

GUÍA PEDAGÓGICA N° 23 DE RETROALIMENTACIÓN - GRUPO N°1

ESCUELA: JOSÉ MARÍA DEL CARRIL. CUE: 700014500

DOCENTE: ROJAS FERNANDA, NATALIA TOBARES, ANDREA MONTEALEGRE, SONIA SIDASMED.

TURNO: JORNADA COMPLETA

TÍTULO: “DISEÑAR DISTINTOS JUEGOS PARA REPASAR CONTENIDOS”

CONTENIDOS:

CIENCIAS NATURALES: HABITOS SALUDABLES E HIGIENE.

MATEMÁTICA: NÚMEROS NATURALES DEL 0 AL 80.




FORMACIÓN ÉTICA Y CIUDADANA: LAS NORMAS EN SITUACIONES CONCRETAS.

TEATRO: JUEGO TEATRAL / EXPRESIÓN CORPORAL Y ORAL / EXP.ARTÍSTICA.

ARTES VISUALES: LÍNEA REGISTROS LINEALES CON DISTINTA FINALIDAD: LA LINEA Y CURVA.

TECNOLOGÍA: TIPOS DE MATERIALES

INDICADORES DE EVALUACIÓN PARA LA NIVELACIÓN

CRITERIOS			
	L . A	L	E.P
APLICO HABITOS SALUDABLES Y DE HIGIENE EN MI RUTINA.			
COMPRENDO Y REALIZO CADA ACTIVIDAD.			
USO NÚMEROS EN LA VIDA COTIDIANA.			
EXPLORO Y SELECCIONO NORMAS PARA JUGAR A LAS CARTAS.			
TRABAJO EN EQUIPO CON MAMÁ Y PAPÁ.			
REALIZO DIBUJOS CON DIFERENTES LÍNEAS Y ELEMENTOS QUE GENEREN TEXTURAS, UTILIZANDO COLORES PRIMARIOS Y SECUNDARIOS, EN UN JUEGO DE MESA.			

REALIZO UN JUEGO DE CARTAS CON IMÁGENES DE FRUTAS O VERDURAS QUE TENGAN FRASES DE HÁBITOS SALUDABLES. DEBO INTERPETARLAS CON EL CUERPO Y LA VOZ.			
IDENTIFICO LOS MATERIALES PARA ELABORAR UN JUEGO DE CARATAS CON ALIMENTOS SALUDABLES, TENIENDO EN CUENTA LAS NORMAS DE HIGIENE EN EL MISMO JUEGO			

L. A : LOGRADO CON AUTONOMIA-L: LOGRADO-E. P:EN PROCESO

CIENCIAS NATURALES

1. ESCUCHA LEER EL SIGUIENTE TEXTO.

AUNQUE SEAS PEQUEÑITO	EN FORMA VARIADA
TE TIENES QUE HIGIENIZAR	DEBERÁS COMER
Y LAVARTE BIEN LAS MANOS	ALIMENTOS SANOS
PARA ALMOZAR O CENAR.	QUE MAMÁ TE DÉ.
HACÉ EJERCICIO	CUIDATE MUCHO
Y DORMIRÁS MEJOR,	Y VACUNATE YA,
PRACTICÁ UN DEPORTE	ASÍ ESTARÁS SANO
Y DISFRUTÁ DEL SOL.	¡Y PODRAS JUGAR!



