

**GUÍA PEDAGÓGICA N° 23
DE RETROALIMENTACIÓN (2)**



ESCUELA: Cristóbal Colón **CUE:** 700017600

DOCENTES: Gisela Simone, Diego Fernández, Cristina Folinni, Maira Fernández, Gastón Olmos

GRADO: Primero- Primer Ciclo. Año: 2.020 **TURNO:** Mañana

ÁREA CURRICULAR: Matemática –Música– Tecnología- Artes Visuales.

TÍTULO DE LA PROPUESTA: “Jugando Aprendemos”.

CONTENIDO:

EDUCACIÓN TECNOLÓGIA: Reconocimiento de la necesidad de contar con indicaciones o instrucciones para poder reproducir procesos creados por otro

EDUCACIÓN MUSICAL: Sonidos del entorno natural y social

ARTES VISUALES: Formas, Texturas, Colores.

MATEMÁTICA* Sistema de numeración: serie numérica. Lectura y escritura del número. Ordenar de mayor a menor. Anterior y Posterior. Descomposición numérica en dieces y unos. Situaciones Problemáticas de suma y de resta. Sistema Monetario. Medida. Figuras Geométricas.

INDICADORES DE EVALUACIÓN PARA LA NIVELACIÓN:

EDUCACIÓN TECNOLÓGIA: * Sigue los pasos de un proceso predeterminado* Explica en forma oral y ordenada los pasos de un proceso realizado

EDUCACIÓN MUSICAL: *Reconoce los sonidos particulares de los animales.* Expresa en forma coordinada los movimientos y sonidos al escuchar una canción.

ARTES VISUALES: *Reconoce tipos de formas, texturas con distintas intencionalidades, con el fin de aprovechar sus posibilidades expresivas en la producción Bi-tridimensional.*Utiliza las posibilidades del color y sus mezclas en producciones Bi-Tridimensional.

MATEMÁTICA: *Reconoce y recita el nombre de los números. *Escribe nombre de números seleccionados. *Descompone números pequeños. *Compara valores de precios

según el número. *Resuelve situaciones problemáticas a través del conteo. *Relaciona las figuras geométricas según su forma con objetos de la vida cotidiana. *Compara objetos de manera no convencional.

DESAFÍO: Construcción de un móvil con figuras de animales para uso decorativo siguiendo los pasos de un proyecto tecnológico aplicando formas, colores y reconociendo sonidos.

ACTIVIDADES:**ÁREA EDUCACIÓN TECNOLÓGICA:**

ACTIVIDADES: PIDE AYUDA A UN ADULTO PARA LEER EL SIGUIENTE TEXTO:

LA FORMA DE HACER LAS COSAS... MIRA A TU ALREDEDOR Y OBSERVA LAS COSAS QUE TE RODEAN, ELIGE UN OBJETO: UNA MESA, UN VASO, UN LAPIZ, Y EXPLICA CON TUS PALABRAS ¿DE QUÉ MANERA PIENSAS QUE FUE HECHO?

1) TE PROONGO SEGUIR LAS INSTRUCCIONES PARA REALIZAR TÚ MISMO UN MOVIL PARA DECORAR TU HABITACIÓN.

¡MANOS A LA OBRA!

VAS A NECESITAR LAS FIGURAS DE ANIMALES QUE REALIZASTE CON LA SEÑO SE ARTES VISUALES, UNA PERCHA, LANA O CORDEL, RETAZOS DE CINTAS Y PAPELES DE COLORES, CUENTAS DE COLLARES, BOTONES, (LO QUE TENGAS EN CASA Y QUE TE SIRVA PARA DECORAR)

TIJERA, COLORES, PEGAMENTO.

PRIMER PASO. PINTAR O DECORAR LAS FIGURAS DE LOS ANIMALES SEGÚN LAS INDICACIONES DE LA SEÑO DE ARTES VISUALES.

SEGUNDO PASO: CORTAR TROZOS DE LA LANA O CORDEL DE DIFERENTES LARGOS, APROXIMADAMENTE 30CM, 20CM, 15CM. (SEGÚN LA CANTIDAD DE FIGURAS QUE HAYAS ELEGIDO)

TERCER PASO: ATAR UN EXTREMO DE LA LANA AL ANIMALITO Y EL OTRO EXTREMO A LA PERCHA. ASI, HASTA QUE QUEDEN COLGADAS TODAS LAS FIGURAS

CUARTO PASO: POR ÚLTIMO, DECORAR A TU GUSTO EL MÓVIL Y COLGARLO.

