Te propongo que juguemos un ratito con los rompecabezas de las figuras geométricas confeccionados en la guía 7. Luego con papelitos de colores confecciona varias figuras geométrías para armar los siguientes animalitos, no olvides pegarlos en tu cuaderno. ¡A divertirse!



Artes Visuales:

Para esta actividad necesitaras:6 tapas de gaseosa, un carton o papel, fibras o marcadores y pegamento

Ahora sobre el papel o carton coloca las tapitas de gaseosa, ubicalas separadas entre si,abajo y arriba, como te gusten, luego pega cada tapa en su lugar. Espera a que se sequen. Ahora usando marcadores dibuja lineas alrededor de las tapas para hcer flores, soles, ruedas, o lo que te guste.

DÍA 2

Confeccionamos unos títeres muy graciosos: para ello vas a necesitar unas medias, papelitos y telas de alegres colores que tengas en casa. Pedile algún familiar que juntos canten la canción del Payaso Pin Pon. Luego confecciona unos títeres de payasos, puedes elaborar un titiritero con una caja muy colorida, y disfrutar en familia una hermosa función de títeres del circo.

Área Curricular Teatro

Con ayuda de un adulto, buscar ropa y accesorios (sombreros, pañuelos, carteras, etc.) que puedan utilizarse para caracterizarse de ancianos. Imitar el caminar lento, la postura algo encorvada, la manera de hablar. Recorrer la casa haciéndolo de ese modo.

DÍA 3

A jugar con las vocales: vas a necesitar una bolsita, y las 5 vocales confeccionadas en cartón. Juega con un familiar a sacar de la bolsita una vocal y dibujar en papel un objeto que

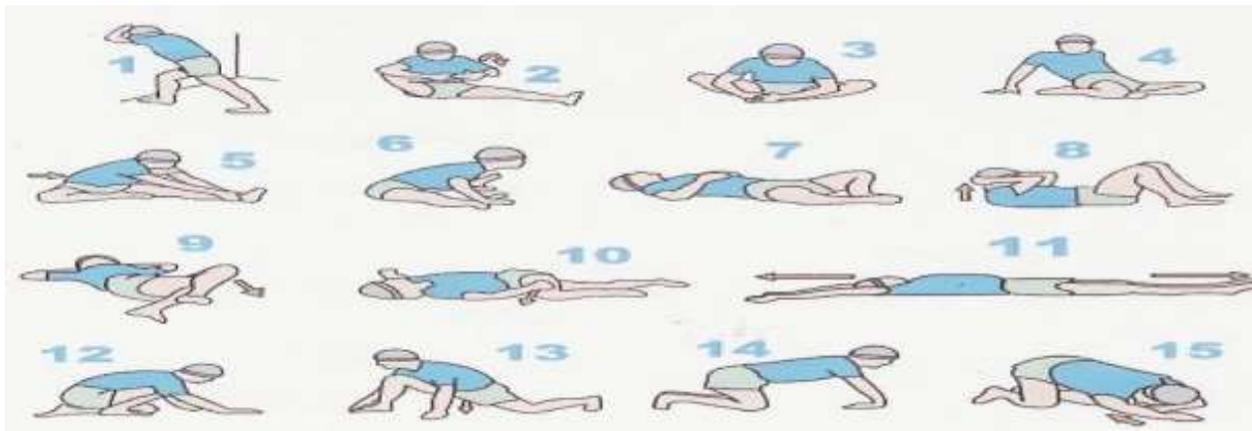
EEE INDIA MARIANA GUÍA Nº 9 1º “A” AÉREAS INTEGRADAS

comience con la vocal que saco. Luego en tu cuaderno escribe con ayuda los nombres de los integrantes de tu familia, y colorea las vocales en ellos.

ÁREA: Educación Física

Trotar lentamente durante 5 minutos.

Luego elegir y realizar 5 ejercicios de flexibilidad como se muestra en imagen abajo.



Cada uno debe repetirse 3 veces y durante 10” (segundos) aproximadamente.

Luego realizar durante 30 segundos cada uno de los siguientes ejercicios:

- saltar con pie derecho
- saltar con pie izquierdo
- flexionar las rodillas y saltar hacia adelante lejos.

DÍA 4

¡A contar jugando! para ello vas a necesitar los siguientes elementos: 5 pelotitas hechas con diario o revistas y dos cajas. Cada participante tiene que tratar de embocar las 5 pelotas. Gana el que más pelotas emboca. En tu cuaderno anota la cantidad de pelotas que emboco cada participante.

