# **GUÍA PEDAGÓGICA Nº 23 DE RETROALIMENTACIÓN (3)**

**ESCUELA: WALT DISNEY** 

**DOCENTE:** ALEJANDRA E. FERNÁNDEZ

CICLO: PRIMER GRADO: PRIMERO TURNO: JORNADA COMPLETA

**FECHA**: DESDE 09/11/2020 HASTA 13/11/2020

ÁREAS: MATEMÁTICA – CIENCIAS NATURALES

TÍTULO: "LOS NÚMEROS NOS RODEAN"

## **CONTENIDOS:**

# **MATEMÁTICA**

- Números naturales hasta el 30
- ♣ Función y uso de los números en la vida cotidiana (contar, cardinalizar, ordenar, identificar, anticipar resultados)
- ♣ Resolución de situaciones problemáticas que impliquen distintos sentidos de las operaciones, avanzar, retroceder, agregar y quitar.

## **CIENCIAS NATURALES**

- ♣ Semejanzas y diferencias entre los hombres y demás mamíferos.
- ♣ Características morfológicas externas del cuerpo humano en ambos sexos (cabeza, tronco, extremidades, etc.)
- Hábitos que favorecen la salud: Higiene personal, alimentación, actividad física y juego.

INDICADORES DE LOGRO - CIENCIAS NATURALES	EPPA	L	LA
IDENTIFICA LAS PARTES DEL CUERPO			
COMUNICA LO APRENDIDO DE MANERA ESCRITA			
RECONOCE HÁBITOS QUE FAVORECEN LA SALUD			
INDICADORES DE LOGRO – MATEMÁTICA			
LEE NÚMEROS			
ESCRIBE NÚMEROS			
ORDENA NÚMEROS			

DOCENTE: ALEJANDRA E. FERNÁNDEZ

	EPPA	L	LA
VALORA EL TRABAJO BIEN HECHO, ORDENADO Y			
LIMPIO.			
OPERA CON SUMAS SENCILLAS			
RESUELVE SITUACIONES PROBLEMÁTICAS LIGADOS			
A DIFERENTES SIGNIFICADOS.			
REVISA Y CORRIGE LO QUE HACE			

# **DESAFÍO:**

Confeccionar la silueta móvil de un muñeco, reconociendo las características externas en el cuerpo humano y exponer en forma de imágenes para ser enviados en un video a la Señorita contando cómo lo hicieron.

#### **CIENCIAS NATURALES:**

• Conversamos: ¿Sabes cuáles son las partes del cuerpo humano, las puedes dibujar?

#### Para recordar

Los seres humanos y los animales tenemos tres partes diferenciadas que forman nuestros cuerpos y que se llaman cabeza, tronco y extremidades.

- En cada una de las partes del cuerpo es posible diferenciar otras menores.
- Diseñamos un plan de acción para resolver el desafío. RD1

Pensamos en forma grupal (con la familia) el modo de resolver el desafío.

#### **Oralidad:**

¿Qué materiales necesitaríamos para dibujar las partes de nuestro cuerpo?

¿En qué hojas podríamos hacerlo?

¿Cómo unimos esas partes para que las podamos mover?

¿Qué detalles no podemos olvidar?



<sup>&</sup>lt;sup>1</sup> El desafío será acompañado por la señorita, a través de un audio explicando cómo pueden resolverlo

DOCENTE: ALEJANDRA E. FERNÁNDEZ

COMPLETA EL OTRO CUERPO CON LAS PARTES SEÑALADAS.





# **MATEMÁTICA**

• Recuperamos saberes: Jugamos al "JUEGO DEL RECORRIDO"

## **REGLAS DEL JUEGO:**

SE JUEGA EN PAREJAS.

SE NECESITA UN DADO Y DOS FICHAS.

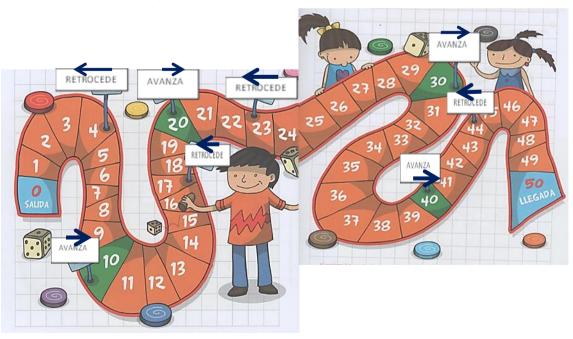
EMPIEZA EL QUE SACA MÁS PUNTOS AL TIRAR EL DADO.

POR TURNOS CADA JUGADOR TIRA EL DADO Y AVANZA TANTOS CASILLEROS

COMO INDICA EL DADO. SI EL DADO CAE EN UN CASILLERO CON CARTEL

AVANZA 🗡 O RETROCEDE 🗲 SEGÚN SE INDICA.

GANA EL PRIMERO QUE ALCANZA EL CASILLERO DE LLEGADA.



