

Guía Práctica N°4 de Practicas Profesionalizante 3° año

Escuela: CENS Juan de Garay

Profesor: Aciar Javier, Roja A. Elias Kevin

Curso: 3°

División: 1° y 2°

Turno: Noche

Materia: Práctica Profesionalizante

Criterios de evaluación

- Correcta presentación
- Uso correcto de lenguaje Técnico
- Reconocimiento de componentes
- Comprensión del seguimiento paso a paso, para así poder realizar la practica

Actividad “Conexión de Periféricos”

- 1) ¿Qué son los puertos?
- 2) ¿Cuál es la forma de conectar los periféricos?
- 3) ¿En qué puerto se conectan los periféricos de entrada?
- 4) ¿En cuales los de salida?
- 5) ¿Cómo se conectan los periféricos de comunicación?
- 6) ¿Qué son los puertos USB?

Puerto

El puerto se define como el lugar donde los datos entran o salen o ambas cosas. Se denominan “puertos de entrada/salida” (o abreviado puertos E/S) y son interfaces para conectar dispositivos mediante cables. Generalmente tienen un extremo macho con clavijas que sobresalen o tipo hembra la cual tiene una serie de agujeros para alojar los conectores machos.

PUERTO PARALELO

El puerto paralelo integrado usa un conector tipo D subminiatura de 25 patas en el panel posterior del sistema. Este puerto de E/S envía datos en formato paralelo (ocho bits de datos, formando un byte, se envían simultáneamente sobre ocho líneas individuales en un solo cable). El puerto paralelo se utiliza principalmente para **impresoras**. La mayoría de los software usan el término LPT (por impresor en línea) más un número para designar un puerto paralelo (por ejemplo, LPT1). La designación predeterminada del puerto paralelo integrado del sistema es LPT1.

Trabaja con el conector PARALELO que es un cable especial diseñado para conectar la impresora a la CPU.

Conector y Puerto PARALELO



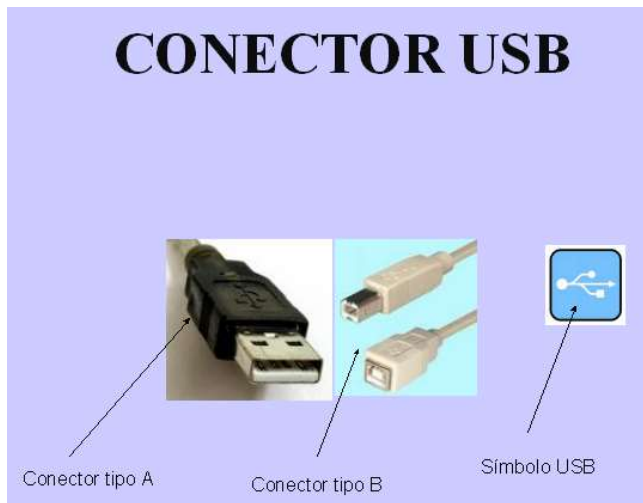
USB

Son las siglas para *Universal Serial Bus* que se traduce como puerto de seriado universal y es el tipo más común de **entrada y salida en una computadora para la conexión de dispositivos informáticos**.

Los puertos USB fue introducido en el año 1997 pero solo fue popularizado con la incorporación de este tipo de puertos de entrada en los computadores Apple iMac en 1998.

Los puertos USB sirven para conectar todo tipo de dispositivos como, por ejemplo, **teclados, ratones, impresoras, memorias, disco duros, escáner, cámaras**, entre otros.

Estos son los conectores para el puerto USB



PUERTO RJ-45

La RJ-45 es una interfaz física comúnmente usada para conectar redes de cableado estructurado, (categorías 4, 5, 5e y 6). RJ es un acrónimo inglés de Registered Jack. Posee ocho "pines" o conexiones eléctricas, que normalmente se usan como extremos de cables de par trenzado, así poder conectar **periféricos de comunicación**.

Conector y Puerto RJ-45



PUERTO VGA

El puerto VGA es el puerto estandarizado para conexión del **monitor** a la PC, es un puerto hembra con 15 orificios de conexión en tres hileras de cinco.



CONECTOR de AUDIO y MICROFONO

Para la conexión de entrada y salida de audio se utiliza un conector llama **Jack 3.5**, está integrado directamente a la placa Base, cuenta con un estándar de colores para representar a cada dispositivo. El color Verde se utiliza para la salida principal de audio, el color celeste se utiliza para la salida secundaria de audio (auriculares) o entrada de línea, y el color rosa se utiliza para la entrada (micrófono).

Conector y Puerto Jack 3.5



Puerto PS/2

PS/2 es un tipo de conexión estándar, aunque ahora prácticamente en desuso, que se utiliza para conectar teclados, ratones y otros dispositivos de entrada a un ordenador. En general, el término se refiere tanto a los tipos de cables, como a los puertos, y otros conectores utilizados con estos tipos de teclados y ratones.

Los puertos PS/2 son redondos y tienen en su interior una configuración de 6 pines. En la mayoría de los casos, los puertos PS/2 de color púrpura están destinados a ser utilizados por los teclados, mientras que los puertos PS/2 de color verde deben ser utilizados por los ratones. El estándar PS/2 ha sido reemplazado completamente por el estándar USB mucho más rápido y más flexible en las máquinas de los consumidores. PS/2 fue declarado oficialmente como un puerto heredado en el año 2000, allanando el camino para la adquisición completa de USB.

Puerto y Conector PS/2



Formas de conexión

Los periféricos de entrada y salida se conectan a los sistemas de procesamiento de información a través de ranuras de expansión o conectores de entrada y salida que se encuentran integrados en su tarjeta madre como, por ejemplo, las

ranuras o puertos USB, conector LAN, conector VGA o conector de audio.

Directora: Graciela Perez