Área Curricular: Tecnología

Responder:

1. ¿Qué ingredientes y utensilios necesitas para hacer la levadura casera?
Busca figuritas para representar o dibuja.
2. Para hacer pan ¿Qué ingredientes y utensilios necesitamos?
3. ¿Cómo se hacen en tu hogar las sopaipillas, dibújalas?



El óvalo de los alimentos ¿Cómo está formado? Confecciona uno con figuritas y pega en tu cuaderno.

DÍA 5

Continuamos trabajando con el proyecto “Un Pedacito de Tierra”: te invito a armar unos divertidos autos de carrera. Para ello vas a necesitar: cartón, papeles de colores, tubos de papel higiénico y plasticola, observa la imagen y confecciona los autos más veloces, puedes colocarles un número a cada auto. ¡A disfrutar! Recuerda que reciclar es cuidar a nuestro planeta.



Área Música

- ♪ Escuche y haga la ronda “la farolera” o cualquier ronda que conozca.
- ♪ Escuche la ronda y ejecute el tiempo en palmas, muslos, pies, ejecute el tiempo en instrumentos musicales contruidos por ustedes
- ♪ Juegue al juego de la silla con la ronda.

DÍA 6

¡Resolvemos situaciones problemáticas jugando! Para ello vas a necesitar confeccionar esta máquina de cálculos y cartelitos con cálculos como por ejemplo: $2+2$, $3+1$, $4+1$, etc.

¡Ahora a jugar! Debes colocar los cálculos en una bolsita, cada participante debe sacar un cálculo y resolverlo con la magia de la máquina. ¡A divertirse jugando en familia!



ÁREA: Artes Visuales

Seguimos trabajando con tapas, consigue varias tapitas y construye con ellas, algunos



objetos como autos, arboles, nubes, asi como se ve en la imagen,pegalas sobre un papel o carton, tambien puedes usar otros elementos como palillos,o lanas para crear tu relieve.

Responde:

¿Te gustaron las actividades, cuál te gustó más? Marca con una x como te sentiste con las actividades



DÍA 7

UN VIAJE A YAPEYÚ: te invito a que visites el siguiente link:

<http://youtu.be/X6gFSIXFlzI> Zamba viaja a Yapeyù para conocer la historia de nuestro General José de San Martín. Comenta con tu familia el video. Invita a tu familia a imitar alguna escena del video (ejemplo: marchar como los soldados).

Área Curricular Teatro

Usar el vestuario de ancianos y mejorar la caracterización, poniendo un poco de harina o talco en el pelo para simular canas. Buscar un palo que sirva de bastón. Jugar a ir de compras imitando como lo haría un abuelo. Recortar papeles para usar como billetes.

DIA 8

Recuerda en familia el video de Zamba. Luego te invito a que confecciones un caballo como el del General San Martín con los siguientes elementos: una botella de plástico, botones, papelitos de colores y un palo de escoba. Con ayuda de un familiar y observando la imagen confecciona el caballo de San Martín.



ÁREA: Educación Física

Trotar lentamente durante 6 minutos

EEE INDIA MARIANA GUÍA Nº 9 1º “A” AÉREAS INTEGRADAS

Observar los ejercicios de flexibilidad de la imagen y elegir 5 que no hayas realizado la semana anterior. Cada uno debe repetirse 3 veces y durante 10” (segundos) aproximadamente.

Luego realizar durante 30 segundos cada uno de los siguientes ejercicios:

- saltar en puntas de pies
- caminar en cuatro patas
- flexionar las rodillas y saltar bien alto.

DÍA 9

Construir una botella mágica: para ello vas a necesitar una botella plástica, y 5 balitas. Debes cortar con ayuda de un familiar la botella por la mitad, luego coloca la parte inferior en la parte superior, introduciendo adentro las balitas. Luego te invito a jugar tratando de embocar las balitas por el pico de la botella.



DÍA 10

Moviendo nuestro cuerpo: te invito a bailar con algún familiar la canción que más te guste, tratando de mover todas las partes del cuerpo. Luego nombra cada parte en voz alta. Posteriormente te invito a buscar un cartón o papel grande (del tamaño de tu cuerpo) debes recostarte sobre él y pídele a un familiar que marque con un marcador el contorno de tu cuerpo, luego debes completar las parte que faltan (ojos, nariz, boca, vestimenta, etc.) y colócale en el costado tu nombre.

Área Música

- ♪ Salga al patio de su casa y escuche los sonidos de la naturaleza que lo rodean.
- ♪ Reproduzca vocalmente y corporalmente los sonidos escuchados anteriormente.
- ♪ Baile un gato cuyano con algún integrante de la familia.

Responsable: Rosana Gomez

Director: Raúl Riveros