

GUÍA PEDAGÓGICA N° 19 DE RETROALIMENTACIÓN. GRUPO 2

ESCUELA: Dr. Juan Crisóstomo Albarracín

CUE: 700058400

DOCENTE: Mariela Sifón

GRADO: 1º

CICLO: Primer

NIVEL: Primario

TURNO: Tarde

ÁREAS: Matemática Lengua, Ciencias Naturales, Formación Ética y Ciudadana.

TÍTULO DE LA PROPUESTA: ¡JUGAMOS EN CASA!

CONTENIDOS:

Matemática: Funciones y usos en la vida cotidiana. El número natural (del 0 hasta el 39) .Contar. Cuerpos geométricos: cubos, cilindros, prismas, pirámides y conos. Diferenciar

Lengua: La lectura (comprensión y el disfrute) de textos literarios (poesía). La escritura de palabras y de oraciones que conforman un texto.

-Ciencias Naturales: Prevención primaria de enfermedades. La buena alimentación

-Ciencias Sociales: Normas para la convivencia. Lo permitido y lo prohibido. En los espacios públicos (seguridad vial)

-Formación Ética y Ciudadana: Elaboración y reconocimiento de situaciones en las que el estudiante se exprese con libertad y confianza.

| Indicadores de Evaluación | Si | No | Evidencia |
|---|----|----|-----------|
| <i>Leo y comprendo las actividades.</i> | | | |
| Reconozco la numeración | | | |
| Realizo el diseño del juego | | | |

INDICADORES DE EVALUACIÓN PARA LA NIVELACIÓN.

- *Arma el juego navideño.
- * Lee la poesía.
- *Comprende el texto.
- *Completa la serie numérica.
- *Identifica cuerpos geométricos.
- *Reconoce la señal vial.
- *Identifica los alimentos saludables
- *Reconoce los valores.

ACTIVIDADES:

DESAFÍO: DISEÑAR UN JUEGO NAVIDEÑO.

MATERIALES



*CARTÓN

*DADO



*LÁPICES DE COLORES

*FICHAS DE COLORES O BOTONES

*AFICHE

DISEÑO DEL JUEGO:

*DIBUJA EN EL CARTÓN CASILLEROS COMO EN EL EJEMPLO.

*PINTA CON LÁPICES DE COLORES

SELECCIONA 6 CASILLEROS. LO QUE MÁS TE GUSTA PARA COLOCAR LOS OBSTÁCULOS.

PRIMER CASILLERO COLOCAR EL NÚMERO 10.

SEGUNDO CASILLERO EL 15.

CUARTO CASILLERO 20.

QUINTO CASILLERO EL 30.

SEXTO CASILLERO EL 49.



REGLAS DEL JUEGO

*SE JUEGA CON DOS JUGADORES.

* CADA JUGADOR TIRA EL DADO

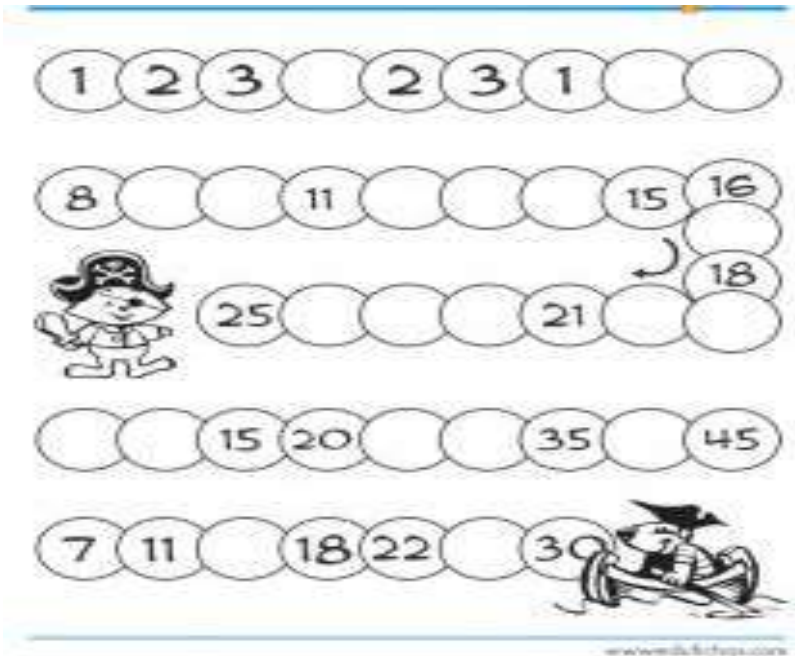
*DE ACUERDO AL NÚMERO QUE SACA, MOVERÁ LAS FICHAS DE A UNA POR VEZ.

