GUÍA PEDAGÓGICA N°2

ACTIVIDADES

La propuesta de desafío consiste en realizar un afiche promocionando la riqueza de nuestra provincia y luego explicarás oralmente.

DÍA 1

ÁREA CIENCIAS NATURALES

-Preguntar a la familia qué árboles o plantas conocen de la zona donde vives y dibújalas.

DÍA 2

ÁREA LENGUA

-Dibujar lo que entendiste de la leyenda de Pie de Palo.

-Marcar con una X la respuesta correcta.

La leyenda ocurrió:

AYER

HACE MUCHOS AÑOS

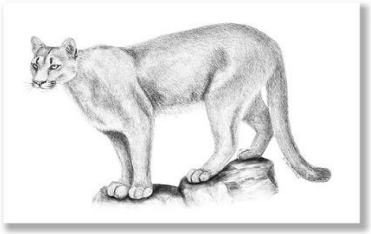
HOY

-En estas sierras vivían un grupo de:

MAYAS

AZTECAS

HUARPES



-El animal que los molestaba era un:

Tigre.

Puma.

Gato

-Al cacique le reemplazaron el pie malherido por una:

MADERA DE ALGARROBO

LATA

MADERA DE ÁLAMO

DÍA 3

ÁREA MATEMÁTICA

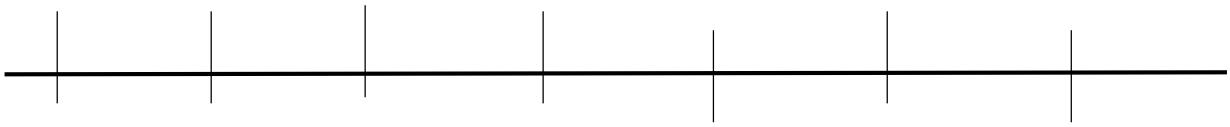
-Formar dos números que contengan las siguientes cifras 1; 8; 2; 7 y 0

-Uno que sea el mayor de cinco cifras:

-Uno que sea el menor de cinco cifras:

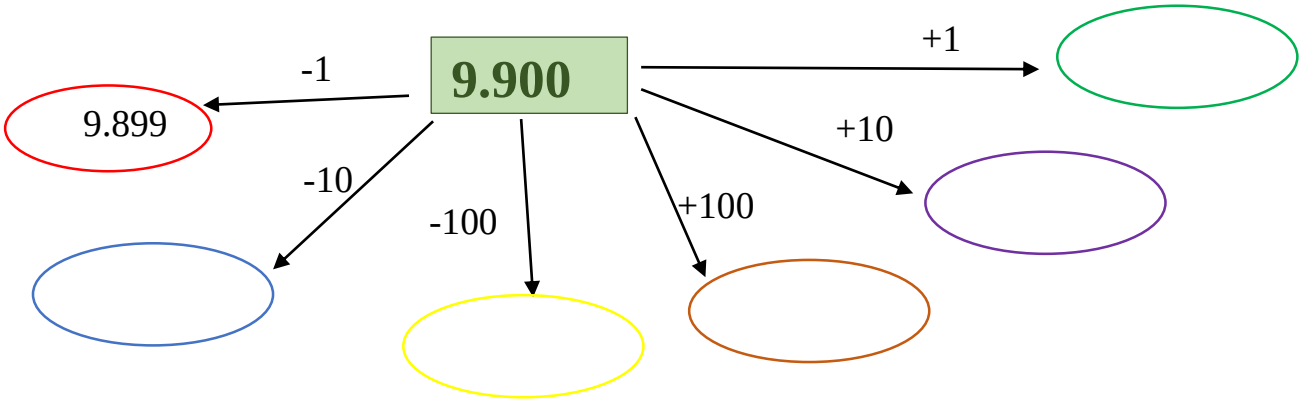
-Completar los números que faltan en la recta numérica

Docentes responsables: Lucinda Carrizo, Claudia Durán, Juan Espejo, Gabriela Hermosilla, Daniela Gómez



12.126	12.127		12.129		12.131	

Completar con el número que corresponda, realizando los cálculos que sean necesarios como en el primer ejemplo:



DÍA 4

ÁREA FORMACIÓN ÉTICA Y CIUDADANA

-Pintar el siguiente dibujo y Explicar con tus palabras que acto de solidaridad observas en la imagen.

DÍA 5

ÁREA CIENCIAS SOCIALES

Realizar el desafío:

Colocar en un afiche lo aprendido sobre los pueblos originarios que existieron en nuestra provincia, indicando sus costumbres, creencias y aspecto físico.

Realizar un dibujo el cual acompañe el texto.

Tener en cuenta para realizarlo los siguientes ítems que debe llevar:

- TÍTULO
- IMÁGENES
- ESCRITURA CON INFORMACIÓN.

ÁREAS DE ESPECIALIDADES

ÁREA EDUCACIÓN FÍSICA

Actividades:

- ✓ Practica saltos con impulso de 1 pie y caída con 2.
- ✓ Investiga y escribe 2 reglas del salto en largo.

ÁREA EDUCACIÓN AGROPECUARIA

Actividades:

¿Para qué sirven? Encierra con un círculo las herramientas que utilizamos en la huerta.

ÁREA EDUCACIÓN MUSICAL

Actividades:

-Busca una canción que tengas en cuaderno de música.

-Realiza un ritmo con el instrumento fabricado la clase pasada y acompaña la canción que elegiste.

ÁREA TECNOLOGÍA

Actividad

-Une con flechas cada actividad con las herramientas necesarias para llevarlas a cabo.

- Construye un juego divertido, utilizando herramientas y anota el proceso que seguiste.

Directora Prof. Nancy Ascencio

Docentes responsables: Lucinda Carrizo, Claudia Durán, Juan Espejo, Gabriela Hermosilla, Daniela Gómez