

GUIA PEDAGÓGICA N° 24 DE RETROALIMENTACIÓN**ESCUELA:** CIRILO SARMIENTO**CUE:** 700049500**DOCENTE:** SILVANA GÓMEZ**GRADO:** PRIMERO**TURNO:** MAÑANA**ÁREAS:** LENGUA, MATEMÁTICA, CIENCIAS NATURALES**TÍTULO DE LA PROPUESTA:** “CREANDO JUEGOS”**CONTENIDOS:**

LENGUA Y LECTURA: LECTURA DE ADIVINANZAS Y ESCRITURA DE PALABRAS Y DE TEXTOS ORACIONES.

MATEMÁTICA: NUMERACIÓN HASTA 30

* CONTEO ORAL Y EN FORMA AUTÓNOMA DE NÚMEROS HASTA 30 CONTANDO DE 1 EN 1 Y HASTA 90 CONTANDO DE 10 EN 10.

* REGULARIDADES DE LA NUMERACIÓN ORAL Y ESCRITA HASTA EL 100.

* SUMA Y RESTA DE NÚMEROS NATURALES.

CIENCIAS NATURALES: LAS PARTES DEL CUERPO. EL CUIDADO DEL CUERPO.

INDICADORES DE EVALUACIÓN PARA LA NIVELACIÓN:

• **LENGUA Y LECTURA:**

*ESCUCHA ADIVINANZAS.

* ESCRIBE DE PALABRAS

*COMPLETAR PALABRAS DE UN TEXTO.

• **MATEMÁTICA:**

* IDENTIFICA Y COMPARA NÚMEROS HASTA 30.

*REALIZA CÁLCULOS SENCILLOS DE AGREGAR Y QUITAR.

*ESCRIBE EL ANTERIOR Y POSTERIOR DE NÚMEROS HASTA 30

• **CIENCIAS NATURALES:**

*RECONOCE LAS PARTES DEL CUERPO HUMANO.

DESAFÍO: JUGAR EN FAMILIA CON ADIVINANZAS Y JUEGOS. LUEGO, COMPARTIR LA EXPERIENCIA CON LOS COMPAÑEROS DE PRIMER GRADO Y CON LA SEÑORITA A TRAVÉS DE WHATSAPP.

ACTIVIDADES:

¡JUGAMOS CON ADIVINANZAS! ADIVINA...ADIVINADOR

1. ESCUCHA LAS ADIVINANZAS.

A--ESCRIBE COMO PUEDES LAS RESPUESTAS.









B—MEMORIZA CON AYUDA DE MAMÁ UNA DE LAS ADIVINANZAS Y ENVÍALE UN AUDIO A LA SEÑORITA.

2. **¿CONOCES ALGUNA ADIVINANZA?** ESCRIBE CON AYUDA UNA Y DIBUJA. LUEGO ENVÍA UN AUDIO AL GRUPO DE WHATSAPP PARA QUE TUS COMPAÑEROS DESCUBRAN QUÉ ES.

3. **JUGAMOS EN FAMILIA**

- LEE CON ATENCIÓN

“GUERRA DE CARTAS”

PARA ÉSTE JUEGO SE REQUIEREN DE LOS SIGUIENTES MATERIALES:

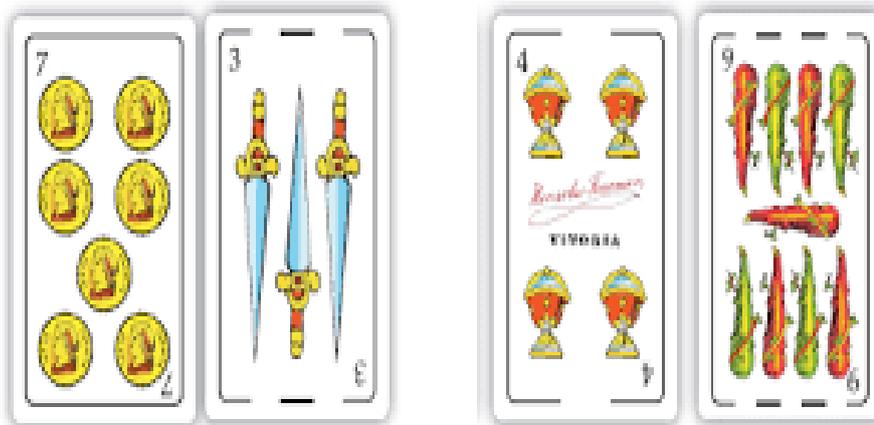
UN MAZO DE 50 CARTAS ESPAÑOLAS, PERO PRIMERO TIENEN QUE SACAR LOS COMODINES. PUEDEN PARTICIPAR 2 O 4 JUGADORES

¿CÓMO SE JUEGA?:

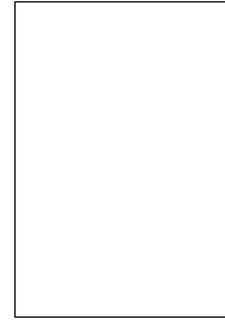
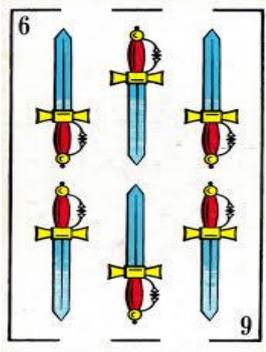
- UN JUGADOR REPARTE LAS CARTAS, DE MANERA TAL QUE TODOS TENGAN IGUAL CANTIDAD.
- CADA JUGADOR COLOCA SUS CARTAS BOCA ABAJO
- DE A UNA LAS DA VUELTA, AL MISMO TIEMPO Y ¡RAPIDÍSIMO!
- EL JUGADOR QUE TIENE LA CARTA MAYOR EN CADA TIRO SE QUEDA CON LAS DOS.
- SI LOS JUGADORES SACAN CARTAS IGUALES, DESEMPATAN CON OTRAS DOS Y EL GANADOR SE LLEVA LAS 4 CARTAS
- .AHORA... ¡GUERRA! ¡A JUGAR!

4. , DESPUÉS DE JUGAR

A. RODEA LA CARTA QUE GANÓ EN CADA VUELTA-



- SI UNO DE LOS NIÑOS SACÓ



- ¿EL OTRO NIÑO CON QUÉ CARTA PUEDE GANARLE?

B. COMPLETA CON EL ANTERIOR Y EL SIGUIENTE.

	17	
--	----	--

14		16
----	--	----

	10	
--	----	--

9		11
---	--	----

18		20
----	--	----

	13	
--	----	--

C. CUENTA Y COMPLETA LAS SUMAS.



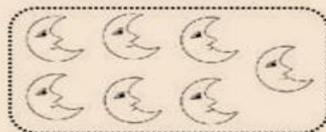
$6 + 4 = \square$



$2 + 8 = \square$



$5 + 1 = \square$



$7 + 2 = \square$



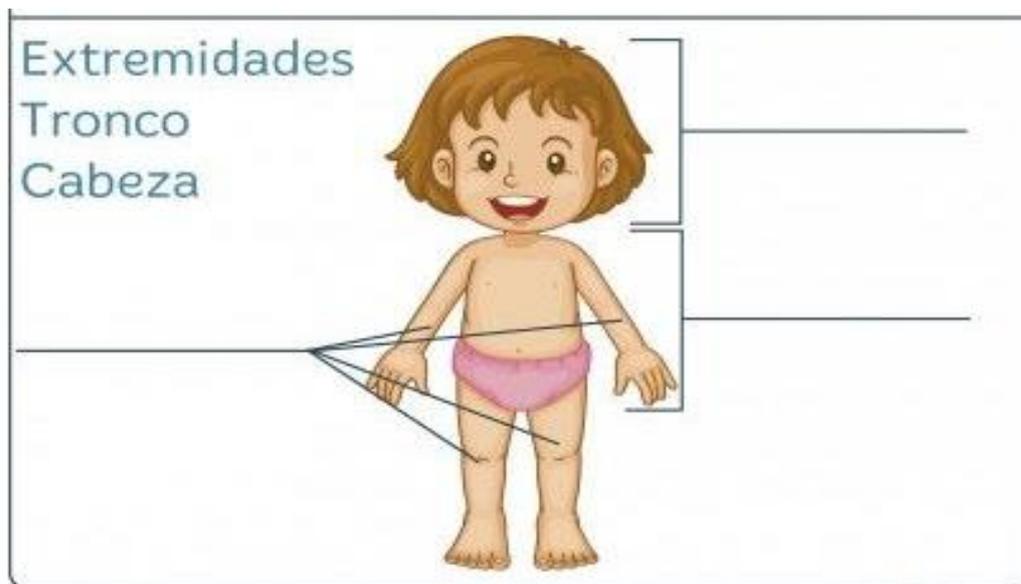
$1 + 1 = \square$

5. SEGUIMOS JUGANDO CON ADIVINANZAS.

¿QUÉ ES?



A_ ESCRIBE EL NOMBRE DE LAS PARTES DEL CUERPO.



B- ESCRIBE TRES ACCIONES QUE DEBES REALIZAR PARA CUIDAR TU CUERPO.

6. **¡¡TERMINAMOS EL DESAFÍO!!!**

- ESPERO QUE TE HAYAS DIVERTIDO MUCHO REALIZANDO LAS ACTIVIDADES EN FAMILIA.
- RECUERDA SACAR FOTOS Y ENVIAR A LA SEÑORITA; TAMBIÉN, COMPARTIR CON LOS COMPAÑEROS EN EL GRUPO DE WHATSAPP.

DIRECTORA: PROF. ROSANA SANTANDER.