GUÍA PEDAGÓGICA N° 22 DE RETROALIMENTACIÓN – GRUPO N° 1

ESCUELA: NORMAL SUPERIOR SARMIENTO

CUE: 7000254-00

DOCENTES RESPONSABLES: NATALIA AGUILERA, BETTINA CLAVEL, VIVIANA CARMONA, JUAN AGUIAR, NOGALÍ RIVAS, MARIELA BOLART, PAOLA GUEVARA.

GRADO: 1° TRAMO DE UP

CICLO: PRIMERO

NIVEL: PRIMARIO

TURNO: TARDE

ÁREAS: MATEMÁTICA, CIENCIAS NATURALES, FORMACIÓN ÉTICA Y CIUDADANA,

EDUCACIÓN FÍSICA, EDUCACIÓN TECNOLÓGICA.

<u>TÍTULO DE LA PROPUESTA</u>: ¡VAMOS DE COMPRAS!

CONTENIDOS

MATEMÁTICA: NUMERACIÓN. OPERACIONES DE ADICIÓN Y SUSTRACCIÓN. CIENCIAS NATURALES: HÁBITOS SALUDABLES. FORMACIÓN ÉTICA Y CIUDADANA: DERECHOS DEL NIÑO. EDUCACIÓN FÍSICA: HABILIDADES MOTRICES BÁSICAS. EDUCACIÓN TECNOLÓGICA: OFICIOS DE LA VIDA COTIDIANA. HERRAMIENTAS.

INDICADORES DE EVALUACIÓN PARA LA NIVELACIÓN

MATEMÁTICA: LEE Y ESCRIBE NÚMEROS NATURALES. DESCOMPONE Y COMPONE NÚMEROS. ESTABLECE RELACIONES ENTRE NÚMEROS. RESUELVE SUMAS Y RESTAS. CIENCIAS NATURALES: IDENTIFICA HÁBITOS DE HIGIENE SALUDABLES. ELABORA UN MENÚ SALUDABLE. FORMACIÓN ÉTICA Y CIUDADANA: RECONOCE Y ANALIZA LOS DERECHOS DEL NIÑO. EDUCACIÓN FÍSICA: EJECUTA HABILIDADES MOTRICES EN SITUACIONES PRESENTADAS. TECNOLOGÍA: IDENTIFICA CARACTERÍSTICAS DE UN TRABAJO U OFICIO.

<u>DESAFÍO</u>: REALIZAR UN VIDEO DE COMPRA Y VENTA DENTRO DE UN MERCADO SALUDABLE MONTADO EN EL HOGAR, UTILIZANDO LAS HERRAMIENTAS ADECUADAS.

<u>ACTIVIDADES</u>

DÍA 1 - MATEMÁTICA

TE PROPONGO QUE CONSTRUYAS UN MERCADO EN TU HOGAR.

CONVERSA CON TU FAMILIA SOBRE QUÉ PRODUCTOS SE VENDEN EN UN MERCADO Y SOLICITA AYUDA PARA ARMAR UNO EN TU HOGAR.

UBICA UN ESPACIO EN TU CASA PARA MONTAR EL NEGOCIO, COLOCA LOS MUEBLES QUE USARÁS COMO ESTANTERÍAS O MOSTRADOR.

REALIZA Y COLOCA UN CARTEL DECORATIVO CON EL NOMBRE DEL MISMO.

PUEDES USAR PRODUCTOS REALES O HACERLOS CON CAJITAS DE CARTÓN Y ENVASES VACÍOS, PARA COLOCAR EN LAS ESTANTERÍAS O MOSTRADOR.

1- PREPARA EL MATERIAL NECESARIO.

1

A- **SELECCIONA** 7 PRODUCTOS PARA VENDER, POR EJEMPLO: BEBIDAS, PRODUCTOS DE HIGIENE PERSONAL O DE LIMPIEZA, ETC. Y **UBÍCALOS** EN LAS ESTANTERÍAS O MOSTRADOR.

AGREGA LOS PRODUCTOS QUE SE PROPONEN EN CIENCIAS NATURALES Y EDUCACIÓN FÍSICA.

