

GUÍA PEDAGÓGICA N° 20 DE RETROALIMENTACIÓN GRUPO 1

ESCUELA ANTONIA VILLASCUSA **CUE:**700025500

DOCENTES CLAUDIA MERLO ELENA MONTENEGRO ELIZABETH

ÁLVAREZ

GRADO PRIMERO A B Y C **CICLO** PRIMER **NIVEL** PRIMARIO **TURNO** MAÑANA

ÁREAS CURRICULARES MATEMÁTICA LENGUA CIENCIAS SOCIALES CIENCIAS NATURALES FORMACIÓN ÉTICA Y CIUDADANA.

TÍTULO: “JUGANDO APRENDEMOS”

CONTENIDOS MATEMÁTICA NÚMEROS NATURALES DE FORMA ORAL Y ESCRITA HASTA 89 REGULARIDADES EN LA SERIE NUMÉRICA. ESTRATEGIAS DE CÁLCULO MENTAL. SUMA Y RESTA. LENGUA LA PARTICIPACIÓN EN CONVERSACIONES. LECTURA, COMPRENSIÓN Y EL DISFRUTE DE TEXTOS LITERARIOS Y NO LITERARIOS ESCRITURA DE PALABRAS. CIENCIAS SOCIALES: EL CAMPO Y LA CIUDAD. CARACTERÍSTICAS. CIENCIAS NATURALES SERES VIVOS: LOS ANIMALES. TIPOS DE COBERTURA DE SU CUERPO Y SU DESPLAZAMIENTO FORMACIÓN ÉTICA Y CIUDADANA LOS VALORES Y SU PUESTA EN PRÁCTICA EN DIFERENTES SITUACIONES.

INDICADORES DE EVALUACIÓN PARA LA NIVELACIÓN

ÁREA	INDICADORES DE LOGRO
LENGUA	LEE ORACIONES SENCILLAS. ESCRIBE PALABRAS Y PRODUCE ORACIONES SENCILLAS.
MATEMÁTICA	RECONOCE Y RELACIONA NÚMEROS NATURALES HASTA 89. RESUELVE SITUACIONES PROBLEMÁTICAS DE LA VIDA COTIDIANA.
CIENCIAS NATURALES	IDENTIFICA Y CLASIFICA A LOS ANIMALES SEGÚN SUS CARACTERÍSTICAS
CIENCIAS SOCIALES	RECONOCE Y DIFERENCIA CAMPO Y CIUDAD.
FORMACIÓN ÉTICA Y CIUDADANA	IDENTIFICA EL VALOR DE LA RESPONSABILIDAD.

DESAFÍO: ARMAR UN JUEGO DE CARTAS “PREGUNTAS CURIOSAS” Y JUGAR EN FAMILIA.

ACTIVIDADES **FECHA:** 9/11AL 11/11



ROSA TIENE UNA MASCOTA...

LEE EL SIGUIENTE TEXTO CON MUCHA ATENCIÓN Y RESPONDE:

MI PERRO SE LLAMA PUPI TIENE EL PELO BLANCO Y EL CUELLO PELUDO. VIGILA MI CASA Y LADRA CUANDO SE ACERCA ALGUIEN QUE NO CONOCE. LE GUSTA COMER Y JUGAR MUCHO.

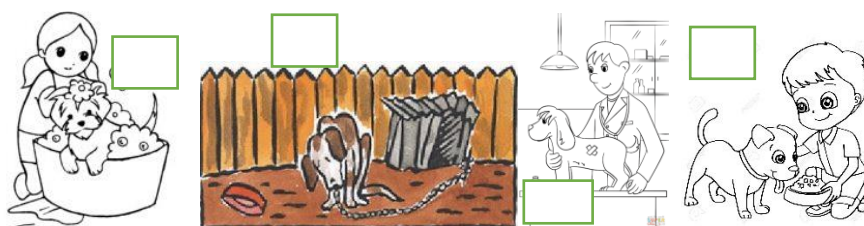


¿CÓMO SE LLAMA EL PERRO? _____

¿QUÉ HACE MI PERRO? _____

¿CUÁNDO LADRA? _____

ROSA CUIDA MUCHO A SU MASCOTA VOS ¿CÓMO CUIDAS A TUS MASCOTAS?
MARCA CON UNA X LAS OPCIONES CORRECTAS.



AL IGUAL QUE MARÍA ESTOS CHICOS TIENEN SUS MASCOTAS.

OBSERVA LAS SIGUIENTES ILUSTRACIONES Y ELIGE LA MASCOTA QUE MÁS TE GUSTE.