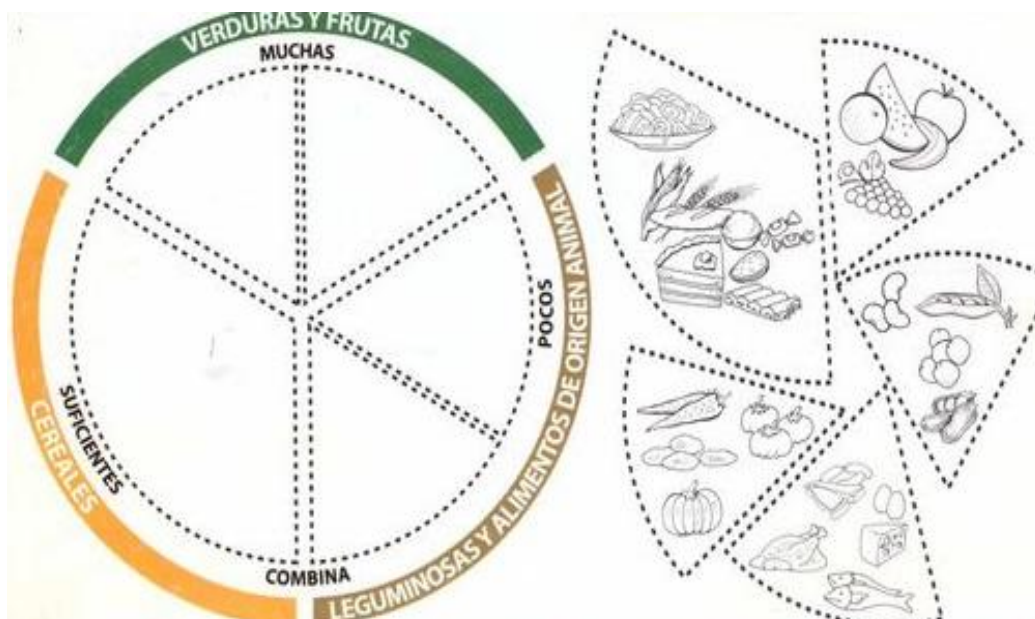
2. MAMÁ PREGUNTA Y YO RESPONDO.

- ¿LAVO MIS DIENTES DESPUÉS DE CADA COMIDA?
- ¿TODOS LOS DÍAS SUELO BAÑARME?
- ¿CUANTÁS VECES AL DÍA ME LAVO LAS MANOS? ¿POR QUÉ?
- ¿CUÁL ES TU COMIDA FAVORITA? ¿POR QUÉ?

3. DIBUJÁ DOS DE LOS CONSEJOS QUE TE DA LA AUTORA DEL POEMA PARA QUE CREZCAS SALUDABLE.

4. REALIZA UNA LISTA HABITOS SALUDABLES E HIGIENE.

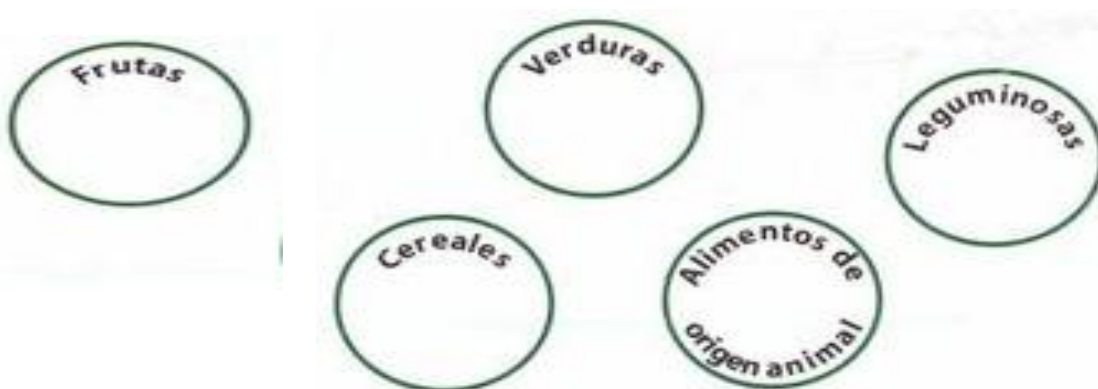
5. ARMA EL SUIGUIENTE ROMPECABEZAS.



