JINZ N°2 Calingasta Anexo Escuela Jorge Newbery-sala de 4 Años-Área Ambiente Natural y Sociocultural.

PROPUESTA PEDAGÓGICA

- **Escuela:** JINZ N°2 Calingasta Anexo Esc. Jorge Newbery-Jardín Hormiguita Viajera.
- **Docente:** Orellano Natalia
- **Nivel**: Inicial
- **Sala**:4 Años.
- **Turno:** Tarde
- **Área curricular:** Ambiente Natural y Sociocultural
- **Título de la propuesta:** "Jugando desde casa conozco mi cuerpo"
- **CONTENIDOS:**
- **DIMENSIÓN**: Ambiente Natural y Sociocultural.

  El Cuerpo humano y la salud: Características del Cuerpo Humano, reconocimiento de las partes externas (cabeza, brazos, piernas ,etc…),comunes a todas las personas.

- **ACTIVIDADES:**

  Actividad N° 1: Cantamos y aprendemos la canción "voy a dibujar mi cuerpo"

  Voy a dibujar mi cuerpo, la cabeza es lo primero,
  un bracito a cada lado y en las manos cinco dedos,
  de a poquito voy bajando y a las piernas ya llegué,
  voy a hacer los zapatitos porque adentro están los pies.
  Pero ahora que me acuerdo, algo falta en la cabeza,
  dos ojitos y una boca, la nariz y dos orejas.
  Miren que bien, me dibujé, de la cabeza hasta los pies.
  Miren que bien, me dibujé, de la cabeza hasta los pies.

  Le entregamos una hoja lápices y o marcadores a nuestro pequeño y le pedimos que realice lo que dice la canción que aprendimos juntos con mamá y papá.

  Una vez terminado el dibujo con ayuda de la familia lo enmarcamos y lo colocamos en la heladera.

DOCENTE: ORELLANO NATALIA
DIRECTORA: CHIARAMONTE EMILIA

JINZ N°2 Calingasta Anexo Escuela Jorge Newbery-sala de 4 Años-Área Ambiente Natural y Sociocultural.

- **Actividad N° 2:** "Jugamos con cajas",

  "Jugamos con cajas", desocupamos algunas cajas que tengamos en casa y les proponemos jugar con ellas con las diferentes partes del cuerpo, la transportamos en la cabeza, en la espalda en la panza, jugamos a embocar diferentes objetos que no se rompan o pelotas de papel de diario; luego nos metemos dentro de ella y que un adulto nos empuje, hacemos como si fuera un auto, podemos armar carrera de autos también si es una familia donde hay muchos hermanitos. Deben hacer un video para cuando regresemos al jardín lo veamos entre todos.

- **Actividad N° 3:** "Modelamos con masa de sal"

  Con ayuda de mamá preparamos masa de sal los ingredientes que necesitaremos para esta son 2 tazas de harina de trigo ,1 taza de sal fina ,1 parte de agua y un taper. En primero lugar añadiremos la harina en el taper, después mezclamos la harina con la sal y removemos un poco. A continuación, añadiremos el agua poco a poco removiendo primero con una cuchara o un palo de madera y seguidamente continuaremos amasando con las manos. (Esta parte les encantará hacerla a los niños).

  Modelaremos diferentes objetos y jugaremos con ella. Al final se le preguntará al niño si se anima a modelar su cuerpo con esa masa, el adulto lo debe ir guiando o tmb realizar el modelado de su cuerpo, dejarlo secar para luego pintarlo.

- **Actividad N° 4:"** Huellitas familiares"

  En una hoja se marcará en el centro las manitos del niño con un marcador y también deberán marcar las manos los integrantes de la familia. Posteriormente las deberán decorar con pedacitos de papeles de colores o lana o con el material que tengan en casa, una vez decorada las manitos del grupo familiar las colocamos formando un circulo y en el centro de las mismas colocaremos un mensaje motivador sobre la familia, por ejemplo "La familia es una de las obras maestras de la naturaleza". Deberán llevarlo para incorporarlo a la carpeta.

DOCENTE: ORELLANO NATALIA
DIRECTORA: CHIARAMONTE EMILIA

JINZ N°2 Calingasta Anexo Escuela Jorge Newbery-sala de 4 Años-Área Ambiente Natural y Sociocultural.

- **Actividad N° 5:** Armamos rompecabezas.

  Miramos revistas y buscamos figuras de persona y las recortamos, pedimos a mamá que las pegue en un cartón y corte cada imagen en tres o cuatro partes para poder así armar un rompecabezas. Mezclamos las figuras y vamos armando los diferentes rompecabezas confeccionados podemos ir intercambiando las partes de las diferentes figuras cortadas.

- **Actividad N° 6:** "Simón dice"

  Es un juego para jugar entre tres o más personas . Uno de los participantes es "Simón". Es decir, el que dirige la acción. Los demás deben hacer lo que Simón dice.

  El truco está en la frase mágica *"Simón dice"*. Si dice *"Simón dice salta"*, los jugadores deben saltar o quedan eliminados. Si Simón dice simplemente "salta", no deben saltar o quedarán eliminados también. En general, es el espíritu del mandato lo que importa, no las acciones; si se dice *"Simón dice que toques la punta del pie"*, el jugador debe intentar tocarse los dedos del pie. Es tarea de Simón conseguir que cada participante quede eliminado lo antes posible, y cada participante debe tratar de permanecer 'dentro' todo lo posible. El último en mantenerse en el juego gana.

  Posteriormente podemos agregar un objeto, como por ejemplo una hoja de diario o una pelota, simón ira diciendo que se coloquen el objeto en diferentes partes del cuerpo.

  Deberán hacer un video para luego compartirlo por el whatsapp.

DOCENTE: ORELLANO NATALIA
DIRECTORA: CHIARAMONTE EMILIA