

**GUÍA PEDAGÓGICA N° 23 DE RETROALIMENTACIÓN GRUPO N°3**

**ESCUELA:** JOSÉ MARÍA DEL CARRIL.

**CUE:** 700014500

**DOCENTE:** ROJAS FERNANDA, NATALIA TOBARES, ANDREA MONTEALEGRE, SONIA SIDASMED.

**TURNO:** JORNADA COMPLETA

**TÍTULO:** “DISEÑAR DISTINTOS JUEGOS PARA REPASAR CONTENIDOS”

**CONTENIDOS:**

**CIENCIAS NATURALES:** HABITOS SALUDABLES E HIGIENE.

**MATEMÁTICA:** NÚMEROS NATURALES DEL 0 AL 20.

**FORMACIÓN ÉTICA Y CIUDADANA:** LAS NORMAS EN SITUACIONES CONCRETAS.




**TEATRO:** JUEGO TEATRAL / EXPRESIÓN CORPORAL Y ORAL / EXP.ARTÍSTICA.

**ARTES VISUALES:** LÍNEA REGISTROS LINEALES CON DISTINTA FINALIDAD: LA LINEA Y CURVA.

**TECNOLOGÍA:** TIPOS DE MATERIALES

**INDICADORES DE EVALUACIÓN PARA LA NIVELACIÓN:**

**LISTA DE COTEJO**

CRITERIOS			
	L . A	L	E.P
APLICO HABITOS SALUDABLES Y DE HIGIENE EN MI RUTINA.			
COMPRENDO Y REALIZO CADA ACTIVIDAD.			
USO NÚMEROS EN LA VIDA COTIDIANA.			
EXPLORO Y SELECCIONO NORMAS PARA JUGAR A LAS CARTAS.			
TRABAJO EN EQUIPO CON MAMÁ Y PAPÁ.			
REALIZO DIBUJOS CON DIFERENTES LÍNEAS Y ELEMENTOS QUE GENEREN TEXTURAS, UTILIZANDO COLORES PRIMARIOS Y SECUNDARIOS, EN UN JUEGO DE MESA.			

REALIZO UN JUEGO DE CARTAS CON IMÁGENES DE FRUTAS O VERDURAS QUE TENGAN FRASES DE HÁBITOS SALUDABLES. DEBO INTERPETARLAS CON LA VOZ.			
IDENTIFICO LOS MATERIALES PARA ELABORAR UN JUEGO DE CARATAS CON ALIMENTOS SALUDABLES, TENIENDO EN CUENTA LAS NORMAS DE HIGIENE EN EL MISMO JUEGO			

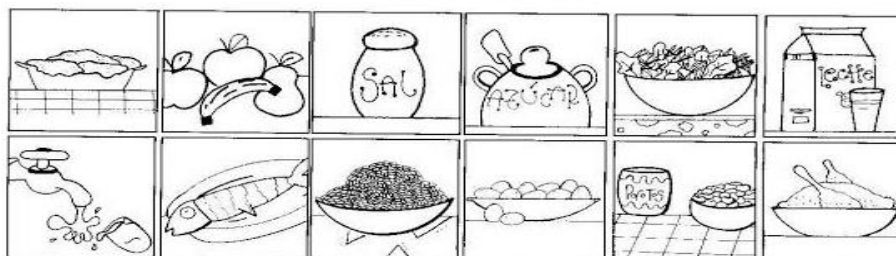
L. A : LOGRADO CON AUTONOMIA-L: LOGRADO-E. P:EN PROCESO

**CIENCIAS NATURALES**

1. MIRA CON ATENCIÓN Y CONVERSA CON MAMÁ ACERCA DE LOS ALIMENTOS QUE NECESITAMOS PARA ESTAR SANOS.
2. ESCUCHÁ LEER



3. OBSERVA LOS ALIMENTOS Y DIBUJA, EN EL PLATO DE LA NIÑA, ALIMENTOS PARA QUE MANTENGA UNA DIETA EQUILIBRADA.

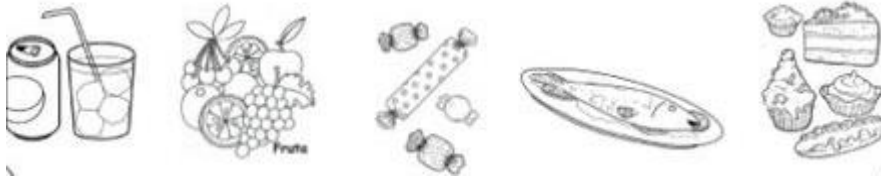


4. UNE CON UNA FLECHA LA IMAGEN CORRECTA.

MUY SALUDABLES

UNE

POCO SALUDABLES



5. COMPLETA LAS SERIES CON LOS NÚMEROS QUE FALTAN.

0		2				7		
10			13				18	

6. PINTA EN LAS SERIE NUMERICA.

-EL ANTERIOR Y POSTERIOR DE LOS NÚMEROS PINTADOS.

7. DESARMA NÚMEROS EN UNOS Y EN DIECES.

EJEMPLO:

$4 = 1+1+1+1$

$17 =$

$15 =$

$12 = 10+1+1$

$23 =$

$8 =$

8. CUENTA QUIÉN TIENE MAS PUNTOS.

	3 ●●●	7 ●●●●●	1 ●	=	<input type="text"/>
JULI	2 ●●	2 ●●	5 ●●●●●	=	<input type="text"/>
TOMI	4 ●●●●	1 ●	8 ●●●●●●●●	=	<input type="text"/>
CECI	6 ●●●●●●	3 ●●●	3 ●●●	=	<input type="text"/>

9. FORMACIÓN ÉTICA Y CIUDADANA.

- OBSERVA Y MARCA LAS BUENAS NORMAS.