• Conversamos entre todos.

¿Qué elementos necesitan para jugar? ¿Cómo se deben organizar para jugar? ¿En qué consiste el juego? ¿Qué indica cada cartel? ¿Cómo pueden hacer para darse cuenta si deben retroceder o avanzar? ¿Cuándo termina el juego?

- > Todos a jugar.
- Oralidad: ¿Les gusto el juego? ¿Tuvieron alguna dificultad? ¿Cuál?
- Contame: ¿Qué aprendiste con este juego? ¿Para qué te sirve?

### **Leemos y respondemos.**

- 1. INÉS ESTABA EN ELCASILLERO 3 Y SACÓ 1 ¿A QUE CASILLERO LLEGÓ?-----
- 2. JUANA ESTÁ EN ELCASILLERO 6 Y SACÓ 3 ¿ES CIERTO QUE LLEGÓ AL CASILLERO 8? ------
- 3. IVÁN LLEGÓ AL CASILLERO 14 Y LE TOCÓ UN CARTEL QUE DICE RETROCEDE UN LUGAR ¿A QUÉ CASILLERO DEBERÁ IR?-----
- 4. MÍA ESTÁ EN EL CASILLERO 24 ¿QUÉ TIENE QUE SACAR PARA LLEGAR AL 30?

## **CIENCIAS NATURALES**

- CONVERSA CON UN ADULTO DE LA FAMILIA, SOBRE LA IMPORTANCIA DE CUIDAR LA SALUD. TENER HÁBITOS SALUDABLES.
- SEÑALA CON UNA X LO CORRECTO PARA TENER BUENA SALUD.



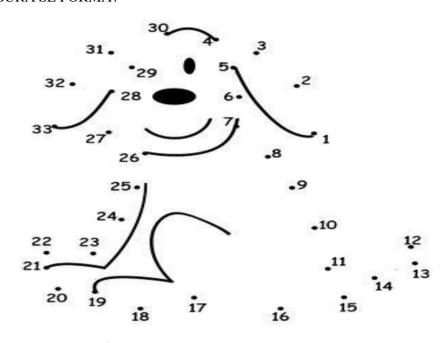
# Nos organizamos para resolver el desafío. RD

¿Qué cosas necesitamos para hacer el dibujo? Hacemos un listado de los detalles que no podemos olvidar dibujar. ¿Será necesario hacer las partes menores como orejas, nariz, dedos etc.? ¿Por qué? A los dedos ¿Los puedo dibujar como si fueran palos?

Si queremos que nuestro dibujo se mueva, ¿Cómo podemos hacer?, ¿Con qué uniremos las piezas?

# **MATEMÁTICA**

• CONTA Y UNE CON LÍNEAS LOS NÚMEROS EN FORMA ORDENADA. ¿QUÉ FIGURA SE FORMA?

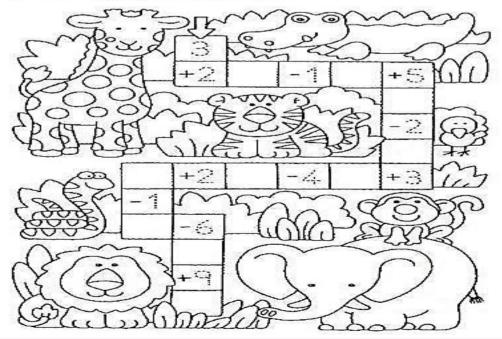


## UNA SELVA NUMÉRICA

- COMPLETA CON COLOR LOS NÚMEROS QUE FALTAN EN EL RECORRIDO. SUMANDO O RESTANDO.
- COLOREA EL ANIMAL QUE ESTÁ A LA IZQUIERDA DEL TIGRE.
- COLOREA EL ANIMAL QUE TIENE CERO PATAS.

- UNA SELVA NUMÉRICA

  COMPLETA CON COLOR LOS NÚMEROS QUE FÁLTAN EN EL RECORRIDO:
  COLOREA EL ANIMAL QUE ESTÁ A LA IZQUIERDA DEL TIGRE.
  COLOREA EL ANIMAL QUE TIENE CERO PATAS.



• OBSERVA LOS DIBUJOS, LEE Y RESUELVE ESTAS SITUACIONES PROBLEMÁTICAS.



### ➢ ¡MANOS A LA OBRA! RD

Realizarán los dibujos en forma individual cuidando de dibujar todas las partes menores como cejas, orejas, pies, etc., en el material de dibujo que elijas **RD** 

Una vez que pintaron las piezas se pegan en un cartón u otro material firme y se recortan para poder unirlas con el gancho mariposa o piolín que permitirá que las partes puedan moverse. Arman el video con la familia explicando cómo lo hiciste. **RDF** 

• AL FINALIZAR TUS TRABAJOS, VAS A PENSAR EN LAS RESPUESTAS A ESTAS PREGUNTAS.

