

JINZ N°13 Anexo Esc. Capitán Juan Eugenio de Mallea- Sala de 4 años

Escuela: JINZ N°13 Esc. Capitán Juan Eugenio de Mallea

Doc.: María Elena Sánchez

Sala: 3 y 4 integrada

Turno: Mañana

Dimensión: Ambiente Natural social y Cultural

Ámbito: Matemáticas

Título:” JUGUETEANDO”

Propósito: Propiciar situaciones que permitan poner en juego, socializar y enriquecer conocimientos matemáticos que los niños han tenido en sus ámbitos familiares

Contenidos: Cantidad – Espacio - Conteo

Nos predisponemos en familia para organizar en un determinado momento del día las propuestas enviadas, con la intención de aprender, crear y disfrutar. Recuerden que todas las actividades pueden ser registradas en fotos, videos, etc. Para luego compartirlo

Actividad N° 1

JUEGO DEL BOWLING: Para ello buscaremos botellas de plástico de un mismo tamaño (10) y una pelota no muy grande (de trapo, pin pon, de goma, etc), una vez obtenido los elementos los posicionaremos en hilera: 1) de 5 botellas, 2) de 3b, 3) de 2b y adelante 1b. Dejaremos una distancia de tres pasos y luego lo iremos alargando. Jugaremos por turno, lanzada la pelota se contará los que quedan en pie, pudiendo escribirlo en alguna hoja utilizando palitos y números con la ayuda del adulto. Terminado el partido se contará los resultados para saber el ganador.

Actividad N°2

JINZ N°13 Anexo Esc. Capitán Juan Eugenio de Mallea- Sala de 4 años

Área: Música: “Construimos instrumentos cotidiafonos en familia”

- Buscamos en casa materiales como: palillos, varillas, tubos de cartón, vasos de yogurt, botellas, chapitas, botones, semillas, granos, trozos de cuerda, elástico, etc. }
- Con los materiales elegidos construimos en familia uno o varios objetos sonoros.
- Exploramos dichos objetos y conversamos sobre el sonido que produce con preguntas como: ¿suena fuerte?, ¿suena despacio?
- Ejemplos de instrumentos a modo de sugerencia, en esta actividad no hay normas podemos dejar volar nuestra creatividad y decorar su cotidiafono como más les guste



Actividad N°3

JUEGO DE EMBOQUE: Utilizaremos algunos elementos grandes como (caja, canasto, etc.) según cantidad de participantes y pelotas o bolsita de tela o nailon llenas de arena o piedritas, etc. Que sirvan para lanzar, colocarse a una distancia de 3 o 4 pasos y tratar de embocar, contar los elem. que se introdujeron, ganara el que más cantidad hizo.

Actividad N°4

Área: Artes Visuales

Título: “Jugando con Colores”

Materiales:

- Hoja de soporte.
- Revistas o Diarios que tengan en casa.

JINZ N°13 Anexo Esc. Capitán Juan Eugenio de Mallea- Sala de 4 años

- Plasticola.
- Lápices de colores, fibras, crayones, etc.

Pasos:

1. Con ayuda de un mayo, recortar figuras de diarios o revistas pegarlas en una hoja blanca



2. Para darle una terminación más elaborada, puedes incluir stickers o decorar con los lápices, marcadores o ceras de colores.



Actividad N°5

JUEGO CON BALITAS: Para este juego utilizaremos algunos vasitos descartables que pegaremos en uno de los extremos de la mesa en el borde (separados entre sí) según cantidad de participantes, del otro extremo se ubicaran los jugadores que tendrán la misma cantidad de bolitas, se lanzaran de una por vez y el que más emboque, será el ganador. Contar y anotar los puntos utilizando palitos, números etc.

Actividad N°6

Área curricular: Educación Física

Título de la propuesta: “¿Jugamos desde casa en familia?”

RECORDAR: lavarse las manos después de realizar la actividad.

PAPELES SIN USO

JINZ N°13 Anexo Esc. Capitán Juan Eugenio de Mallea- Sala de 4 años

- 1) Entrada en calor: mancha
- 2) Buscarán papeles de distintos tamaños que estén sin uso.
- 3) Realizar con el papel pelotitas de distintos tamaños y jugarán a la puntería. El adulto dibujará en el suelo varios círculos de distintos tamaños con tiza u otro elemento que tengan en la casa (pintura) y colocarán números que irán sumando según la puntería del niño.



