

E.P.E.T. N°1 ING. ROGELIO BOERO
AÑO: 3^{er} AREA CURRICULAR: INFORMATICA

ESCUELA: E.P.E.T. N°1 ING. ROGELIO BOERO

DOCENTE: Garrido Juan

AÑO: 3er

TURNO: Noche.

AREA CURRICULAR: Informática.

TITULO DE LA PROPUESTA: Conociendo la Computadora.

Fundamentación:

Debido a la situación actual, las medidas adoptadas por el Ministerio de Educación de la Provincia de San Juan, dictaminando la suspensión de las actividades en los establecimientos escolares. Desde la Escuela Boero, se propone actividades a través de guías realizados por los docentes para que sus alumnos puedan realizarlas en sus respectivos hogares.

El presente trabajo es una actividad de repaso que nos sirve como introducción al conocimiento más específico de las computadoras. La misma tiene actividades sugeridas y documentos de lecturas obligatorios.

Objetivos:

- ✓ Conocer las computadoras y sus partes.

Actividades:

1. Leer el texto de **Conocer el Ordenador**.
2. Responder las siguientes preguntas:
 - a. ¿Qué es la informática?
 - b. ¿Cuáles son las tareas básicas?
 - c. ¿Qué es un ordenador?
¿Cómo se conoce este término en nuestro país?
 - d. ¿Qué tareas puede llevar a cabo?

1. Conocer el ordenador

¿Qué es la informática?

La informática es el procesamiento de información de forma automática. El término informática proviene precisamente de estas dos palabras, información y automática.

Para realizar este tratamiento de la información nuestros sistemas informáticos deben llevar a cabo las siguientes tareas básicas:

- Entrada de datos: captación de la información.
- Procesamiento/tratamiento de esta información.
- Salida de datos: transmisión de los resultados.

La realización de estas tareas es posible gracias a las partes físicas de nuestros sistemas informáticos (hardware). La entrada y salida de datos se realizará mediante los periféricos de nuestro sistema, y el tratamiento de la información se realizará mediante la unidad central de procesamiento (CPU).

¿Qué es un ordenador?

Un ordenador, o sistema informático, es el conjunto de elementos que necesitamos para poder utilizar aplicaciones informáticas. El ordenador es como una caja de herramientas donde podemos escoger la que más nos convenga para llevar a cabo un determinado tratamiento de los datos. Por ejemplo, podemos utilizar las herramientas de escribir para redactar una carta, la calculadora para hacer cálculos con números, la herramienta de dibujo para pintar un cuadro...

3. Leer el texto **El hardware y Software**.

4. Responder las siguientes preguntas:

- a. Definir Hardware y software.
- b. Dar ejemplo de cada uno de ellos.
- c. Describir la CPU.
- d. ¿Qué son las memorias?
- e. ¿Qué son los periféricos?
- f. ¿Qué son los programas?

El hardware y el software

El hardware, o parte física del ordenador, está formado por los componentes siguientes:

- Unidad central de procesamiento (CPU) o procesador.
- Memoria.
- Periféricos.

El procesador es el componente que interpreta las instrucciones llegadas de la memoria, procesa los datos obtenidos a través de los periféricos de entrada y comunica los resultados mediante los periféricos de salida.

La memoria es el componente donde se almacena la información, de modo que el procesador pueda procesarla posteriormente.

Los periféricos son los dispositivos a través de los cuales el ordenador se comunica con nosotros. Estos dispositivos permiten efectuar operaciones de entrada/salida complementarias al procesamiento de datos que efectúa el procesador.

Estos tres componentes principales del ordenador (CPU, memoria y periféricos) se comunican entre sí mediante canales de comunicación, de modo que siempre están al corriente de cuáles son los datos a tratar, qué tratamiento debe darse a los datos...

El software es el conjunto de programas que trabajan sobre el hardware del ordenador y permiten llevar a cabo el procesamiento de la información.

Un programa es un conjunto de datos e instrucciones que el ordenador interpreta y que posibilitan que trabajemos con el hardware del ordenador.