6. RELACIONA Y UNE CON UNA FLECHA EL ALIMENTO CON SU GRUPO.

❖ PINTA LOS PLATOS RESPETANDO LOS COLORES:

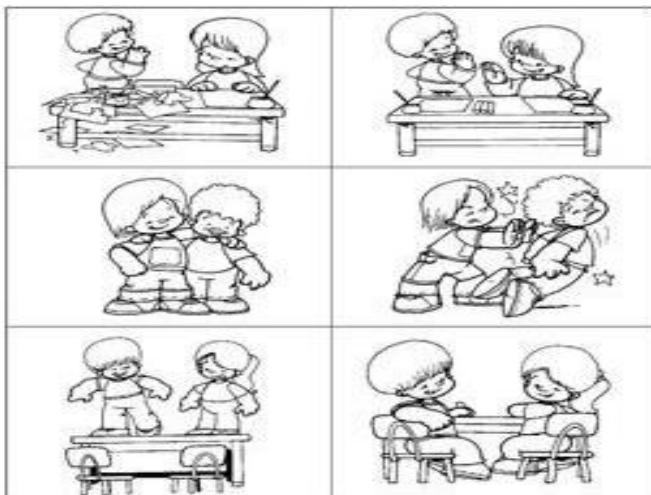
- EL PLATO DEL GRUPO DE ALIMENTOS QUE DEBES COMER **MUCHO** DE COLOR **VERDE**.
- EL PLATO DEL GRUPO DE ALIMENTOS QUE DEBES COMER **SUFICIENTES** DE COLOR **NARANJA**.
- EL PLATO DE ALIMENTOS QUE DEBES COMER **POCO** DE COLOR **ROJO**.



- | | | | |
|------------|---------|-----------|---------|
| SANDIA | POMELO | QUESO | ARROZ |
| HUEVO | AVENA | CARAMELOS | FIDEOS |
| MAÍZ | CARNE | PAPAS | MANZANA |
| BANANA | POLLO | GALLETAS | LECHE |
| CHOCOLATES | PESCADO | CEREALES | PAN |

FORMACIÓN ÉTICA Y CIUDADANA.

7. OBSERVA Y MARCA LAS BUENAS NORMAS.



8. PIENSA EN FAMILIA.

- ESCRIBE EL NOMBRE DEL JUEGO.
- ESCRIBE CUATRO (4) NORMAS PARA JUGAR ESTE JUEGO EN PAPEL BORRADOR LUEGO LAS ESCRIBES EN UN AFICHE PARA PRESENTARLAS EN FAMILIA.

MATEMÁTICA

9. COMPLETA EL SIGUIENTE CASTILLO NÚMÉRICO.

0						6			
10		12							
20			23						
30									
40					45				
50			53						
60				64					
70							77		
80								88	

10. TRABAJA EN EL CASTILLO:

- PINTA LOS NÚMEROS TERMINADOS EN UNO CON **ROJO**.
- PINTA TODOS LOS NÚMEROS ANTERIOR Y POSTERIOR QUE ESTAN PINTADOS CON **VERDE**.

11. SUMA

22	+	5	=	
----	---	---	---	--

60	+	4	=	
----	---	---	---	--

70	+	2	=	
----	---	---	---	--

30	+	6	=	
----	---	---	---	--

- AREA: ARTES VISUALES
12. OBERVA ESTAS IMÁGENES



LOS ARTISTAS , A LO LARGO DE LA HISTORIA, DIBUJAN Y PINTAN PERONAS JUGANDO A DISTINTOS JUEGOS. EN ESTE CASO A LAS CARTAS.

HAY MUCHOS JUEGOS DE CARTAS CON TEMAS DIFERENTES, TAMAÑOS ,DIBUJOS Y COLORES INFINITOS.

VAS A REALIZAR TU PROPIO JUEGO DE CARTAS : CON UN CARTON FINITO, DIBUJARAS: 80 CARTAS, CON 40 DIBUJOS DE ALIMENTACION SALUDABLE, Y 40 DIBUJOS CON COMIDA QUE NO ES SALUDABLE. LAS CARTAS TIENEN QUE TENER UN TAMAÑO DE 7CM X 10CM. EL FONDO LO PINTARAS CON COLORES PRIMARIOS Y SECUNDARIOS, LUEGO DIBUJARAS , POR EJEMPLO: FRUTAS Y VERDURAS, CARNES,(COMIDA SALUDABLE) Y CHICLES, CHUPETINES, CAMELOS, PAPAS FRITAS, ETC(COMIDAS NO SALUDABLES).

