

## Guía pedagógica N° 15 de Carpintería

### Taller de jóvenes y adultos

Escuela: de Educación Especial María Montessori

Docente: Barrionuevo, Claudia

Sección: Taller de jóvenes y adultos – Grupos 2 y 3.

Turno: Tarde

Área Curricular: Educación Tecnológica: Carpintería

Título de la propuesta: ``UN MES ESPECIAL``

Eje temático: LA FAMILIA

Contenidos seleccionados:

**Materiales:**

- ✚ Exploración de materiales.
- ✚ Posibilidades y limitaciones de los materiales (dureza, plasticidad, flexibilidad, entre otras).

**Herramientas y máquinas:**

- ✚ Interpretación de instrucciones presentes la fabricación de distintos objetos.
- ✚ Uso responsable de los materiales, valorando los medios técnicos y medidas de seguridad e higiene.
- ✚ Utilización de herramientas alternativas del taller de carpintería.

Desarrollo de actividades:

**ATENCIÓN:** CADA UNA DE LAS SIGUIENTES ACTIVIDADES SE REALIZARÁN CON INTEGRANTES DE NUESTRA FAMILIA Y LUEGO SE DISFRUTARÁ DE CADA JUEGO ENTRE TODOS LOS MIEMBROS DEL HOGAR.

**RECUERDA QUE ES IMPORTANTE LA SUPERVISIÓN PERMANENTE DE UN ADULTO DURANTE EL TRABAJO CON MÁQUINAS Y HERRAMIENTAS.**

**¡A TRABAJAR!**

**ARTEFACTO: REGALO PARA MAMÁ**



**DÍA 1**

- ✚ CON UN HERMANO O HERMANA, BUSCA UNA MADERA DE APROXIMADAMENTE DE 30 X 40 CENTÍMETROS. SI NO TIENES, PUEDES CREAR LA BASE DEL CUADRO CON TABLAS DE PALES O CAJONES DE FRUTAS.
- ✚ LIJA LA MADERA, DE TAL MANERA QUE NO QUEDEN IMPERFECCIONES. RECUERDA USAR UNA LIJA GRUESA, Y LUEGO UNA FINA.
- ✚ DIBUJA UN GIRASOL EN UN PAPEL, REALIZALE PUNTOS COMO SE OBSERVA EN LA IMAGEN Y LUEGO RECORTALO.



## DÍA 2

- ✚ COMIENZA A CLAVAR CLAVOS PEQUEÑOS EN CADA PUNTO DIBUJADO SOBRE EL GIRASOL.



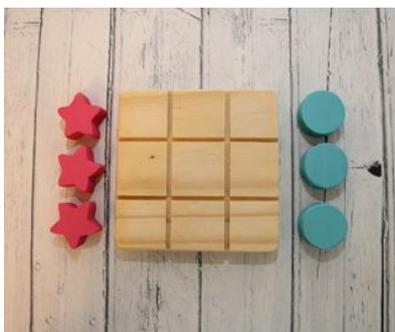
- ✚ \_USANDO HILO, LANA O TOTORA, UNE CADA CLAVO.  
\_USA LOS COLORES QUE MAS TE GUSTEN.

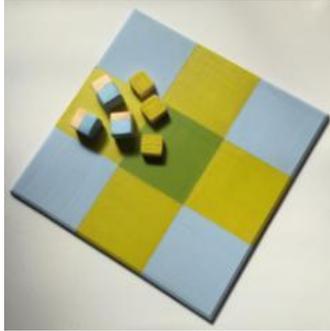


¡LISTO! REGALA A MAMÁ ES TRABAJO REALIZADO...

## DÍA 3

### ARTEFACTO: JUEGO DIDÁCTICO: TA – TE – TI





- ✚ CON PAPÁ, BUSCA UNA MADERA DE 15 X 15 CENTÍMETROS APROXIMADAMENTE.
- ✚ LIJALO EN LA PARTE SUPERIOR, INFERIOR Y CANTOS. ASEGURATE QUE NO QUEDEN IMPERFECCIONES.
- ✚ DIBUJA LOS 9 CUADRADOS CON UN LÁPIZ OSCURO O CON UN MARCADOR. (5 CENTIMETROS X 5 CENTÍMETROS CADA UNO)

#### DÍA 4

- ✚ REALIZA LAS FICHAS DEL TA – TE – TI CON EL MATERIAL QUE TENGAS DISPONIBLE. PUEDEN SER BOTONES, FIDEOS DE DOS TIPOS, PIEDRAS DE DOS COLORES DISTINTOS, ETC.
- ✚ ¡JUEGA CON TU FAMILIA!  
\_ ELIGE UN CONTRINCANTE DE TU FAMILIA Y COMIENZA EL JUEGO.

#### DÍA 5

##### ARTEFACTO: JUEGO DE PUNTERÍA



- ✚ CON UN INTEGRANTE DE LA FAMILIA BUSCA DOS TABLAS DE CAJONES RECICLADOS.
- ✚ LIJA LAS MISMAS PARA ELIMINAR IMPERFECCIONES.
- ✚ CLAVA LAS MADERAS EN FORMA DE CRUZ COMO SE OBSERVA EN LA IMAGEN.
- ✚ CLAVA 4 PALOS DE ESCOBA DE APROXIMADAMENTE 15 CENTÍMETROS EN CADA TABLA. (SI NO TIENES PALOS DE ESCOBA, PUEDES UTILIZAR TUBOS DE ROLLO DE COCINA O PAPEL HIGIÉNICO)
- ✚ DIBUJA NÚMEROS EN LA BASE DE CADA PALO Y REALIZA 10 CIRCULOS DE CARTÓN.
- ✚ ¡A JUGAR! EN FAMILIA! CADA INTEGRANTE DEBE LANZAR 3 CIRCULOS SOBRE LOS PALOS Y SUMAR SEGÚN EL NÚMERO DE CADA BASE. GANA QUIÉN ACUMULE MÁS PUNTOS.

## DÍA 6

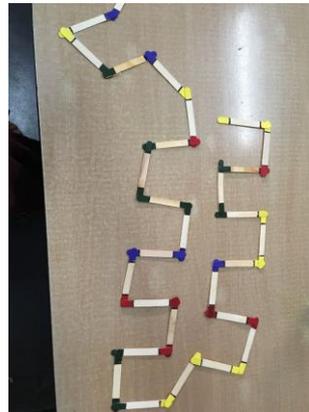
### ARTEFACTO: DOMINÓ CON COLORES



- ✚ BUSCA PELITOS DE HELADO, PALILLOS O PALITOS DE ÁRBOLES. (APROXIMADAMENTE 20 O 30)
- ✚ ELIGE MUCHOS COLORES Y PINTA LAS PUNTAS COMO SE OBSERVA EN LA IMAGEN. PUEDES PINTAR CON LÁPICES, MARCADORES, TÉMPERAS, ACRÍLICOS O PINTURAS CASERAS.
- ✚ INVITA A TU FAMILIA Y ¡COMIENZA EL JUEGO!

**E.E.E. María Montessori**  
**Taller de Jóvenes y adolescentes - Grupo 2 y 3**

REPARTE LOS PALITOS DE MANERA EQUITATIVA Y GANA QUIÉN SE  
QUEDE SIN ELEMENTOS MÁS RÁPIDO. ¡SUERTE!



Directora: Díaz, Vanesa

Vicedirectora: González, Verónica