5. Leer el texto **Los periféricos: entrada, salida y entrada/salida**.

6. Responder las siguientes preguntas:

- a. Describir los periféricos de entradas y dar algunos ejemplos.
- b. Explicar cuáles son los periféricos de salida y nombra algunos que conoces.
- c. Identificar cuáles son los periféricos de entrada/salida y comentar cuales conoces.

Los periféricos: entrada, salida y entrada/salida

Los periféricos se pueden clasificar en tres tipos, según la dirección en la que circulan los datos:

Periféricos de entrada: estos dispositivos permiten la introducción de información, es decir, a través de ellos podemos comunicar al ordenador datos, órdenes... En este caso la dirección de los datos va desde el exterior hasta el ordenador.

Los periféricos de entrada más comunes son:



- Ratón: es un dispositivo móvil que nos permite dar órdenes al ordenador y controlar su acción en la pantalla. El ratón normalmente dispone del botón izquierdo, una rueda central y el botón derecho.



- Teclado: es un dispositivo que nos permite introducir órdenes y datos al ordenador. Está formado por un conjunto de teclas agrupadas según su función (teclas alfanuméricas, de puntuación, especiales, numéricas...).

Periféricos de salida: estos dispositivos permiten la recogida de información, es decir, a través de ellos podemos recibir los resultados del procesamiento de los datos. En este caso la dirección de los datos va desde el ordenador hasta el exterior.

Los periféricos de salida más comunes son:



- Pantalla: es un dispositivo que nos permite visualizar la información procesada. Existen diferentes tipos de pantallas, como las de tubo de rayos catódicos (son las más antiguas y ocupan mucho espacio, pero tienen una mejor calidad de imagen que las actuales) o las de tecnología TFT o LCD (las actuales; tienen la ventaja de que ocupan poco espacio y dañan menos la vista).



- Altavoz: es un dispositivo que nos permite escuchar señales acústicas que el ordenador emite como resultado de algunas aplicaciones. Los altavoces son muy importantes cuando queremos disfrutar de aplicaciones multimedia.

El término multimedia significa utilizar más de un medio de comunicación al mismo tiempo en la presentación de la información, como el texto, las imágenes, las animaciones, los sonidos, los vídeos...

Periféricos de entrada/salida: estos dispositivos permiten la introducción y recogida de información, es decir, a través de ellos podemos comunicar al ordenador datos, órdenes... y posteriormente recibir los resultados del procesamiento de los datos. En este caso la comunicación con el ordenador es bidireccional, desde el exterior hasta el ordenador y desde el ordenador hasta el exterior.

Los periféricos de entrada/salida más comunes son:



- Disco duro: es un dispositivo que nos permite almacenar una gran cantidad de información y trabajar con ella eficientemente, ya que se puede recuperar de una forma muy rápida. Normalmente es un dispositivo que está instalado en el interior del ordenador, aunque en la actualidad mucha gente complementa la capacidad de su disco duro con un disco duro externo para disponer de mayor capacidad de almacenaje.



- Grabadora de CD/DVD: es un dispositivo de disco que nos permite reproducir y grabar discos legibles en otras unidades de CD/DVD, en reproductores de CD de audio, en reproductores de DVD... en función de si el disco grabado es un CD o un DVD. Las grabadoras y los reproductores de DVD leen DVD y CD, pero las grabadoras y los reproductores de CD no leen DVD.

7. Busca la computadora de tu casa

o cualquiera que puedas conocer,
ya sea PC, Netbok, Tablet u otras.

8. Identifica las formas de conexión

que tengan y compárala con el
ejemplo propuesto.

9. Transcribe las diferencias que

existen.



1. Conexión con la red eléctrica
2. PS/2 teclado
3. PS/2 ratón
4. Puertos USB
5. Puerto Firewire
6. Puerto de serie
7. Puerto paralelo

DIRECTIVO A CARGO DE LA INSTITUCIÓN: Prof. Javier Carmona