

ESCUELA: E.E.E CRUCERO ARA GRAL. BELGRANO

DOCENTE: DÍAZ PAULA

GRADO: INCLUSIÓN 1°

TURNO: TARDE

CONTENIDOS:

LENGUA:

MATEMÁTICA: SERIE NUMERICA HASTA EL 18

LECTURA Y ESCRITURA DE NUMEROS NATURALES HASTA EL 19. CONTEO ORAL.
CONCEPTO DE CANTIDAD.

CIENCIAS SOCIALES: LA FAMILIA. COMPOSICIÓN DE LA FAMILIA. ACTIVIDADES RECREATIVAS EN FAMILIA.


CIENCIAS NATURALES: RECICLADO DE DIFERENTES MATERIAS, PARA LA CONSTRUCCION DE JUEGOS Y DECORACIONES PARA EL HOGAR.

ACTIVIDADES:


DÍA 1: LENGUA

1. ESCUCHAR CON ATENCIÓN:

LA FAMILIA RAMIREZ

 LAURA Y  DIEGO SE CONOCIERON HACE MUCHO TIEMPO, SE ENAMORARON, FUERON NOVIOS, Y LUEGO SE CASARON.

PASARON LOS AÑOS Y TUVIERON    TRES HIJOS.

 VALENTINA, LA MAYOR, SE PARECE MUCHO A SU MAMÁ Y LE GUSTA AYUDARLA CON LAS COSAS DE LA

 CASA.  SANTIAGO, EL DEL MEDIO, ES EL ENCARGADO DE LAVAR EL AUTO  , CON SU PAPÁ.

 TOMÁS, ES EL MENOR DE TODOS, LE GUSTA USAR  CHUPETE, DORMIR EN LA  CAMA CON SUS PAPÁS Y JUGAR CON SUS   HERMANOS.

¡TODOS JUNTOS SON UNA LINDA FAMILIA!

2. DIBUJAR COMO ESTA COMPUESTA TU FAMILIA.

DÍA 2: CIENCIAS SOCIALES

1- INVITAR A VER EL SIGUIENTE LINK

[HTTPS://YOUTU.BE/VDLP3J07SXA](https://youtu.be/vdLp3J07sXA)

2. ELEGIR DOS JUEGOS PARA REALIZAR EN FAMILIA. DIBUJAR EL QUE MÁS TE GUSTO.

DÍA 3: MATEMÁTICA

1. ESCUCHAR Y OBSERVAR:

LA FAMILIA RAMIREZ QUIERE LLEGAR A LA FIESTA DEL BARRIO Y DEBE SEGUIR ESTE CAMINO. COMPLETAR EL CAMINO CON LOS NÚMEROS QUE FALTAN, PINTAR CON ROJO EL NÚMERO NUEVO QUE APARECE (18)



1					
---	--	--	--	--	--

			10				
--	--	--	----	--	--	--	--

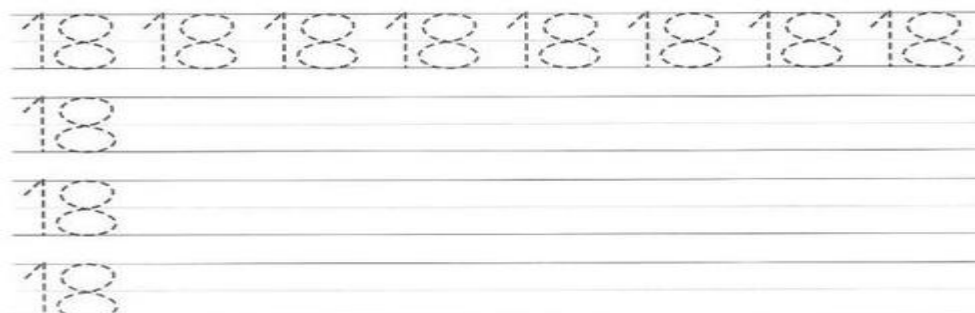
		17	
--	--	----	--

2-. OBSERVAR LA IMAGEN

RECORRER VARIAS VECES CON TU DEDO INDICE EL NÚMERO, SIGUIENDO LAS LINEAS.

DECORAR EL NÚMERO COMO MÁS TE GUSTE.

COMPLETAR EL RENGLÓN.



