

GUÍA N° 22 DE RETROALIMENTACIÓN**GRUPO 3 / ESCENARIO N°3****Escuela:** 20 DE JUNIO**CUE:** 7000484-00**Docente/s:** Romero, María Eugenia y Gelvez, Patricia**Grado:** Primero **Turno:** Jornada Completa**Título de la propuesta:** “Armar un mural con distintas palabras y oraciones que conocí”**Contenidos:****Matemática:** Uso de números naturales. Operaciones de suma y resta con resolución de problemas.**Lengua:** lectura y escritura de palabras y de oraciones que conforman un texto.**Ciencias Naturales:** Seres vivos y sin vida.**Ciencias sociales:** La familia sus integrantes.**Formación Ética y Ciudadana:** La responsabilidad**Indicadores de evaluación para la nivelación:****Matemática:**

- Escribe números hasta 70.
- Resuelve operaciones de suma
- Resuelve operaciones de resta.
- Identifica unos y dieces.

Lengua

- Participar de la oralidad.
- _Lee y escribe palabras
- _Forma oraciones.

Ciencias Naturales: Reconoce seres vivos y lo no vivo.**Ciencias Sociales:** Identifica roles de la familia.**Formación Ética y Ciudadana:** Asume Responsabilidad**ACTIVIDAD N° 1****ÁREA:** LENGUA MAMÁ ME LEE. “LA HISTORIA DE JERÓNIMO”

ME LLAMO JERÓNIMO Y VIVO EN UNA GRANJA CON MI FAMILIA TENGO VACAS, OVEJAS, UNA CHANCHA CON DIEZ CHANCHITOS, GALLINAS CON VEINTE POLLITOS.

ME LEVANTO CUANDO SALE EL SOL Y LE DOY DE COMER A LAS GALLINAS. APROVECHO PARA AGARRAR LOS HUEVOS DE LAS Ponedoras, ASÍ MI PAPÁ LOS VENDE EN EL PUEBLO. DESPUÉS DESAYUNO LECHE RECIÉN ORDEÑADA Y PAN CALENTITO, Y ENSEGUIDA MONTO EN MI CABALLO ANTIFAZ, QUE ME LLEVA TODOS LOS DÍAS A LA ESCUELA.

✚ EN EL TEXTO COLOREO LAS VOCALES.

✚ CON **ROJO** TODAS LAS **A** CON **VERDE** LAS **E**



✚ CON **AZUL** LAS **I** CON **AMARILLO** LAS **O**
 CON **VIOLETAS** LAS **O**

✚ DIBUJAR Y COLOREAR LOS ANIMALES DE TEXTO, LUEGO HACER CARTELES CON LOS NOMBRES DE LOS ANIMALES Y **GUARDARLOS EN LA CAJA MÁGICA.**

ACTIVIDAD Nº2

MATEMÁTICA

✚ LEER, PENSAR Y RESOLVER, LUEGO LA RESPUESTA LA **GUARDO EN LA CAJA MÁGICA.**

- EL PAPÁ DE JERÓNIMO VENDE HUEVOS EN EL PUEBLO, EL LUNES VENDIÓ 3 HUEVOS Y EL MARTES VENDIÓ 2 HUEVOS MÁS. ¿CUÁNTOS HUEVOS VENDIÓ EN TOTAL?

RESPUESTA:.....

- EN EL CRIADERO DE LA COLONIA HAY 5 CERDOS Y VENDIERON 2 ¿CUÁNTOS CERDOS QUEDARON EN EL CRIADERO

RESPUESTA:.....

ACTIVIDAD Nº 3

CIENCIAS NATURALES:

- ✚ RECORDAR SERES VIVOS Y LO NO VIVO NOMBRAR EJEMPLO.
- ✚ VOLVER A LEER EL TEXTO Y PINTAR CON **ROJO** LOS SERES VIVOS Y CON **AZUL** LOS SIN VIDA.

- ✚ LUEGO CONFECCIONAR CARTELES CON LOS NOMBRES QUE PINTASTES Y **GUARDARLO EN LA CAJA MÁGICA**

ACTIVIDAD N° 4

LENGUA

- ❖ ESCUCHO EL TEXTO QUE ME LEE MAMÁ, PARA LUEGO TRABAJAR CON EL CRUCIGRAMA UBICANDO EL NOMBRE DE LOS ANIMALES.

O				
---	--	--	--	--

C								
---	--	--	--	--	--	--	--	--

G					
---	--	--	--	--	--

V			
---	--	--	--

C						
---	--	--	--	--	--	--

- ❖ CON LAS PALABRAS ARMADAS EN EL CRUCIGRAMAS REDACTAMOS PEQUEÑAS ORACIONES CON AYUDA DE UN ADULTO. **(MANDAR FOTOS OVIDEOS).**

ACTIVIDAD N°5

CIENCIAS SOCIALES

- ❖ RECURDA EL TEXTO
- ❖ ¿CON QUIÉN VIVE JERÓNIMO EN LA GRANJA?
- ❖ ¿QUIÉN ES EL ENCARGADO DE VENDER LOS PRODUCTOS DE LA GRANJA EN EL PUEBLO?
- ❖ ¿QUIÉN ES EL RESPONSABLE DE CUIDAR LOS ANIMALITOS EN CASA?
- ❖ DE LOS ANIMALES QUE TIENEN EN CASA ¿OBTIENEN ALGÚN BENEFICIO?
- ❖ DIBUJO MI FAMILIA Y ESCRIBO EL NOMBRE DE LOS INTEGRANTES EN CARTELES Y LO **AGREGAMOS A LA CAJA MÁGICA.**

