

Guía N° 2

Escuela: E.N.I. N° 60

Docente: Laura Cajas

Sala: 3 años

Turno: Mañana y Tarde

Área curricular: Arte Visuales

Contenido: Desarrollar la expresividad

Actividades:

1- Jugamos con personajes de cuentos

Deben buscar en casa diferentes elementos, gorros, botas, batas, pañuelos, cucharon, tuper, mochilas, juguetes, etc.

El Mago Pincelín nos cuenta que ha conocido a muchos personajes de los cuentos que nosotros conocemos, como los tres cerditos, Caperucita Roja, Blancanieves, Pinocho, el soldadito de plomo, el gato con botas, ...

Cada integrante de la familia pensará en un personaje de cuento, de uno en uno lo tendrán que imitar (podrá hacer ruidos, pero no hablar) y los de más tendrán que adivinar de qué personaje se trata. El que lo adivine saldrá a imitar al siguiente personaje.

2- Imitamos obras de arte

Con los elementos que utilizamos en el juego anterior, los utilizaran para imitar una obra de arte, para registrar el resultado de tu imitación deberás sacar una foto y si tienes mandarla al grupo de whatsapp





¡A jugar! ¡Qué disfrutes en familia!