MUY IMPORTANTE!!! PÍDELE A UN ADULTO QUE TE SAQUE UNA FOTO REALIZANDO CADA PASO Y UNA FOTO DEL TRABAJO TERMINADO Y QUE LAS ENVÍE A LA SEÑO DE EDUCACIÓN TECNOLÓGICA AL TEL: 2645856271

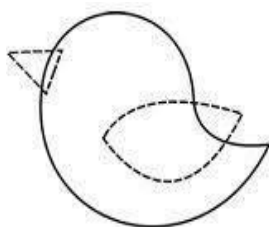
ÁREA EDUCACIÓN MUSICAL:

Actividades:

- ¿Cómo hacen los animales del Móvil fabricado? Imita a cada uno de ellos.
- Escucho y observo atentamente la canción "LA Mascota".
<https://www.youtube.com/watch?v=925q8XCzXPE>
- ¿Puedo reconocer cada uno de los animales?
- Canto la canción imitando a cada animal y los movimientos corporales que esta propone.

ÁREA ARTES VISUALES:**ACTIVIDAD:**

1) OBSERVO LAS IMÁGENES DE MOLDES DE PAJARITOS, VAS A BUSCAR UNA CARTULINA, CARTÓN LO QUE TENGAS EN LA CASA PARA REALIZAR EL MOLDE DE LOS PAJARITOS PARA TU MÓVIL A CONSTRUIR CON LA SEÑORITA DE TECNOLOGÍA. VAS A MARCAR Y A RECORTAR CON LA AYUDA DE ALGUN MAYOR LA CANTIDAD NECESARIA PARA ARMARLO. POR ÚLTIMO PUEDES DECORAR TUS PAJARITOS COMO MÁS TE GUSTE.

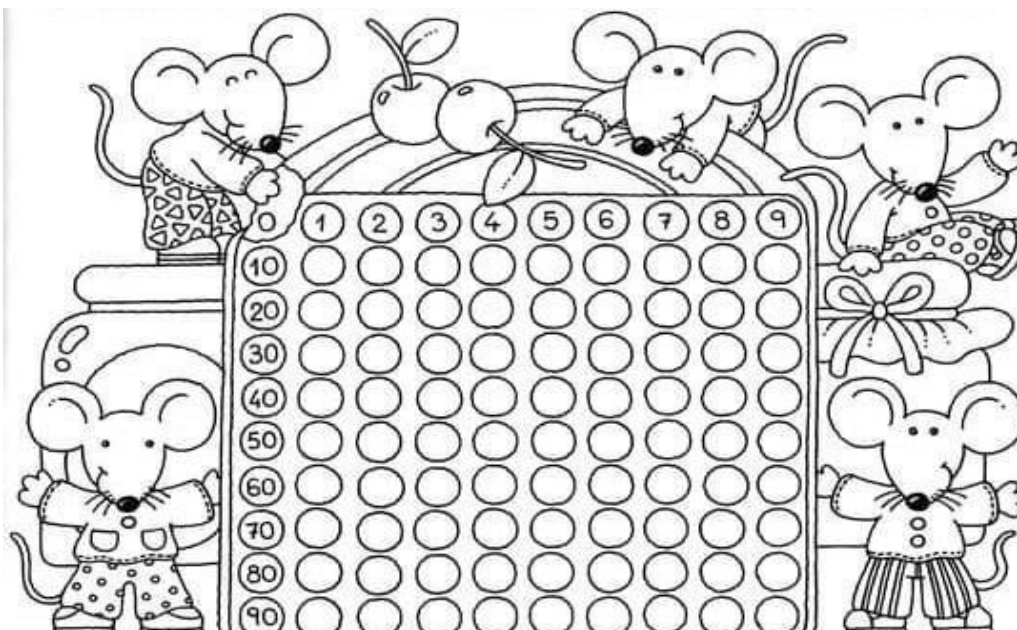


LA ACTIVIDAD DEBE ENVIARLA A LA SEÑO DE ARTES VISUALES, PIDE AYUDA PARA SACAR LA FOTO WHATSAPP: 2644407671

ÁREA MATEMÁTICA:

1) PINTO LOS SIGUIENTES NÚMEROS EN EL CASTILLO NÚMÉRICO Y RECITO SUS NOMBRES.

5 10 19 25 30 59 70 99



2) ORDENAR DE MAYOR A MENOR LOS SIGUIENTES NÚMEROS.