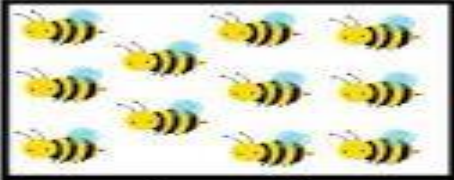


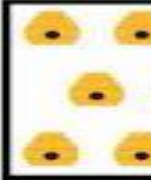

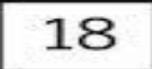

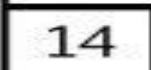
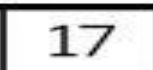

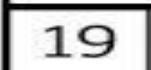
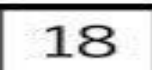
CONTAR HASTA LLEGAR A 18 CON DIFERENTE MATERIAL CONCRETO (LÁPICES, PALITOS, ETC.).

COLOCAR EL ANTERIOR Y POSTERIOR

----10----- -----16-----

----13----- -----17-----

CONTAR Y PINTAR EL NÚMERO CORRECTO.

					
15	11	17	11	18	14
					
14	17	12	19	18	12

DÍA 4: CIENCIAS SOCIALES

1. INVITAR A INGRESAR AL SIGUIENTE LINK

<HTTPS://YOUTU.BE/QKL2EKSXYKK>

2. DISFRUTAR DE LOS TRUCOS DE MAGIA EN FAMILIA Y DIBUJAR EN EL CUADERNO EL TRUCO QUE MAS TE GUSTO.

DÍA 5: AREAS INTEGRADAS

1. OBSERVAR LA IMAGEN

ELABORAR EL SIGUIENTE ORDENADOR DE CUBIERTOS



2. RECOLECTAR LOS SIGUIENTES MATERIALES:

4 LATAS DE ARVEJAS

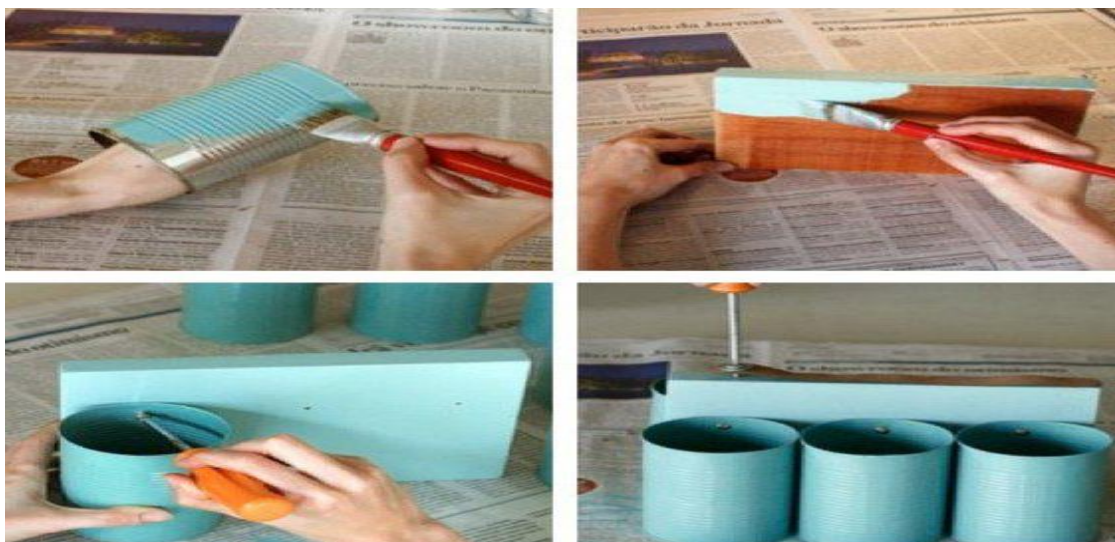
PINTURAS ACRÍLICAS DE DIFERENTES COLORES.

1 MADERA GRUESA, CLAVOS

DÍA 7: AREAS INTEGRADAS

1. PREPARAR EL LUGAR DE TRABAJO, COLOCAR DIARIO EN LA MESA, PINTURA, PINCELES, LATAS.

2 PROCEDER A PINTAR Y ARMAR EL ORDENADOR DE CUBIERTOS, SIGUIENDO LOS PASOS INDICADOS EN LA FOTO.



DIA 8: AREAS INTEGRADAS

1. INVITAR A JUGAR EN FAMILIA.
2. OBSERVAR LOS JUEGOS Y DISFRUTAR DE LOS MISMOS

ESQUÍ FAMILIARES

CON ESTA IDEA, ADEMÁS DE COMPETIR DE FORMA DIVERTIDA, FOMENTAMOS EL TRABAJO EN EQUIPO. NO HAY OTRA MANERA DE GANAR QUE HACIÉNDOLO JUNTOS. PARA REALIZAR ESTA CARRERA FORMA DOS GRUPOS COMPUESTOS POR TRES INTEGRANTES (DE DIFERENTES EDADES). CREA UNOS PEQUEÑOS ESQUÍ CON UNOS LISTONES DE MADERA A LOS QUE COLOCARÁS UNAS CUERDAS CON LAS QUE LOS PARTICIPANTES PODRÁN AYUDARSE A LA HORA DE DAR PASOS. GANA EL EQUIPO QUE ANTES CRUCE LA META.



