

Escuela: Dr. Ramón Peñafort

Docente: Belén Riveros –Cintia Altamiranda

Sección: Pre taller

Turno: Tarde.

Título: ¡¡ A JUGAR EN FAMILIA!!

Contenidos:

- Lengua: Escritura de palabras.
- Matemática: Estrategia de cálculo conteo.
- CS. Sociales: Grupo social cercano la familia.
- CS. Naturales: Hábitos que favorecen la salud como la alimentación.
- Tecnología: Exploración de diferentes técnicas para darle forma a los materiales.
- Cerámica: Modelar con la familia.
- Teatro: Juego de Coordinación.
- Plástica: Imagen/realismo. Bidimension.
- Educación Física: Ejercitación de la habilidad coordinativa.
- Carpintería: Diseño.

GUIA: 13

DÍA: 1

Área: Cs.Sociales.

Propuesta: “Árbol Genealógico”

Actividades:

- Armar en familia un árbol genealógico en cartulina y pegarle la foto de cada integrante de la familia, luego pegarlo en la pared y armar cartelitos con los nombres de dichos integrantes, decorar como más te guste.

Área: Cs. Naturales.

Actividades:

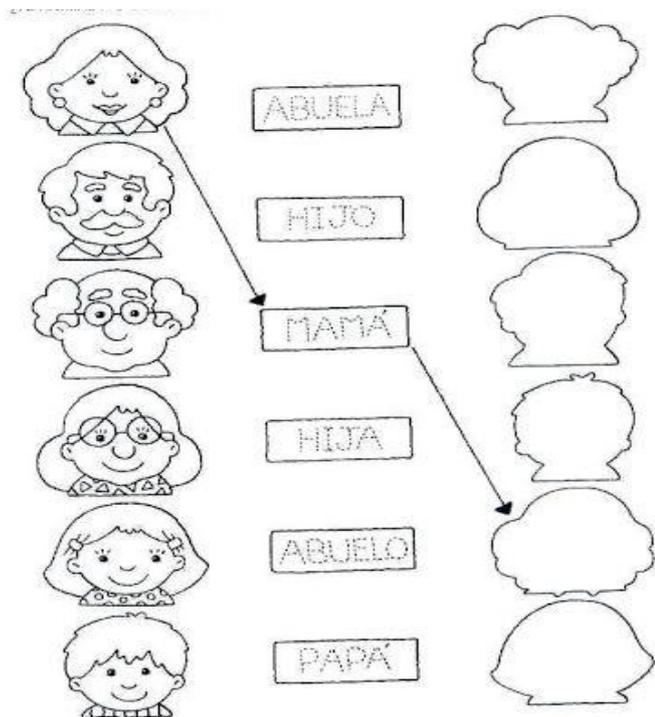
- Encierra con un círculo la opción correcta. ¿Cómo es la alimentación que brinda tu familia?  
BUENA MUY BUENA REGULAR
- Recorta y pega alimentos para una alimentación adecuada.
- Elabora en familia una receta saludable.

DÍA: 2

Área: Lengua

Actividad:

- Observar la imagen y une con una flecha de distinto color cada rostro con su cartel y su silueta correspondiente.
- Delinea con color cada palabra.
- Luego dibuja la cara de las siluetas. (En caso de no poder imprimir la imagen dibujar en el cuaderno.)



DÍA: 3

Área: Matemática

Actividades

- Con ayuda de un adulto en casa contar los integrantes de la familia y pegar el número correspondiente.

Área: Lengua

- Ordena las siguientes letras y forma la palabra "FAMILIA".(En caso de no poder imprimir la imagen dibujar en el cuaderno)



DÍA: 4

Área: Plástica.

Propuesta: "Juegos en familia"

Actividades:

- Dibujo Colectivo: en un papel en blanco, el primer miembro de la familia dibuja una línea, el siguiente a partir de esa línea, lo continúa y así cada uno va agregando elementos al dibujo, hasta que entre todos consideren que esté acabado. Es recomendable que cada miembro de la familia, tenga su propio color así será más colorido y se podrá diferenciar quien hizo cada cosa. Entre todos los miembros de la familia, hacer un lindo marco para el dibujo realizado anteriormente y colocarle un nombre. Hacer la elección del nombre por medio de un sorteo. Anotar las propuestas de nombres en diferentes papeles, ponerlos en una bolsa y sin mirar sacar un papelito con el nombre ganador.

DÍA: 5

Área: Teatro.

Propuesta: "Familia"

Actividades:

- Busca en casa los siguientes materiales, para realizar esta actividad:
  - ✚ Botellitas plásticas rellenas de agua o arena.( Cantidad que prefieras)
  - ✚ Anillos de cartón o cartulina.( Cantidad tres por botella)
  - ✚ Tijera.
  - ✚ Plásticola o boligoma.
- Colocar las botellitas en el piso distanciadas, toma distancia de 1 metro aproximadamente y lanza los anillos, el participantes que acierte más cantidad de anillos es el ganador!!!!

DÍA: 6

Área: Educación Física.