12
23
15
7
22
18

$<$

 $<$

 $<$

 $<$

 $<$

3) ESCRIBO EL ANTERIOR Y POSTERIOR Y PINTO EN EL CASTILLO NUMÉRICO TODOS LOS NÚMEROS DE ESTE PUNTO.

.....	5	8	10
.....	2	3	0
.....	7	9		
.....	1	5		
.....	4						
.....	6						

4) ESCRIBO EL NOMBRE DE LOS SIGUIENTES NÚMEROS, ME PUEDE DICTAR UN ADULTO.



10

8

34.....

.....

5)DECOMPONGO EL NÚMERO EN DIECES Y UNOS.

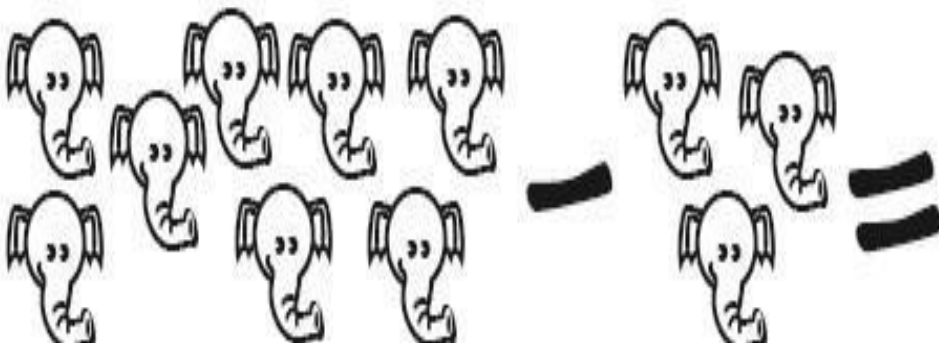
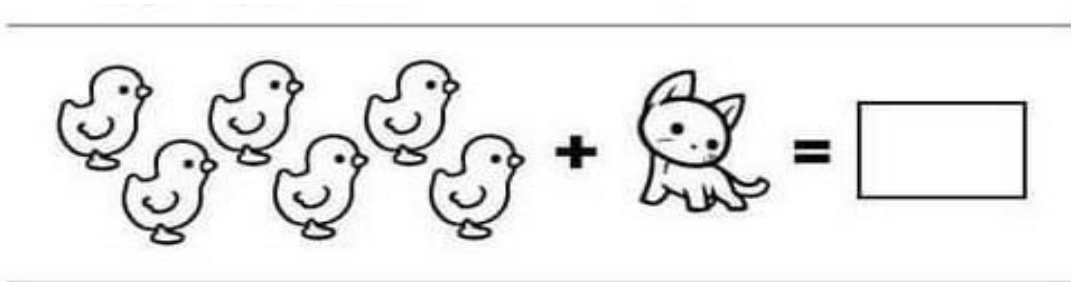


7=

12=

25=

6)RESUELVO LAS SIGUIENTES SITUACIONES PROBLEMÁTICAS.



7)COMPARO Y PINTO.

¿CUÁL ES EL PAQUETE DE GALLETITA QUE TIENE EL PRECIO MAYOR?



\$ 15



\$ 23



\$ 29



\$ 20

¿CUÁL ES EL JUGO QUE TIENE EL PRECIO MENOR?



\$ 20



\$ 22

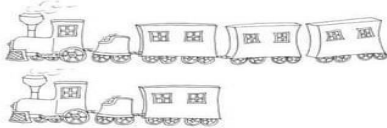


\$ 28

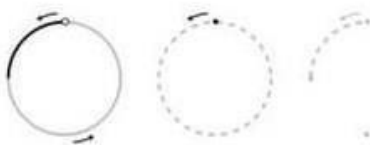
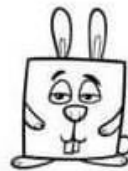
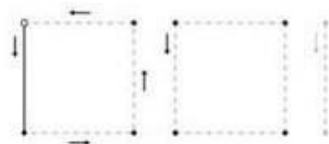
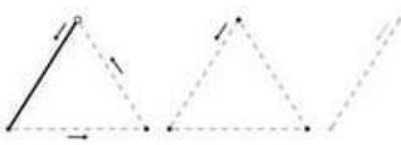
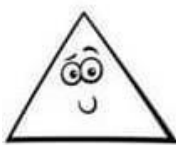


\$ 24

8) COLOREO DE VERDE EL MÁS LARGO Y DE NARANJA EL MÁS CORTO.



9) PINTO Y DIBUJO LAS FIGURAS GEOMÉTRICAS SIGUIENDO LOS TRAZOS.



DIRECTORA: LILIANA MABEL, BOTELLA