CUBO HELADO

DEMUESTRA TU HABILIDAD AGARRANDO COSAS CON LOS PIES CON ESTE JUEGO EN EL QUE DOS COMPETIDORES TENDRÁN QUE PESCAR TODOS LOS PEQUEÑOS OBJETOS QUE SE ENCUENTREN DENTRO DE UN RECIPIENTE CON AGUA. PARA QUE EL RETO SEA AÚN MÁS DIFÍCIL, **AÑADE CUBITOS DE HIELO** PARA QUE EL AGUA ESTÉ LO MÁS FRÍA POSIBLE.



ELEFANTE TIRA BOLOS

PREPARAR ESTE JUEGO ES MUY SENCILLO. NECESITAS **MEDIAS DE ADULTO E INFANTILES Y UNA PELOTA** PARA CADA PAR. EL JUEGO CONSISTE EN COLOCAR EN EL SUELO BOTELLAS DE PLASTICO O LATAS Y TRATAR DE TIRARLOS A GOLPE DE TROMPA. PARA CREARLA SOLO TIENES QUE METER LA PELOTA EN UNA DE LAS PIERNAS DE LA MEDIA. COLOCA EN LA CABEZA Y DISFRUTA INTENTANDO DERRIBAR TODOS LOS OBSTÁCULOS.



COMPLETA LA FIGURA

PONER LOS OJOS, LA NARIZ, LA BOCA Y EL PELO DE UN PERSONAJE ES MUY SENCILLO SI UTILIZAMOS LAS MANOS. EN ESTE CASO VAMOS A COMPLICARLO UN POCO MÁS HACIENDO QUE TODOS ESOS ELEMENTOS, QUE CREAREMOS CON PAPEL O CARTÓN DE COLORES, TENGAN QUE **COLOCARSE CON UNA PAJITA**. LA IDEA ES ABSORBER HASTA QUE LA PARTE DEL MUÑECO QUE QUEREMOS QUEDE PEGADA AL PLÁSTICO Y SOLTAR JUSTO CUANDO ESTAMOS EN LA ZONA DE LA FIGURA DONDE CORRESPONDE.



DÍA 9: AREAS INTEGRADAS

1. OBSERVAR LA SIGUIENTE IMAGEN



2. INVITAR A REALIZAR EL SIGUIENTE DOMINÓ DE PIEDRAS, PARA ELLO NECESITAMOS:

MATERIALES:

E.E.E CRUCERO A.R.A GRAL.BELGRANO-INCLUSION 1°- AREAS INTEGRADAS

PIEDRAS MEDIANAS, TÉMPERAS O ACRÍLICOS DE DISTINTOS COLORES Y UN MARCADOR.

PASOS:

- PINTAR LAS PIEDRAS DE DIFERENTES COLORES, DEJAR SECAR.
- DIBUJAR CON EL MARCADOR OBSERVANDO LA IMAGEN.

AL FINALIZAR, INVITAR A TODA LA FAMILIA A JUGAR.

DÍA 10: AREAS INTEGRADAS

1. OBSERVAR EL SIGUIENTE LINK

https://youtu.be/Lb_iuAAcnVQ

RECOLECTAR LOS MATERIALES Y DISFRUTAR DE ELABORAR EN FAMILIA.

2. OBSERVAR LA IMAGEN Y LEER CON ATENCION.

OTRO DE LOS CLÁSICOS EN DECORACIÓN RECICLADA PARA BAÑOS SON LAS ALFOMBRAS DE TRAPILLO PODEMOS HACER TRENZA DE TRES COLORES QUE NOS GUSTEN IR COMBINÁNDOLAS COMO SI FUERA UN SERPENTÍN DANDO VUELTAS SOBRE SÍ MISMO Y QUE SEA DE ENTRE ELLOS CADA UNO DE ESTOS LAZOS ASÍ TENDRÍAMOS UNA DIVERTIDA ALFOMBRA RECICLANDO TOALLAS CAMISETAS O INCLUSO TRAPILLO DE UNA FORMA MUY ORIGINAL Y DIVERTIDA PARA DECORAR CON TOALLAS VIEJAS NUESTRO BAÑO.



DIRECTORA: MABEL MERCADO