- 4) Volvemos a la calma con un cuento narrado por el adulto referente

Actividad N°7

Área: Educación Física (Para estas nuevas actividades volveremos a utilizar las pelotitas confeccionadas en la actividad 6)

- Con éstas pelotitas, hacer un recorrido golpeándolas con un palito, hasta llevarlas a la línea de llegada.
- Jugar al hockey: con un palo de escoba golpear la pelota para ver quién lanza más lejos.
- Hacer malabares con las pelotitas.
- Lluvia de pelotitas: buscar una **sábana o toalla** y colocar todas las pelotitas dentro de la misma. Tomar de los extremos y a la cuenta de tres deben impulsarlas hacia arriba tratando de que ninguna caiga al suelo.
 - El adulto eleva hacia arriba la sábana y el niño debe meterse debajo antes de que toque el suelo.
 - El adulto toma la sábana y lleva a pasear al niño, quien debe sentarse en un extremo de la sábana.
 - Colocar todas las pelotitas en la sábana y cantando una canción las movemos y hacemos bailar sin que se caigan.



Para volver a la calma el adulto le cuenta un cuento o le canta una linda canción.

Actividad N°8

JUEGO DEL GUSANITO: Tomamos una tira de cartulina, cartón blando de 3cm de ancho por 20cm de largo, lo plegamos marcando bien los bordes, luego lo estiramos le dibujamos unos ojitos en uno de los extremos, (nos queda un gusanito). Hacemos uno para cada jugador, iniciamos el juego colocando en un extremo de la mesa todos los gusanitos (uno al lado del otro dando distancia) cada jugador tendrá una bombilla, al momento de “listo ya” cada uno soplara con fuerza el suyo, ganará el que logre llegar primero al otro extremo



Actividad N° 9

Area: Arte Visuales **Contenido: El color**

Materiales:

- Botella de plástico de 500 ml.
- Lentejuelas, perlas, botones, purpurina o brillantina. (Lo que tengan en casa)
- Colorante alimentario, tempera, papel crepe, o cartucho de marcador. (Se debe elegir un color primario; rojo, amarillo o azul).
- Agua.

JINZ N°13 Anexo Esc. Capitán Juan Eugenio de Mallea- Sala de 4 años

Pasos:

En la botella plástica (vacía y limpia) colocaremos las lentejuelas, perlas, botones, brillantina, etc.



Con ayuda de un mayor, verteremos dentro de la botella agua, la cual puede estar teñida por algún color. (Para decolorar el papel crepe o cartucho se debe colocar agua caliente en



un recipiente, luego que hayas elegido el color; rojo, amarillo o azul, se cortará el papel en pequeños trozos y se dejarán reposar en el recipiente con agua). Para finalizar se deberá cerrar bien la botella (se puede sellar con pegamento para más seguridad). Guardar para llevar al regreso de las clases.

Actividad N°10

JUEGO DE LA CUCHARA: Utilizaremos dos vols. por cada participante, en uno tendrá agua en la que le colocaremos o bolitas, piedritas, pelotitas pequeñas o fideos grandes la misma cantidad para cada uno, el otro estará vacío y lo colocaremos a una distancia de 5 pasos (enfrentados), cada participante tendrá una cuchara que se colocara en su boca, con la cual al momento de “ listo ya” deberá tomar uno de los objetos y llevarlo al otro vols., sin utilizar las manos, si se cae deberá volver a recoger otro, ganara el que más logre colocar

Actividad N°11

JINZ N°13 Anexo Esc. Capitán Juan Eugenio de Mallea- Sala de 4 años

JUEGO DE AIRE: Buscamos hojas de colores (de revista, cansón, etc.) lo trozamos en cuadritos más o menos iguales cada jugador escogerá un color, lo colocaremos todos en una bandeja separados entre sí, cada participante tendrá una bombilla y un vaso, se determina un tiempo, (utilizar el reloj, el celular, etc.) al comenzar cada uno deberá elegir de a uno los papelitos de su color que aspirara por la bombilla reteniéndolo hasta introducirlo a su vaso, terminado el tiempo , ganara el que tenga más papelitos de su color en su vaso

Muchas Gracias, entre todos nos cuidamos

Directora Patricia Martinez