

GUÍA PEDAGÓGICA N°23 DE RETROALIMENTACIÓN-Grupo 3

Escuela: Ingeniero Félix Aguilar

CUE: 700048600

Área de Especialidades: Educación Tecnológica, Educación Musical, Artes Visuales, Educación Física, Educación Agropecuaria.

Docentes: Estela Matamoro, Patricia Fabaro, Marcos Giménez, Claudia López, Enrique Invernizzi, Gloria Mayorga.

Ciclo: segundo

Grado: 4° A-B-C

Turno: Mañana

Título de la Propuesta: **APRENDEMOS JUGANDO**

Contenidos:

Tecnología: Reconocimiento, análisis y valoración de la implicación de diferentes materiales para la fabricación de artefactos con mecanismos. Análisis de artefactos descubriendo la forma de las partes mediante textos y dibujos diferenciando lo que permite accionarlo: palanca, poleas o manivela. Construcción de artefacto, ordenado las operaciones, seleccionando las herramientas y procedimientos para obtener un buen proyecto final.

Música: Las figuras musicales su valor de tiempo esquemas rítmicos.

Artes Visuales:

- El espacio en la bi y tridimensión.
- Composición.
- Color.

Educación Física: Habilidades motrices manipulativas.

Apropiación de habilidades motrices manipulativas, combinadas y específicas que involucren coordinación oculomanual y oculo podal: lanzamiento.

Agropecuaria: Herramientas usadas en procesos de producción primaria.

La planta, su estudio. Labores culturales. Suelo.

Indicadores de evaluación para la nivelación.

Tecnología: Reconoce las propiedades de los diferentes materiales.

Analiza y describe formas y función de diferentes mecanismos.

Docentes: Estela Matamoro, Patricia Fabaro, Marcos Giménez, Claudia López, Enrique Invernizzi, Gloria Mayorga.

Construye artefactos con mecanismos de movimientos como polea, palanca o manivela.

Música: Identifica las figuras musicales según su forma y valor de tiempo.

Artes Visuales: Distingue bi y tridimensional.

Utiliza el espacio gráfico cómodamente.

Disfruta el empleo del color

Educación Física: Elabora una actividad similar que implique diferentes tipos de lanzamientos.

Actividades

Educación Tecnológica

Docente: Estela Matamoro

1-Dibuja el mecanismo de la palanca y da un ejemplo donde se puede observar.

Actividades

Educación Física

Docente: Enrique Invernizzi

1. Coloca 10 vasos de plásticos en el suelo delante de una pared, delante de ellos colocar una silla con el asiento frente a los vasos. El alumno se coloca detrás de la silla arrodillado frente al respaldo brazos totalmente estirados, manos arriba de cabeza lanza hacia adelante y hacia abajo y con golpe de muñeca tratando de golpear la mayor cantidad vasos posibles por lanzamiento (5 lanzamientos)

2. Igual que la anterior lanza con mano hábil por el costado de la silla. Siempre marcando el lanzamiento con el brazo arriba de la cabeza. (5 Lanzamientos).

Envía un video de la actividad modificada.

Actividades:

Educación Musical

Docentes: Marcos Giménez-Patricia Fabaro

1-Repasa de las guías anteriores las figuras musicales con su valor de tiempo.

Une con una línea el nombre que le corresponde a cada figura.



Actividades.

Educación Agropecuaria

Docente: Gloria Mayorga

1- Repasa la guía de herramientas y responde:

¿Qué son las herramientas? ¿Para qué sirven?

2 -Une las herramientas con la función que desempeña.

-Se utiliza para para transportar Cargas y diferentes materiales.

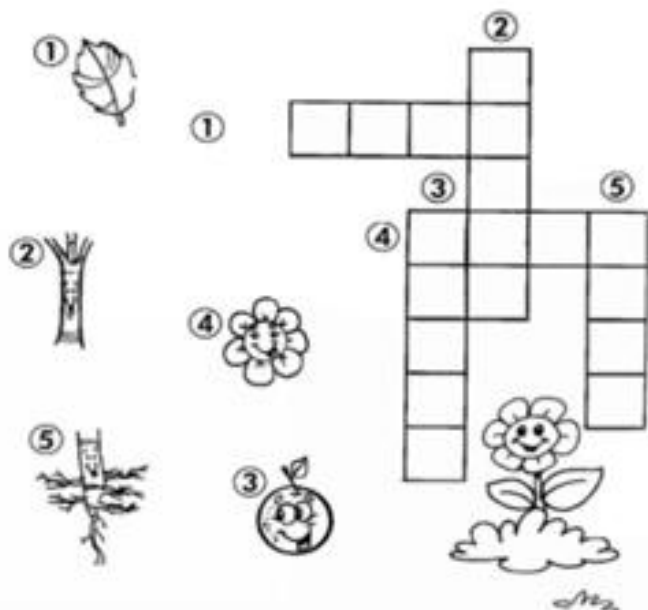
-Pieza plana de metal con un mango largo de madera. Se utiliza para cavar, remover, o trasladar materiales como tierra, arena, etc.

-Es un recipiente portátil que se usa para esparcir agua.

-Es una pieza formada por una lámina con un borde filoso, y un mango para sujetar.



3)-Repasa la guía trabajada sobre las partes de las plantas. Completa el crucigrama y colorea las imágenes.



Actividades

Artes Visuales

Docente: Claudia López

1-Infórmate sobre el esquema del juego del tejo. Cada cuadrito lo vas a reemplazar con una tapita de gaseosa o similar que sobresalga de la hoja. Las pegas sobre un cartoncito al revés con el hueco hacia arriba. Dibuja el resto que ocupe todo el espacio, remarca y pinta. Escribe el número al costado. Con una piedrita con otros jugadores lanza si cae dentro de la tapita suma el puntaje, 3 tiros por vez. ¡A jugar!

Directora: María Alejandra Moncho

Vicedirector: Miguel Quiroga.