- B- **DISEÑA** Y **COLOCA** A LOS PRODUCTOS, CARTELES CON LOS PRECIOS (LOS CUALES, ENTRE TODOS, NO DEBEN SUPERAR EL MONTO DE \$70).
- C- **DIBUJA** BILLETES DE \$10 Y MONEDAS DE \$1. LUEGO, CON AYUDA, SEPARA LOS QUE SERÁN PARA LA CAJA DEL NEGOCIO Y LOS QUE SERÁN PARTE DE LA BILLETERA (MONTO SUGERIDO \$70, ENTRE MONEDAS Y BILLETES).
- ❖ TOMA UNA FOTOGRAFÍA DEL MERCADO CON LOS PRECIOS Y TAMBIÉN DE LOS BILLETES. ENVÍALA A TU SEÑORITA PARA QUE OBSERVE TU TRABAJO.
- 2- LISTA DE COMPRA:
- A- EN TU CUADERNO, REALIZA UN CUADRO COMO EL SIGUIENTE:



- B- SELECCIONA 3 PRODUCTOS PARA COMPRAR EN EL MERCADO (RECUERDA QUE TUS COMPRAS NO DEBEN SUPERAR LOS \$70).
- C- EN LA COLUMNA DE "PRODUCTOS" **ESCRIBE** LOS TRES PRODUCTOS QUE SELECCIONASTE EN EL PUNTO ANTERIOR, UNO DEBAJO DEL OTRO.

AGREGA LOS ALIMENTOS QUE SELECCIONES EN CIENCIAS NATURALES Y EN EDUCACIÓN FÍSICA.

- D- **COLOCA** LOS PRECIOS DE CADA PRODUCTO, EN LA COLUMNA CORRESPONDIENTE (PUEDEN SUMAR HASTA UN MONTO DE \$70).
- E- EN EL ESPACIO "CUENTAS" **REALIZA** LOS CÁLCULOS QUE NECESITES.
- TOMA UNA FOTO DE LA LISTA DE COMPRA TERMINADA Y ENVÍALA A TU SEÑORITA.

3- ¡A **ENSAYAR** PARA EL DESAFÍO FINAL!

JUEGA A COMPRAR EN EL MERCADO CON ALGÚN FAMILIAR QUE TE AYUDE. RECUERDA INVERTIR LOS ROLES, UNA VEZ DEBERÁS SER CAJERO, Y EN OTRA OPORTUNIDAD, COMPRADOR. PERO SIEMPRE, TÚ TIENES QUE HACER LAS CUENTAS Y PAGAR EL MONTO CON DINERO EXACTO O BIEN CALCULAR EL VUELTO.

DÍA 2 - CIENCIAS NATURALES

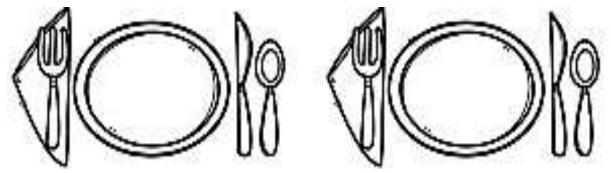
- RECUERDA ALGUNOS HÁBITOS SALUDABLES.
 - A- MARCA CON UNA X LOS HÁBITOS QUE CONTRIBUYEN A TENER A BUENA SALUD.



B- RECORTA, ORDENA Y PEGA LOS CUADROS EN TU CUADERNO, LUEGO COMPLETA LA ORACIÓN, CON LOS HÁBITOS DE HIGIENE QUE PONE EN PRÁCTICA NICO CUANDO VUELVE DE JUGAR A LA PELOTA.



- 2- **RECUERDA**, LOS ALIMENTOS ME AYUDAN A CRECER, A ESTAR SANO Y ME DAN ENERGÍA PARA REALIZAR LAS ACTIVIDADES CADA DÍA...
- A- TENIENDO EN CUENTA LOS HÁBITOS ALIMENTARIOS SALUDABLES. **DIBUJA** UN MENÚ SALUDABLE PARA EL ALMUERZO Y OTRO QUE NO LO SEA.



- B- **AGREGA** 4 ALIMENTOS SALUDABLES, DE LA ACTIVIDAD ANTERIOR, A LA LISTA QUE HICISTE EN MATEMÁTICA.
- AL FINALIZAR ESTAS ACTIVIDADES, **ENVÍA UN AUDIO** A TU SEÑO CONTANDO QUÉ ALIMENTOS ELEGISTE PARA LAS DISTINTAS OPCIONES.

