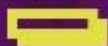




SE
MA
NA 2



LUNES 20

17.30 h

Laura Palavecino, artista, ilustradora, desarrolladora.

17.45 h

Diseño de personajes animados con Piskel.

MARTES 21

17.30 h

Entrevista Luján Oulton, curadora especializada en Videojuegos.

17.45 h

Sonidos y Música en Construct.

MIERCOLES 22

17.30 h

Martin Shibuya, artista digital.

17.45 h

Animación de personajes con Construct 2.

JUEVES 23

11.30 h

Club IxD en vivo a través de facebook y youtube: ixdsanjuan

17.30 h

Entrevista a Matías Schmied, desarrollador.

17.45 h

Armado de niveles con Construct 2, Parte 1.

VIERNES 24

17.30 h

Entrevista a Leonardo Demartino, programador.

17.45 h

Animación de personajes con Construct 2, Parte 2.

SUMATE TODA LA SEMANA



DISCORD

[BIT.LY/IXDCHAT](https://bit.ly/ixdchat)

YOUTUBE

bit.ly/ixdgamer