Propuesta: "Juegos Masivos"

Actividades:

- "Limpiar la casa".Se arman dos equipo ósea que vamos a jugar en familia, inflamamos unos 6 globos, alguien hará de árbitro, debemos colocar una división con sillas o dibujar una línea en el piso, cada equipo se ubica en su sector con globos, cuando el árbitro da la orden, debemos pasar los globos a la otra casa, cuando el árbitro dice listo, se para de lanzar, debemos tratar de que queden la menor cantidad de globos en nuestra casa , gana el equipo que menos globos tenga.
- " El Quemado".Jugamos con algunos integrantes de la familia: uno va a estar con un globo o pelota y debe quemarlo, el resto de los participantes van a estar desplazándose evitando que lo toquen, a la persona que tocan con la pelota, es quien debe quemar a partir de ese momento.

DÍA: 7

Área: Tecnología

Propuesta: “Baile de la Escoba”

Actividades:

- En familia todos los integrantes deberán agruparse en pareja, buscar una escoba, una radio y colocar una canción e ir bailando al ritmo de la música. El animador hará entrega de la escoba a una pareja, Luego mientras suena la canción todas las parejas deberán pasar la escoba hasta que el animador pare la música. La pareja que se quede con la escoba en el momento que la canción deja de sonar, queda fuera de juego, y la pareja que quede hasta el final es la ganadora.

DÍA: 8

Área: Tecnología

Propuesta: “Volantín”

Actividades:

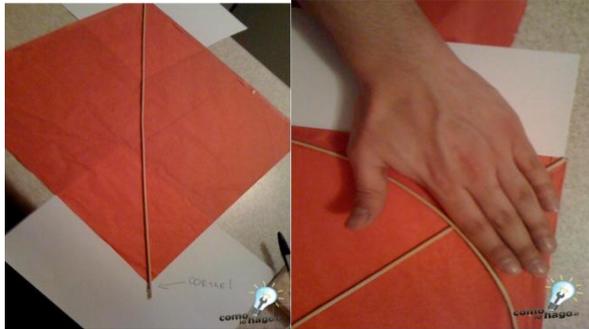
- Buscar los siguientes materiales para construir un volantín.

Materiales: 2 palitos, pegamento,papel de volantín o bolsa , hilo de algodón, tijera y regla.

- 1) Lo primero que se debe hacer, es cortar el papel volantín formando un cuadrado perfecto, en este caso será de 40 cm de largo.
- 2) Se dobla 1 centímetro del papel en dos lados que se junten, y se usa pegamento para fijar el “doble”. Esto sirve para darle mayor resistencia al volantín.

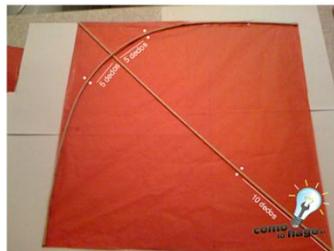


- 3) Luego se colocan los palitos, primero se pega un palo en diagonal. Lo ideal es tomar las medidas y cortar los palitos antes de pegarlos.
- 4) Luego de pegar el palo en diagonal, se debe pegar el palo curvo, el cual debe ir a una distancia de 10 centímetros de la punta.
- 5) Después de pegar los palitos con el pegamento, se debe esperar un par de minutos hasta que quede bien firme.



Una vez que se tiene el volatín listo, hay que colocar los tirantes .Esto es la clave para que el volatín pueda ser bien encumbrado.

- 6) Se deben hacer 6 agujeros: 2 agujeros tienen que ir a cada lado del palito curvo, a " 4 dedos" desde la intersección, se hacen 2 agujeros muy finitos a cada lado (puede ser con un palito de fósforo).para hacer los otros 2 agujeros, con un trozo de hilo se toma la diagonal del palo curvo, más 2 dedos hacia abajo.



- 7) Una vez que se hacen los agujeros, se debe amarrar el hilo al palito haciendo 3 nudos (el hilo debe ser tres veces el largo de la diagonal).Luego de pasar los hilos por los agujeros, se le da dos vueltas al hilo y se le hacen tres nudos a cada lado, dejando que el hilo sobrante sea equidistante en cada lado .La idea es generar una pirámide con los hilos de altura 25 centímetros.



DÍA: 9

Área: Carpintería.

Propuesta: "Familia".

Actividades:

1. A trabajar! Diseñamos un cuadro para una foto familiar.
2. Buscamos 4 tablas de cajón de verdura o de palet, 2 deben medir 35 centímetros aproximadamente y 2 tablas de 15 centímetros. Las más pequeñas servirán de verticales.
3. Las lijamos dejándola lista para pintar, luego pintamos del color que más nos guste.
4. Dibujamos a nuestra familia en una hoja de dibujo o A4.
5. Después le mandamos una foto a la seño.



DÍA: 10

Área: Cerámica

Propuesta: "Modelar en Familia"

Actividades:

- Realizar una mano guarda llaves, trabajar con algún integrante de tu familia. Primero debes estirar la masa de modelar con un bolillo, colocar la mano sobre la masa y pedir a algún integrante de tu familia que la dibuje sobre la masa y la recorte. Después pones la mano de masa sobre un globo o un bols y dejas que se seque.



- Cuando tu mano de masa se secó bien, recién pintar como más te guste.

**DIRECTORA: MELISA SORIA**