DÍA 3 - FORMACIÓN ÉTICA Y CIUDADANA:

- 1- RECUERDA LOS DERECHOS DEL NIÑO Y DESARROLLA LAS ACTIVIDADES.
- A- LEE LA HISTORIETA.



B- **ESCRIBE** EN EL CUADRO, EL DERECHO QUE INTENTA CUMPLIR LA MAMÁ DE MAFALDA PARA SU HIJA.



A- COMPLETA UN MENÚ SALUDABLE PARA MAFALDA, DIBUJANDO 2 ALIMENTOS MÁS



4

- B- **AGREGA** A LA LISTA DE MATEMÁTICA LOS 2 ALIMENTOS QUE DIBUJASTE PARA COMPLETAR EL MENÚ.
- C- **PIENSA** SI TODOS LOS CHICOS DEL MUNDO, TIENEN UNA ALIMENTACIÓN ADECUADA Y **EXPLICA** POR QUÉ ES IMPORTANTE PODER ALIMENTARSE VARIAS VECES AL DÍA.
- * ENVÍA UN AUDIO A TU SEÑORITA CON TU RESPUESTA AL ÚLTIMO PUNTO.

DÍA 4 - EDUCACIÓN FÍSICA

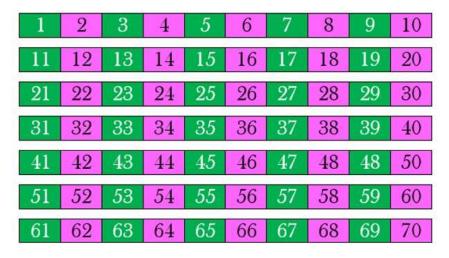
ASÍ COMO LA ALIMENTACIÓN ADECUADA ES NECESARIA PARA NUESTRA SALUD, LA ACTIVIDAD FÍSICA TAMBIÉN ES SALUDABLE ¡VAMOS A HACER EJERCICIO!

1- **REALIZA** EN EL PISO DE TU CASA UNA TABLA DEL 1 AL 70, SALTA POR LOS CASILLEROS EN DIRECCIÓN HORIZONTAL, VERTICAL Y SI TE PARECE MUY FÁCIL, EN FORMA DIAGONAL. **DI EL NÚMERO SIGUIENTE** ANTES DE CAER.

EJEMPLO 1: 1,11, 21, 31, 41 (DE 10 EN 10).

EJEMPLO 2: 21, 23, 25, 27, 29 (DE 2 EN 2).

EJEMPLO 3: 1, 5, 10, 15, 20, 25 (DE 5 EN 5)



2- ESCRIBE SÍ O NO. AL TERMINAR LA ACTIVIDAD DEL PUNTO 1, SIENTES...

 SED
 MUCHA ENERGÍA
CANSANCIO

3- **AGREGA** A TU LISTA DEL MERCADO DOS PROPUESTAS DE MERIENDA SALUDABLE O HIDRATACIÓN, PARA CUANDO TERMINES DE HACER ACTIVIDAD FÍSICA.

<u>DÍA 5 – EDUCACIÓN TECNOLÓGICA</u>

1- **UNE CON FLECHAS** HACIA EL MERCADO, LAS ACTIVIDADES QUE REALIZA EL VENDEDOR DURANTE SU TRABAJO.

5



VENDE GOLOSINAS

JUEGA AL FUTBOL CON LOS CHICOS

ATIENDE A LOS CLIENTES

PINTA PAREDES

LES COBRA LOS ALIMENTOS

2- **IDENTIFICA** CON UN CÍRCULO ALGUNAS HERRAMIENTAS QUE SE UTILIZAN EN UN MERCADO.



- 3- **BUSCA** EN TU HOGAR **O DIBUJA** ALGUNAS DE LAS HERRAMIENTAS DEL PUNTO 2. **UTILÍZALAS** AL REALIZAR LA GRABACIÓN DEL VIDEO.
- AHORA QUE FINALIZASTE LA GUÍA **REALIZA UN VIDEO** COMPRANDO Y VENDIENDO, DISTINTOS PRODUCTOS, EN TU MERCADO SALUDABLE, PARA ELLO UTILIZA LA LISTA Y LAS HERRAMIENTAS NECESARIAS, LUEGO **ENVÍALO** A TU MAESTRA Y PROFESORES.

 ¡A DIVERTIRTE!

DIRECTIVO A CARGO: DIR. KARLA ALMONACID - VICEDIR. PATRICIA OCAMPO