10. PIENSA EN FAMILIA.

- ESCRIBE EL NOMBRE DEL JUEGO.
- ESCRIBE CUATRO (4) NORMAS PARA JUGAR ESTE JUEGO EN PAPEL BORRADOR LUEGO LAS ESCRIBES EN UN AFICHE PARA PRESENTARLAS EN FAMILIA.

AREA: ARTES VISUALES

12. OBERVA ESTAS IMÁGENES



LOS ARTISTAS , A LO LARGO DE LA HISTORIA, DIBUJAN Y PINTAN PERSONAS JUGANDO A DISTINTOS JUEGOS. EN ESTE CASO A LAS CARTAS.

HAY MUCHOS JUEGOS DE CARTAS CON TEMAS DIFERENTES, TAMAÑOS ,DIBUJOS Y COLORES INFINITOS.

VAS A REALIZAR TU PROPIO JUEGO DE CARTAS : CON UN CARTON FINITO, DIBUJARAS: 80 CARTAS, CON 40 DIBUJOS DE ALIMENTACION SALUDABLE, Y 40 DIBUJOS CON COMIDA QUE NO ES SALUDABLE. LAS CARTAS TIENEN QUE TENER UN TAMAÑO DE 7CM X 10CM. EL FONDO LO PINTARAS CON COLORES PRIMARIOS Y SECUNDARIOS, LUEGO DIBUJARAS , POR EJEMPLO: FRUTAS Y VERDURAS, CARNES,(COMIDA SALUDABLE) Y CHICLES, CHUPETINES, CAMELOS, PAPAS FRITAS, ETC( COMIDAS NO SALUDABLES).

PUEDES RECORTAR DE REVISTAS, IMÁGENES DE TODO LO ANTERIOR Y PEGARLO EN LA CARTA, POR EJEMPLO : UNA BERENJENA, UN LIMON,UNA NARANJA,PAN, SEMITAS, PAPAS FRITAS. PUEDES REPETIRLOS CAMBIANDO DE COLOR.

UNA VEZ TERMINADO ESO , LE PASARAS A TODO UNA LINEA DE CONTORNO, PUEDES AGREGAR TAMBIEN ELEMENTOS QUE GENEREN TEXTURAS,(LANITAS, ARENA,POLENTA). DESPUES TU SEÑO TE ENSEÑARA LAS REGLAS DEL JUEGO.



13. ENUMERA CADA CARTA CON LA AYUDA DE LAS SERIES DE NÚMEROS.

ÁREAS: **TEATRO**

**Título: “JUEGO EN MOVIMIENTO”**

14.CON MATERIALES RECICLABLES CREARAS TARJETAS QUE NOS AYUDEN A RECORDAR NUESTROS HÁBITOS SALUDABLES DE ALIMENTACIÓN. PODES USAR CARTÓN, RECORTES DE REVISTAS, FIGURITAS O DIBUJOS DE FRUTAS Y VERDURAS, QUE RECORTARÁS Y PEGARAS EN EL CARTÓN. REALIZARÁS 10 TARJETAS.

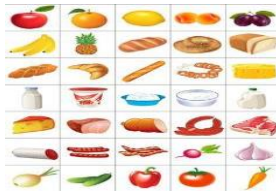
DOCENTES: ROJAS FERNANDA, SONIA SIDASMED, NATALIA TOBARES, ANDREA MONTELEGRE

15. ELEGIRÁS UNA CARTA AL AZAR DE LAS QUE CREASTE. TENDRÁS QUE INVENTAR UNA PRESENTACIÓN PARA LA FRUTA O VERDURA CON UNA FRASE SOBRE LA BUENA ALIMENTACIÓN.



### TECNOLOGÍA

16. CONOCIENDO LOS TIPOS DE MATERIALES (PAPEL, CARTÓN, MADERA ETC) OBSERVA QUE MATERIALES TIENES EN CASA.
17. SELECCIONA UNOS MATERIALES.
17. ELABORA UN JUEGO DE CARTAS CON ALIMENTOS SALUDABLES.
18. PRESENTA IMÁGENES DE FOTOS DEL PROCESO DE ELABORACIÓN (PASO –PASO) DEL JUEGO QUE REALIZASTE.
19. ELEGÍ LAS IMÁGENES PARA EL JUEGO DE CARTAS.PUEDEN HACERLAS AMPLIAR E IMPRIMIR Y PEGRLA SOBRE EL CARTÓN.



20. JUGAR CON LAS CARTAS AL JUEGO DE LA “ MEMORIA”
21. COMPARTIR EL JUEGO, EN FAMILIA.
22. METACOGNICIÓN.

TE GUSTO APLICAR LO QUE APRENDISTE EN EL AÑO,A TRAVÉS DE JUEGOS DE CARTAS? ¿ QUÉ TEMAS TE GUSTA MÁS PARA HACER CARTAS?¿DE QUÉ MANERA LO REALIZARIAS DE OTRA MANERA?

DIRECTORA: CELINA FERNÁNDEZ



