

Año: Cuarto Segunda

Nivel: Orientado

Turno: Vespertino

Área Curricular: Instalación Básica de Software

Tema : Etapas de la programación. Algoritmo (tema transversal Asistencia sobre Utilitarios)



Haciendo un poco de memoria

Un **algoritmo** informático es una secuencia de instrucciones finitas que llevan a cabo una serie de procesos para dar respuesta a determinados problemas. Es decir, un **algoritmo** informático resuelve cualquier problema a través de unas instrucciones y reglas concisas, mostrando el resultado obtenido.

Definición de Algoritmo

Un Algoritmo es crear **paso a paso**, de forma **ordenada** una **solución** para un problema o tarea.

Ejemplo:

Un Algoritmo para lavarse las manos:

1. Inicio
2. Abrimos la llave
3. Mojamos las manos
4. Aplicamos jabón
5. Enjuagamos
6. Cerramos la llave
7. Secamos las manos
8. Fin



Se pueden agregar más pasos o disminuir el proceso, esto depende; lo que se quiere es solucionar ordenadamente el problema.



4

¿Quiénes crean software? ¿Qué hace falta para hacerlo?

Toda aplicación surge a partir de que la piensa y la programa alguien, ya sea un individuo, una empresa, el Estado u otro tipo de organización. Cualquier persona puede aprender a programar.

¿Todos los programas son gratuitos?

Hay aplicaciones que se distribuyen de forma gratuita y otras que no. Algunas tienen una versión paga y una libre, pero esta última suele proveer acceso solo a una parte de la funcionalidad de la aplicación, además de incluir publicidades que no se muestran si la aplicación se compra.

Actividad : Te propongo para reafirmar conceptos vistos en la guía anterior :

1. Diseñemos un algoritmo de 10 pasos para lavarse los dientes
 - a. Inicio
 - b. _____

- c. _____
- d. _____
- e. _____
- f. _____
- g. _____
- h. _____
- i. _____
- j. Fin

2. Diseñemos un algoritmo de 10 pasos para ir al cine

- a. Inicio
- b. _____
- c. _____
- d. _____
- e. _____
- f. _____
- g. _____
- h. _____
- i. _____
- j. Fin

3. Ahora reflexiona y contesta, esos algoritmos que hiciste podrían modificarse y lograr el mismo resultado o siempre debe ser igual.

4. Nombra cosas del hogar que realices respetando pasos precisos. Enuncia uno en forma de algoritmo.

Director : Téc. Hector Castro