

San Juan, 06 de Mayo de 2019.-

ABSTRACT

MARATÓN DE PROGRAMACIÓN Y ROBÓTICA 2019

APRENDER CONECTADOS

Aprender Conectados es una política integral de innovación educativa, que busca garantizar la alfabetización digital para el aprendizaje de competencias y saberes necesarios para la integración en la cultura digital y la sociedad del futuro.

Implementa educación digital, programación y robótica para todos los niveles obligatorios -inicial, primario y secundario- y para los Institutos de Formación Docente, alcanzando a casi 8 millones de personas.

Este plan tiene como objetivo cumplir con los lineamientos de la Ley de Educación Nacional, que establece la necesidad de desarrollar las competencias necesarias para que los estudiantes dominen los nuevos lenguajes producidos por las tecnologías de la información y la comunicación.

MARATÓN DE PROGRAMACIÓN Y ROBÓTICA

La Maratón Nacional de Programación y Robótica es un certamen organizado por el Ministerio de Educación, Cultura, Ciencia y Tecnología en el marco del Plan Aprender Conectados. Se trata de una iniciativa de carácter formativo, que tiene como objetivo promover y difundir la programación y la robótica, para acompañar su integración curricular en la educación obligatoria de Argentina.

¿En qué consiste la Maratón?

Los estudiantes podrán optar por participar en la competencia de programación, cuyo desafío es el desarrollo de videojuegos educativos sobre alfabetización digital, que quedarán a disposición de la comunidad educativa. Quienes se inscriban en el certamen de robótica, elaborarán proyectos asociados a energías renovables. La maratón se organiza a través de una plataforma, que cuenta con tutoriales y material de formación para preparar a docentes y alumnos, y una final presencial.

¿A quiénes está destinada?

Está destinada a estudiantes de escuelas primarias y secundarias de gestión estatal de todo el país.

¿Cómo y dónde se pueden inscribir?

La inscripción es para grupos de tres alumnos, con un docente y un directivo como referentes, y permanecerá abierta desde el 6 de mayo hasta el 7 de junio de 2019. Para inscribirse y descargar las bases y condiciones, pueden acceder a la plataforma, en el siguiente enlace: <https://maratonprogramacion.educacion.gob.ar>

¿En qué categoría se pueden inscribir?

Las competencias serán a nivel nacional y estarán distribuidas en 3 (tres) categorías

- **Categoría 1:** Estudiantes de los últimos 2 (dos) años de escuelas de Nivel Primario de gestión estatal.
- **Categoría 2:** Estudiantes del ciclo básico de escuelas de Nivel Secundario de gestión estatal.
- **Categoría 3:** Estudiantes de ciclo orientado de escuelas de Nivel Secundario de gestión estatal, que no pertenezcan a la modalidad técnico - profesional, ETP

¿Cómo se desarrollará la competencia?

La competencia se desarrollará sobre la base de 2 (dos) disciplinas a elección de los equipos:

1. **Programación**
2. **Robótica**

En el caso de la disciplina **Programación**, el evento se desarrollará en 3 (tres) instancias eliminatorias en cada una de las 3 (tres) categorías.

- **Instancia Primera Ronda:** Modalidad No presencial a través de la plataforma Web diseñada para la Maratón
- **Instancia Segunda Ronda:** Modalidad: No presencial a través de la plataforma Web diseñada para la Maratón
- **Instancia Final:** Modalidad Presencial en la Ciudad Autónoma de Buenos Aires.

En el caso de la disciplina **Robótica**, el evento se desarrollará en 2 (dos) instancias eliminatorias, en cada una de las 3 (tres) categorías.

- **Instancia Primera Ronda:** Modalidad No presencial a través de la plataforma Web diseñada para la Maratón.
- **Instancia Final:** Modalidad Presencial en la Ciudad Autónoma de Buenos Aires.

¿Qué premios se pueden obtener?

Los ganadores recibirán premios que incluyen equipamiento para realizar proyectos de programación y robótica, y viajes de estudio a la Universidad de California, en Estados Unidos. Habrá distinciones especiales para los equipos integrados sólo por mujeres que tengan mejor puntaje en primaria y secundaria, que se enmarcan en la iniciativa Mujeres Programadoras, de Aprender Conectados.