ACTIVIDAD N°6

MATEMÁTICA

- RECORDAR EL TEXTO

- ¿CUÁNTOS CHANCHITOS TIENE LA CHANCHA DE JERÓNIMO? Y ¿CUÁNTOS POLLITOS TIENEN LAS GALLINAS?
- TRABAJO EN EL CASTILLO NUMÉRICO

0	1	2	3	4	5	6	7	8	9
10	11	12	13	14	15	16	17	18	19
20	21	22	23	24	25	26	27	28	29

- BUSCÓ EN EL CASTILLO LA CANTIDAD DE CHANCHITOS Y POLLITOS QUE TIENE JERÓNIMO Y LO COLOREO EN EL CASTILLO
- PINTO DE **AZUL LOS DIECES** Y DE **ROJO LOS UNOS** DE LOS NÚMEROS MARCADOS EN EL CASTILLO.
- LEÉ, PIENSA Y RESUELVA
- JERÓNIMO TIENE 10 CHANCHITOS Y LE REGALARÓN 2MÁS ¿CUÁNTOS CHANCHITOS TIENE EN TOTAL?

RESPUESTA:.....

- EN LA GRANJA HAY 20 POLLITOS Y EL PAPÁ VENDIÓ 5¿CUÁNTOS POLLITOS QUEDAN EN LA GRANJA?

RESPUESTA:.....

- COLOREA LOS RESULTADOS DE LAS SITUACIONES PROBLEMÁTICAS EN EL CASTILLO NUMÉRICO.

ACTIVIDAD Nª 7

LENGUA Y **CIENCIAS SOCIALES**

- AYUDAMOS A JERÓNIMO A CONFECCIONAR LOS CARTELES CON EL NOMBRE DE LOS PRODUCTOS OBTENIDO POR CADA ANIMAL, LUEGO **GUARDO EN LA CAJA MÁGICA.**
- UNIR CON UNA LINEA EL ANIMAL CON SU PRODUCTO.



ACTIVIDAD N°8

MATEMÁTICA

- ✚ EN EL PUEBLO DONDE VA EL PAPÁ DE JERÓNIMO PRESTAN BICICLETAS
- ✚ MIRÁ EL TABLERO DONDE SE ANOTAN LOS PRÉSTAMOS Y RESPONDÉ

	1	2	3	4	5	6	7	8	
10		12	13		15		17		19
20	21				25	26	27	28	

- ✚ ¿QUÉ BICICLETA SE PRESTARON? ESCRÍ LOS NÚMEROS DE LOS CASILLEROS COLOREADOS DE AMARILLOS.....
.....
- ✚ POR LA TARDE SE PRESTARON LAS BICICLETAS CUYOS NÚMEROS TERMINAN EN 5. PINTALAS CON VERDE EN EL CASTILLO.
- ✚ TAMBIÉN SE ENTREGARON LAS BICICLETAS DE LA FILA DEL 20. PINTALAS CON CELESTE EN EL CASTILLO.

ACTIVIDAD N°9

LENGUA, NATURALES Y FORMACIÓN ÉTICA MAMÁ ME DICTA LOS NOMBRES DE LOS ANIMALES DE LA GRANJA DE JERÓNIMO Y TAMBIÉN ESCRIBO LOS NOMBRE DE MIS MASCOTAS.

- ✚ DIBUJA TU MASCOTA Y ESCRIBE ¿CÓMO ES? Y ¿CÓMO SE PORTA?
- ✚ CONVERSAR ¿QUÉ CUIDADOS NECESITA UN ANIMAL DOMÉSTICO? ¿VOS EN QUÉ COLABORAS?
- ✚ ESCRIBO CARTELES Y LO GUARDO EN LA CAJA MÁGICA.
- ✚ UNÍ CADA DIBUJO CON LA PALABRA QUE CORRESPONDA.



CABALLO



PERRO



GATO

GALLINA



OVEJA



➤ **LEER Y MARCAR LO CORRECTO.**

- JERÓNIMO VIVE EN LA CASA.
- JERÓNIMO VIVE EN LA GRANJA
- LA CHANCHA TIENE 20 CHANCHITOS
- LA CHANCHA TIENE 10 CHANCHITOS.
- LAS GALLINAS TIENEN 20 POLLITOS
- LAS GALLINAS TIENEN 35 POLLITOS

DESAFIO FINAL: EN FAMILIA CREARÁS Y DECORARÁS EL MURAL CON PALABRAS Y FRASES TRABAJADAS QUE GUARDARON EN LA CAJA MÁGICA.(NO OLVIDES DE MANDAR FOTOS Y VIDEOS)



EDUCACIÓN MÚSICAL

CONTENIDOS: - La voz cantada. – La ejecución de objetos sonoros. – Ritmo.

INDICADOR: Coordina acciones sucesivas en diferentes planos corporales en sincronía con el discurso musical.

Actividades:

1- Escucha la canción “Bajo un botón” que la seño envía al grupo de WhatsApp. **2-** Canta la canción cuando, dice ton ton acompaña con palmas y cuando dice tin tin haces chasquidos con los dedos. **3-** Graba un audio o video cortito cantando la canción.

VICEDIRECTOR: SOSA, DARÍO