PUEDES RECORTAR DE REVISTAS, IMÁGENES DE TODO LO ANTERIOR Y PEGARLO EN LA CARTA, POR EJEMPLO : UNA BERENJENA, UN LIMON,UNA NARANJA,PAN, SEMITAS, PAPAS FRITAS. PUEDES REPETIRLOS CAMBIANDO DE COLOR.

UNA VEZ TERMINADO ESO , LE PASARAS A TODO UNA LINEA DE CONTORNO, PUEDES AGREGAR TAMBIEN ELEMENTOS QUE GENEREN TEXTURAS,(LANITAS, ARENA,POLENTA). DESPUES TU SEÑO TE ENSEÑARA LAS REGLAS DEL JUEGO.



13. ENUMERA CADA CARTA CON LA AYUDA DEL CASTILLO, NÚMÉRICO

ÁREAS: **TEATRO**

Título: “JUEGO EN MOVIMIENTO”

13.CON MATERIALES RECICLABLES CREAMOS TARJETAS QUE NOS AYUDEN A RECORDAR NUESTROS HÁBITOS SALUDABLES DE ALIMENTACIÓN. PODES USAR CARTÓN, RECORTES DE REVISTAS, FIGURITAS O DIBUJOS DE FRUTAS Y VERDURAS, QUE RECORTARÁS Y PEGARAS EN EL CARTÓN. CON LOS OJOS CERRADOS, HACÉ QUE TU FAMILIA O AMIGOS SAQUEN UNA CARTA PARA VER QUÉ HÁBITO LES TOCÓ ESE DÍA. REALIZARÁS 10 TARJETAS.

ESCRIBIR HABITOS SALUDABLES EN CUATRO TARJETAS. EJEMPLO: HOLA SOY EL SEÑOR TAMATE Y TE RECOMIENDO BEBER MUCHA AGUA.

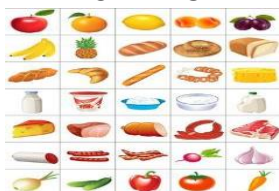
14. VAMOS A JUGAR CON EL CUERPO. ELEGIRÁS UNA CARTA AL AZAR DE LAS QUE CREAMOS. TE TOCA INTERPETAR LA FRUTA O VERDURA QUE SALGA CON SU FRASE. PRACTICARÁS UN MODO DE MOVER TU CUERPO, DE CAMINAR Y PODES FINGIR QUE TENES OTRA VOZ. ¿CÓMO SERÍA? ¿QUÉ MÁS DIRÁ APARTE DE UN HÁBITO SALUDABLE? ¿SE PRESENTARÁ ANTE EL PÚBLICO? ¿TENDRÁ UN NOMBRE Y TRABAJO CREATIVO? PENSÁ Y CREA.

¡A JUGAR!



TECNOLOGÍA

15. CONOCIENDO LOS TIPOS DE MATERIALES (PAPEL, CARTÓN, MADERA ETC) OBSERVA QUE MATERIALES TIENES EN CASA.
16. 2. SELECCIONA UNOS MATERIALES.
17. 3. ELABORA UN JUEGO DE CARTAS CON ALIMENTOS SALUDABLES.
18. PRESENTA IMÁGENES DE FOTOS DEL PROCESO DE ELABORACIÓN (PASO –PASO) DEL JUEGO QUE REALIZASTE.
19. ELEGÍ LAS IMÁGENES PARA EL JUEGO DE CARTAS.PUEDEN HACERLAS AMPLIAR E IMPRIMIR Y PEGRLA SOBRE EL CARTÓN.



20. JUGAR CON LAS CARTAS AL JUEGO DE LA “ MEMORIA”
21. COMPARTIR EL JUEGO, EN FAMILIA.
22. METACOGNICIÓN.

TE GUSTO APLICAR LO QUE APRENDISTE EN EL AÑO, A TRAVÉS DE JUEGOS DE CARTAS? ¿ QUÉ TEMAS TE GUSTA MÁS PARA HACER CARTAS?¿DE QUÉ MANERA LO REALIZARIAS DE OTRA MANERA?

DIRECTORA: CELINA FERNÁNDEZ

DOCENTES: ROJAS FERNANDA-ANDREA MONTEALEGRE- NATALIA TOBARES- SONIA SIDASMED