

Personajes en 8 Bit

Autoría - Trabajo pedagógico de EDUACAR.SE

Laboratorio/s - IxD Jujuy - MiniLab y Multimedia IxD San Juan

Edad - Niñas y niños de 6 a 10 años

Objetivos:

- Ampliar conocimientos sobre videojuegos
- Conocer la estética 8 bits y sus aplicaciones ya sea en videojuegos, diseño gráfico, diseño de objetos

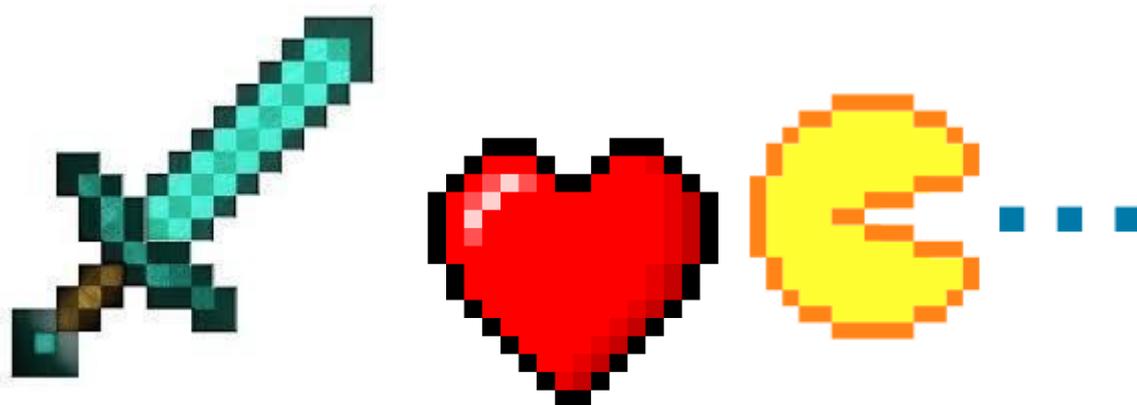
Contenidos: Tecnología y programación.

Etapas

1. Introducción:

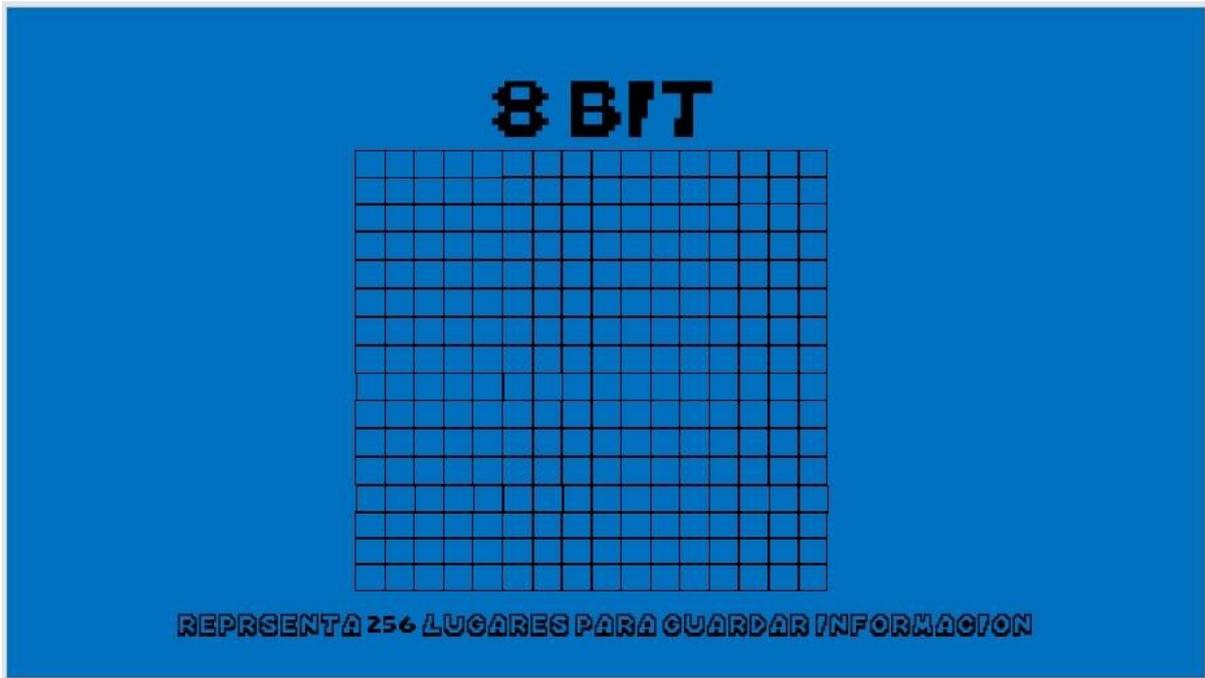
Comienza preguntando a los chicos y chicas ¿Que videojuegos conocen? pedile que describan alguno de sus personajes favoritos. Aprovecha y contarles cómo eran los videojuegos cuando vos eras chico/a, sobre los personajes y lo diferente de los mismos.

¡Bien! Ahora mostrarles las siguientes imagenes de videos juegos en 8bits, y los personajes. Se les pregunta a los chicos, cual es la diferencia que ven en esos personajes, y luego, se explica por qué eran así.



Hablamos sobre los bits:

Les contamos que 1 bits (cuadradito) tiene una combinación binaria de 0-1 y guarda 2 lugares de información, 2 bits guarda cuatro lugares de información, 4 bits 16 lugares y así hasta llegar a 8 bits que guarda 256 lugares de información



2. Desarrollo:

¡A dibujar! en una hoja cuadrículada les pedimos que realicen su personaje 8 bits (tomar de la hoja 16 cuadros de alto y de largo), y ustedes también realicen uno



utilizando esos cuadraditos para el diseño. Este es el momento creativo de la actividad, donde elegimos los colores y características que tendrán nuestros personajes.

Una vez terminado el dibujo en papel, abrimos el siguiente enlace para realizar el mismo dibujo en el programa: <https://make8bitart.com/>

3. Cierre:

En este momento charlamos con los chicos y chicas sobre sus personajes, ¿qué pensamos para crearlo? ¿qué características tienen? ¿nos gusto el resultado?

Recursos:

Materiales

Hojas cuadriculada, lápices de colores o fibras.

Software necesario: <https://make8bitart.com/>