

**GUIA DE RETROALIMENTACIÓN N° 21**    **GRUPO 2**

**ESCUELA:** Carlos Norberto Vergara EMER

**CUE N°:** 700020400

**DOCENTE:** Ana María García.

**GRADO:** Primero "A"

**TURNO:** Tarde

**ÁREAS:** Integradas: Matemática-Ciencias Naturales. Especialidades: Música, Tecnología, Artes visuales.

**TÍTULO:** "¡QUE MUCHO APRENDÍ!"

**FECHA:** 09/11 al 13/11/2020

**CONTENIDOS:**

**MATEMÁTICA:**

- ✓ Numeración hasta 50.
- ✓ Sumas sencillas.
- ✓ Composición y descomposición en 10 y 1.
- ✓ Situaciones problemáticas.

**C. NATURALES:**

- ✓ Seres vivos y elementos sin vida.
- ✓ Las partes de la planta.
- ✓ Clasificación de animales por su alimentación y desplazamiento.
- ✓ Cuidado de la salud.

**TECNOLOGÍA:**

- ✓ Construcción de juegos didácticos con material descartable.

**MÚSICA:**

- ✓ Componentes de la obra musical la: Melodía
- ✓ Movimientos corporales sincronizados y libres.

**ARTES VISUALES:**

- ✓ Colores primarios y secundarios, dibujo.

**INDICADORES DE MATEMÁTICA**

- ✓ Explora las regularidades de la serie numérica oral y escrita.
- ✓ Lee y escribe números en forma convencional.
- ✓ Averigua los anteriores y los siguientes de un número.
- ✓ Descompone y compone números en sumas de "unos" y "dieces".
- ✓ Resuelve situaciones que involucren distintos sentidos de la suma.
- ✓ Representa simbólicamente las operaciones utilizando los signos + y =

DOCENTE: ANA MARÍA GARCÍA.

### **INDICADORES DE CIENCIAS NATURALES**

- ✓ Identifica y describen algunas características propias de las plantas y de los animales.
- ✓ Describe las partes de una planta y mencionan las funciones específicas de cada una.
- ✓ Identifica productos y acciones beneficiosas para la salud entre otras que no lo son.

### **INDICADOR DE TECNOLOGÍA**

- ✓ Identifica distintas formas de almacenamiento y/o soporte de la información y modos de comunicarla

### **INDICADOR DE EDUCACIÓN MUSICAL**

- ✓ Experimenta auditivamente y traduce vocal y corporalmente la estructura de melodías.

### **INDICADOR DE ARTES VISUALES**

- ✓ Identifica colores primarios y secundarios.

### **DESAFÍO: “CONFECCIONAR UN JUEGO PARA MOSTRAR LO QUE APRENDI”**

### **ACTIVIDADES**

#### **TECNOLOGÍA**

##### CONSTRUCCIÓN DEL JUEGO

¡VAMOS A CONSTRUIR NUESTRO PROPIO JUEGO! PARA ELLO VAS A NECESITAR:

- ✓ UN DADO (PODES UTILIZAR EL DADO DE LOS UNOS QUE TRABAJASTE CON LA SEÑO EN GUÍAS ANTERIORES).
- ✓ UN TABLERO, QUE LO HARÁS VOS MISMO. CON CARTÓN, MADERA O EL MATERIAL QUE TENGAS EN CASA.
- ✓ ELEGIR UN DISEÑO PARA TU JUEGO, TENIENDO EN CUENTA QUE DEBERÁ SER UN RECORRIDO SIMILAR AL JUEGO DE LA OCA, CON 50 CASILLEROS. TE MOSTRAMOS ALGUNOS MODELOS, VOS ELEGÍ EL QUE QUIERAS...



- ✓ COLOCAR EN CADA CASILLERO LOS NÚMEROS SIGUIENDO EL ORDEN CORRESPONDIENTE DE 1 A 50.

### **ARTES VISUALES**

- ✓ TE PROPONEMOS PINTAR EL RECORRIDO DE TU TABLERO CON COLORES PRIMARIOS Y SECUNDARIOS.
- ✓ COLORES PRIMARIOS: AZUL, ROJO Y AMARILLO.
- ✓ Y LOS COLORES SECUNDARIOS QUE SE OBTIENEN DE LA MEZCLA DE LOS PRIMARIOS: VERDE (AZUL+AMARILLO), NARANJA (AMARILLO+ ROJO) Y VIOLETA (AZUL+ROJO).
- ✓ PUEDES PINTAR CON TÉMPERA SI TIENES, Y SINO COLOREAS CON LÁPICES.
- ✓ COMO SEGUNDA ACTIVIDAD LES PROPONEMOS DIBUJAR ALGUNOS DE LOS ANIMALES VISTOS DURANTE EL AÑO EN CS. NATURALES PARA DECORAR EL TABLERO DEL JUEGO: PUEDES ELEGIR EL QUE MÁS TE GUSTÓ, DIBUJALO Y PEGALO EN EL CENTRO DEL JUEGO O SINO TAMBIÉN SI HACES MUCHOS ANIMALES PUEDES DECORAR CADA ESPACIO DEL TABLERO.

### **¡A JUGAR!**

REGISTRAR EN EL CUADERNO LOS NÚMEROS DE LOS CASILLEROS EN LOS QUE CAES CADA VEZ QUE TIRAS EL DADO.