¡PREPARADOS, LISTOS Y A JUGAR!

LUNES 16 DE NOVIEMBRE

TAREA 1)

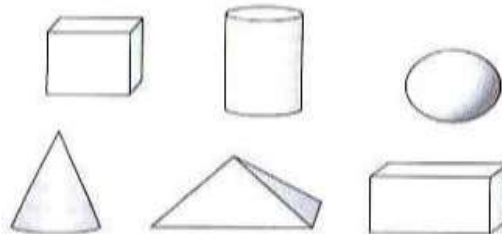
CUANDO TIRAS EL DADO: CAE EN EL NÚMERO 10 COMPLETA EN EL CUADERNO LA SERIE NUMÉRICA



TAREA 2)

RODEA EN LA IMAGEN:

LOS CUERPOS GEOMÉTRICOS QUE PUEDEN RODAR



MARTES 17 DE NOVIEMBRE

TAREA 1)

***MAMÁ LEE LA POESÍA**

¡SEGUIMOS JUGANDO!

***AL TIRAR EL DADO Y CAE EN EL CASILLERO 15:**

TAREA2)

***ESCRIBE UN TÍTULO A LA POESÍA.....**

***LEE Y DIBUJA ESTAS PALABRAS EN EL CUADERNO:**



SOL HOJA ÁRBOL

MAMÁ TE GRABA LEYENDO LAS PALABRAS

¡NO TE OLVIDES DE ENVIARLO A LA SEÑORITA!

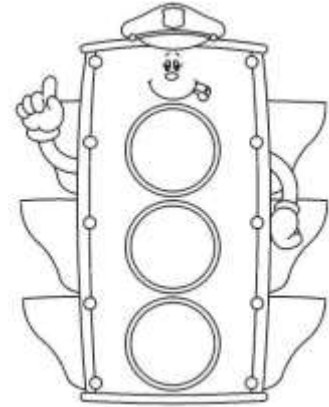
MIÉRCOLES 18 DE NOVIEMBRE

AL TIRAR EL DADO. CAE EN EL NÚMERO 20:

TAREA 1)

*EN EL CUADERNO:

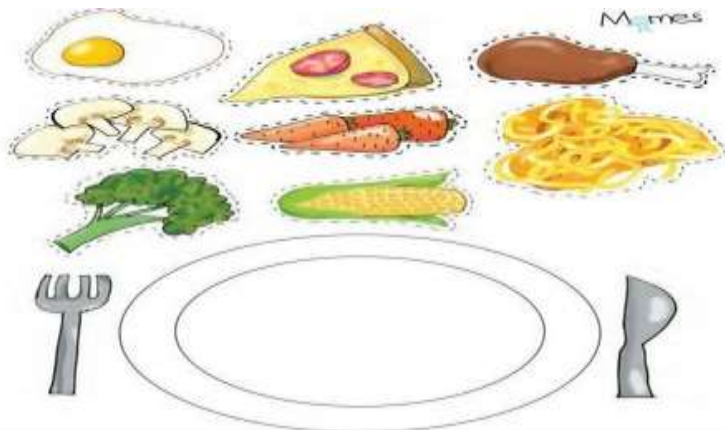
-PINTA LA LUZ DEL SEMAFÓRO PARA QUE EL PEATÓN PUEDA CRUZAR.



JUEVES 19 DE NOVIEMBRE

TAREA1)

*SI TE TOCA EN EL CASILLERO 30: DIBUJA EN EL PLATO LAS COMIDAS SALUDABLES.



VIERNES 20 DE NOVIEMBRE

TAREA1)

AL TOCAR EL CASILLERO 49 DIBUJA EN UNA HOJA DE COLOR:
TRES CONSEJOS PARA ESTAR SALUDABLES.

DIRECTORA: LIC. ANA MIRTA CASTRO



DOCENTE: MARIELA SIFÓN