

Escuela de Educación Especial Merceditas de San Martín

Docentes:

- **Páez Rosana**
- **Gonzalez Daniela**

Sección: Educación y Atención Temprana

Título: Sugerencias para los papás

Tema: Estimulación motora

ACTIVIDAD 1:

- Un ejercicio muy efectivo y que le encantara, es ayudar a extender y flexionar sus piernitas como una bicicleta.



ACTIVIDAD 2:

- Rodarlo en la cama hasta la mitad, y que el niño intente completar la vuelta.

ACTIVIDAD 3:

- Levantar sus pies hacia arriba, hasta que los toque con sus manos.



ACTIVIDAD 4:

- **Desarrollar la coordinación de manos:** Colocar un dedo en la palma de la mano del bebé para que al tacto la cierre y lo ayude a estimular sus reflejos, si siempre tiene la mano cerrada frotarle desde el dedo meñique hasta su muñeca para que abra la mano y le agarre el dedo, este pequeño ejercicio fomentará el desarrollo de la psicomotricidad del niño.



ACTIVIDAD 5:

- Colocar en una mesa hojas y lápices de colores donde el niño pueda expresarse libremente.

ACTIVIDAD 6:

- **Su propio cuento:** armar en familia un cuento o historia, recortar imágenes que él elija, pueden pegarlas en hojas de papel y armar así sus propios libros de cuentos.

ACTIVIDAD 7:

- Jugar con él a hacer esculturas y figuras de arcilla, plastilina o masa de varios colores.

ACTIVIDAD 8:

- Ofrecer al niño una caja o frasco transparente con un muñequito dentro y animarlo para que saque el objeto y lo manipule.

ACTIVIDAD 9:

- Realizar con cartón, dos cubos pequeños que se puedan encajar, mostrarle al niño como se hace, y luego permitirle que lo haga él solito. Repetir dicha actividad cuantas veces sea necesaria para que el niño cree un patrón.

ACTIVIDAD 10:

- Construir torres con objetos, como cubos, cajas, maderitas y palitos, permitir que el niño construya y destruya cuantas veces él lo manifieste con placer.



ACTIVIDAD 11:

El dar órdenes es práctico, por ejemplo: dame y toma

- Colocar varios objetos en fila y pedirle: “dame el autito”; guía la mano hacia el juguete y una vez que lo haya tomado, quítale el objeto suavemente y dile con expresión GRACIAS, MUY BIEN.

- Luego al revés, brindarle un objeto nombrándolo, ej. “Toma el autito” ¿cómo se dice? Volvemos a decir “Gracias”.

Recuerda: acompañar siempre la palabra con el gesto.



ACTIVIDAD 12:

- **Ejercicio de equilibrio:** Sostener al niño por las axilas e inclinarlo con suavidad hacia los lados, hacia atrás y adelante dejando que se enderece solo. Al comienzo sostener al niño, cuando mejore su equilibrio se puede ir soltando siempre prevenido por si se va a caer.

“JUGUEMOS EN FAMILIA”

ACTIVIDAD 13:

- **Hora de bailar:** Colocar canciones que puedan bailar juntos en familia si tienen hermanitos que fomenten esta actividad será mucho más beneficiosa, tratar de coordinar los movimientos con las acciones que indican la canción, también pueden inventar nuevos movimientos y variar las canciones.

ACTIVIDAD 14:

- **Semáforo:** Indicarle al niño que cuando se diga la palabra “verde” deberá colocarse de pie y saltar, cuando se diga “rojo” deberá sentarse en el piso y quedarse paralizado, cuando se diga “amarillo” deberá correr hasta cierto punto y regresar, esta actividad lo ayudará a: saltar, correr, pararse de repente y mantener su atención, también se puede ir agregando más colores y actividades a lo largo del ejercicio.

En esta actividad se puede acompañar la orden verbal con un círculo indicando el color.

ACTIVIDAD 15:

- Invitar al niño a quitarse los zapatos y a caminar en punta de pie y luego sobre sus talones, puedes alternar este ejercicio. Realizar carreras con los integrantes de la familia.

ACTIVIDAD 16:

- Dibujar una línea larga y recta sobre el piso, pedirle que camine sobre ella sin salirse de la misma.

ACTIVIDAD 17:

CREAMOS UN JUEGO EN FAMILIA

- Hacer bolitas de papel de diario, 10 para cada participante del juego.



- Buscar una caja de cartón y transformarla en un personaje puede ser un payaso, un sapo un monstruo, un cocodrilo etc. Con una boca grande.



Al finalizar el armado jugar en familia, el que emboque más pelotas de las 10 oportunidades gana la partida.

Directora: Licenciada Verónica Bitrán