¿TENÉS UNA MASCOTA? _____

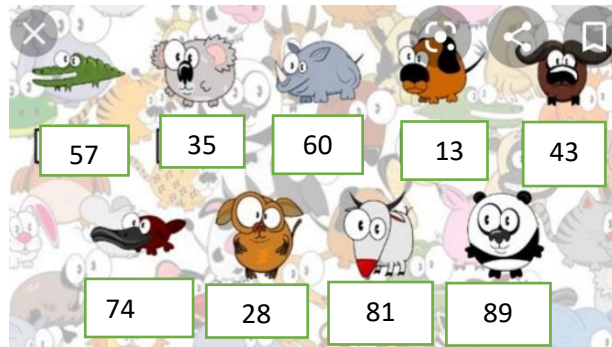
SI NO TIENES ¿CUÁL TE GUSTARÍA TENER?

COMPLETA LA SIGUIENTE FICHA CON LOS DATOS DE TU MASCOTA.

MI MASCOTA	
ES UN.....	SE LLAMA.....
DIBUJO A MI MASCOTA: 	• ES UN..... • ¿CÓMO ES? • TIENE EL CUERPO CUBIERTO DE..... - RODEA : PICO BOCA • NÚMERO DE PATAS..... • COLOR..... • COME..... • • VIVE EN.....

ROSA ENCONTRÓ ESTAS CARTAS CON SUS ANIMALES ´PREFERIDOS.

OBSERVA LOS SIGUIENTES ANIMALES Y SUS NÚMEROS.



ORDENA DE MENOR A MAYOR TODOS LOS NÚMEROS.

¿QUÉ ANIMAL TIENE EL NÚMERO MAYOR?

¿Y EL NÚMERO MENOR?

COMPLETA LOS NÚMEROS CON EL ANTERIOR Y POSTERIOR EN LOS CASILLEROS

	80	
--	----	--



	59	
--	----	--



RECUERDA: LOS ANIMALES SON SERES VIVOS QUE NECESITAN ALIMENTARSE Y SER CUIDADOS CON MUCHO AMOR. PUEDEN TENER SU CUERPO RECUBIERTO DE PELOS, ESCAMAS, PLUMAS, PIEL DESNUDA, ETC. Y SU FORMA DE TRASLADARSE PUEDE SER: CAMINANO, SALTANDO, CORRIENDO, VOLANDO, REPTANDO, NADANDO, ETC.

ROSA QUIERE RECORDAR ALGUNAS CARACTERÍSTICAS DE LOS ANIMALES... LA AYUDAS?

UNE CON LÍNEAS SEGÚN CORRESPONDA EL RECUBRIMIENTO DE CADA ANIMAL.



ROSA QUIERE IR DE VACACIONES CON PUPI ...OBSERVA LAS IMÁGENES Y COMPLETA CON CAMPO Y CIUDAD SEGÚN CORRESPONDA.



ANOTA DOS CARACTERÍSTICAS DEL CAMPO Y DE LA CIUDAD

CAMPO



CIUDAD



RODEA CON VERDE LOS ELEMENTOS RELACIONADOS CON EL CAMPO Y CON ROJO LOS DE LA CIUDAD.



ROSA ESTÁ LISTA PARA PODER JUGAR.... ¿Y VOS? LLEGÓ EL MOMENTO DE ARMAR EL JUEGO: ¡QUÉ EMOCIÓN!

¡AHORA A CUMPLIR CON EL DESAFÍO FINAL! JUNTO CON TU FAMILIA DEBERÁS ARMAR UN JUEGO: “PREGUNTAS CURIOSAS”.

LA SEÑO TE LO ENVIARÁ POR WHATSAPP PARA QUE PUEDAS ARMARLO.

PARA PODER JUGAR DEBERÁS SEGUIR LAS SIGUIENTES INSTRUCCIONES:

- PODRÁN JUGAR TRES PARTICIPANTES POR RONDA.
- DEBES APILAR LAS CARTAS POR COLORES EN EL CENTRO DE LA MESA (SON CINCO COLORES) QUE DEBERÁN SER UBICADAS EN ESTE ORDEN VERDE, AMARILLO, CELESTE, ROSADO Y NARANJA.
- EL JUEGO COMIENZA CON LAS CARTAS DE COLOR VERDE Y SEGUIRÁN CON EL ORDEN YA ESTABLECIDO.
- UBICAR EL TABLERO JUNTO A LAS CARTAS.
- CADA PARTICIPANTE IRÁ SACANDO UNA CARTA, LA LEERÁ Y RESPONDERÁ PARA LUEGO UBICARLA EN EL LUGAR QUE CORRESPONDE EN EL TABLERO.
- GANA EL QUE MÁS RESPUESTAS CORRECTAS OBTENGA.

¡RECUERDA MANDAR A LAS EVIDENCIAS A LA SEÑO!



DIRECTORA: SUSANA LINARES