### **“JUEGO PARA GENIOS”**

#### **MATERIALES:**

- 1 DADO
- TABLERO
- CUADERNO Y LÁPIZ

#### **INSTRUCCIONES:**

- EL JUEGO COMIENZA CUANDO EL JUGADOR TIRA EL DADO.
- EL JUGADOR AVANZARÁ SEGÚN EL PUNTAJE QUE OBTENGA AL TIRAR EL DADO.
- EN EL CUADERNO DEBERÁ REGISTRAR LOS NÚMEROS DE LOS CASILLEROS A LOS QUE CAE.
- LUEGO DEBERÁ RESOLVER LA CONSIGNA, DE CADA CASILLERO, ORALMENTE O TOMANDO NOTA EN EL CUADERNO.
- GANARÁ CUANDO LLEGUE AL FINAL DEL TABLERO.

CASILLERO	CONSIGNA
1	DIBUJA O PEGA TRES ELEMENTOS SIN VIDA.
2	AVANZA DOS LUGARES.
3	RESUELVE: $10 + 4 =$
4	RESUELVE: $2 + 8 =$
5	DIBUJA TRES SERES VIVOS
6	VOLVÉ AL INICIO.
7	COMPONE EL NÚMERO: $10 + 10 + 10 + 10 + 1 + 1 + 1 =$
8	DESARMA EL NÚMERO 34 EN 10 Y 1.
9	DIBUJA 2 ANIMALES QUE VUELEN
10	SIGUE JUGANDO.
11	RECITA LA FAMILIA DEL 40
12	ESCRIBE EL NOMBRE DE DOS ANIMALES QUE CAMINAN
13	AVANZA DOS LUGARES
14	DESARMA EL NÚMERO 48 EN 10 Y 1.
15	PIERDE UN TURNO
16	RESUELVE: $5 + 5 =$
17	RETROCEDE DOS LUGARES.
18	RESUELVE: PABLO TIENE 8 CAMELOS Y SU HERMANA 4. ¿CUÁNTOS CAMELOS TIENEN ENTRE LOS DOS
19	AVANZA UN LUGAR
20	RECITA LA FAMILIA DEL 20
21	RESUELVE: $14 + 4 =$
22	DIBUJA UNA PLANTA Y ESCRIBE SUS PARTES.
23	DIBUJA UN ANIMAL QUE CAMINE
24	ESCRIBE LOS NOMBRES DE: 29 Y 42
25	ESCRIBE TRES ALIMENTOS SALUDABLES.
26	PIERDE TURNO
27	RESUELVE: $8 + 6 =$
28	AVANZA DOS LUGARES
29	DESARMA EL NÚMERO 21 EN 10 Y 1
30	ESCRIBE LOS VECINOS DE: <u>    </u> 35 <u>    </u> <u>    </u> 20 <u>    </u>
31	AVANZA 4 LUGARES.

32	RESUELVE: $10 + 3 =$
33	DIBUJA UN ANIMAL QUE SALTE, ESCRIBE SU NOMBRE.
34	SIGUE JUGANDO.
35	RESUELVE: $18 + 4 =$
36	COMPONE EL NÚMERO: $10 + 10 + 10 + 1 + 1 =$
37	DIBUJA TRES OBJETOS QUE RUEDAN.
38	AVANZA UN LUGAR.
39	ESCRIBE LOS VECINOS DE <u>    </u> 29 <u>    </u> <u>    </u> 48 <u>    </u>
40	ESCRIBÍ LOS VECINOS DE: <u>    </u> 11 <u>    </u> <u>    </u> 39 <u>    </u>
41	DESARMA EL NÚMERO 45 EN 10 Y 1.
42	RESUELVE: JUAN TIENE 9 FIGURITAS Y SU MAMÁ LE COMPRA 5 MÁS. ¿CUÁNTAS TIENE AHORA?
43	ESCRIBE: QUE NECESITA LA PLANTA PARA VIVIR.
44	DIBUJA TRES OBJETOS QUE NO RUEDAN.
45	ESCRIBE LOS NOMBRES DE: 33 Y 15
46	RESUELVE: $5 + 8 =$
47	DIBUJA UN ANIMAL QUE SE ALIMENTA DE CARNE.
48	RESUELVE: CRISTIAN TENÍA 12 GLOBOS ROJOS Y 4 VERDES. ¿CUÁNTOS GLOBOS TIENE?
49	DIBUJA LOS ELEMENTOS QUE NECESITAS PARA LAVAR TUS DIENTES.
50	¡FELICITACIONES GANASTE! SOS UN/A SÚPER MEGA CAMPEÓN/ONA

¡ES HORA DE CUMPLIR CON EL DESAFIO!

MANOS A LA OBRA

- CON AYUDA DE ALGÚN ADULTO, DEBERÁS GRABAR UN AUDIO O VIDEO EN DONDE:
- EXPLIQUES EL JUEGO.
- CUENTES COMO LO ARMASTE.
- QUE CONSIGNAS TE TOCARON REALIZAR.
- LAS COSAS QUE APRENDISTE.
- Y SOBRE TODO...SI TE GUSTÓ.

LAS SEÑOS ESTARÁN ANSIOSAS ESPERANDO VERTE.

**OBLIGATORIA: ÉSTA ACTIVIDAD SERÁ EVALUADA**

**MÚSICA:**

- ✓ ESTE VIDEO TE ENSEÑA LAS PARTES DEL CUERPO  
<HTTPS://WWW.YOUTUBE.COM/WATCH?V=PC06KMPCNKK>
- ✓ ESCUCHA LA CANCIÓN ATENTAMENTE APRÉNDETE LA LETRA Y A BAILAR.
- ✓ POR ÚLTIMO, DEBERÁS DIBUJARTE SEÑALANDO CADA PARTE DE TU CUERPO.

**EQUIPO DE CONDUCCIÓN: DIRECTORA:** CLAUDIA GOMEZ

**VICE DIRECTORA:** ANALÍA IBAÑEZ