

Escuela: E.E.E “India Mariana”

Docentes: Vivares Noelia/ Natalia Balmaceda/ Silvina Tejada/ Ana Fernández

Sección: Habilidades “D” y “E”

Turno: Mañana.

Título: ¡ERES UN CAMPEÓN!

Contenidos:

ÁREA: LENGUA

La escucha comprensiva de textos leídos o expresados en forma oral por un adulto. Lectura de imágenes. La escritura de palabras significativas.

ÁREA: MATEMÁTICA

El número natural por lo menos hasta el 13. La serie numérica: conteo. Figuras geométricas: círculo y rectángulo.

ÁREA: CIENCIAS NATURALES La planta. Partes principales. Hábitos de higiene. Cuidado del cuerpo.

ÁREA: CIENCIAS SOCIALES. Efemérides: 9 de julio. Los cambios de la sociedad a través del tiempo.

ÁREA COMPUTACIÓN Ejercitación en Word. Uso del mouse.

ÁREA TEATRO El cuerpo: movimiento, quietud y acción

ÁREA EDUCACIÓN FÍSICA Coordinación óculo manual u óculo podal: lanzamiento, pase, recepción, conducción y dribling de distintos objetos

ÁREA CERÁMICA Formas geométricas.

DESARROLLO DEL ACTIVIDADES.

“Todas las actividades deberán ser guiadas y supervisadas por un adulto”. Escribir fecha y nombre al comenzar cada día las actividades.

Día 1

ÁREA: LENGUA.

ACTIVIDAD 1: Observa la imagen, responde en forma oral.



¿Qué ves en la imagen? ¿Qué tienen en la mano? ¿Qué observan en el rostro de cada niño?
¿Por qué creen que están felices? ¿Puedes pensar que están festejando?

“Celebramos 🎉 que durante este período 2020 te hayas quedado en 🏠, realizando las medidas preventivas 🧤 y trabajando 🏠 en casa como un campeón 🏆”

ACTIVIDAD 2: Repasamos. Encuentra y encierra ○ las vocales en la palabra.

CAMPEÓN

Día 2

ÁREA: MATEMÁTICA

ACTIVIDAD 1: Repasamos figuras geométricas. ¿Que figura geometrica tiene la escarpela?. Une con la figura correcta



ÁREA: Cerámica

ACTIVIDAD 1: Realizo con ayuda de un adulto un rompe cabezas.

a)- Materiales: Recorte de cartón de 20cm x 20cm, témperas, papel de colores, crayones o lápices de colores, plasticola y tijera.

b)- Dibujo sobre el cartón una figura geométrica,(fig.1,), luego pinto con témpera o pego papel de color la figura o el fondo (fig.2), posteriormente con lápiz negro lo divido en tres partes iguales, vertical y horizontalmente, obteniendo así nueve cuadrados, por último recorto por las líneas trazadas y listo ya tengo mi propio rompecabezas. Puedo hacer varios con distintas formas geométricas como lo muestra la fig.4

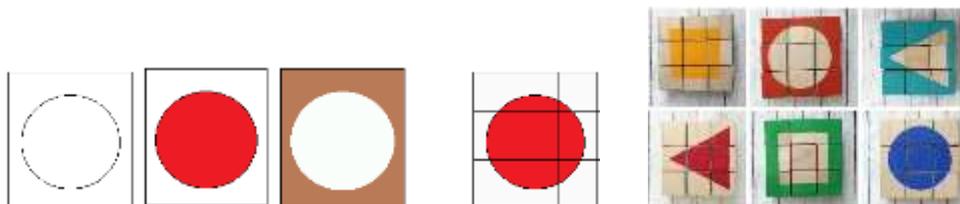


Fig.1

Fig.2

Fig.3

Fig.4

Día 3

ÁREA: CIENCIAS SOCIALES. EFEMÉRIDES 9 DE JULIO.

ACTIVIDAD 1: Observa la imagen, un adulto te lee.



El 9 de julio de 1816 se reunieron en una casa de la provincia de Tucumán los representantes de todas las provincias para comunicar no ser más gobernados por el rey de España y se resolvió declararnos como una nación libre e independiente.

Ser independiente es hacer cosas por si solos, como por ejemplo: vestirse solo, ordenar la habitación, comer y recoger el plato, cepillarse los dientes, entre otras cosas.

ACTIVIDAD 2: Responde en tu cuaderno, tacha según corresponda. "SI" O "NO"

LA CASA DE TUCUMÁN. ¿SE PARECE A LA TUYA?



SI

NO

TU VESTIMENTA ES IGUAL A LA DE LA IMAGEN



SI

NO

Día 4

ÁREA: CIENCIAS NATURALES. HÁBITOS DE HIGIENE.

ACTIVIDAD 1: ¡SOMOS INDEPENDIENTE! NOS LAVAMOS LAS MANOS SOLOS.

RECUERDA SIEMPRE LAVATE LAS MANOS EN FORMA FRECUENTE.



ACTIVIDAD 2: Pinta que habito de higiene tienes que hacer antes de comer.



ACTIVIDAD 3: Te sientes independiente cuando te...



VISTES



PEINAS



COMES

DÍA 5

AREA: MATEMÁTICA

ACTIVIDAD 1: Con ayuda de un mayor contamos cuantas letras tiene la palabra:

INDEPENDIENTE

¿Tiene más de diez letras? ¿Cuántas tiene? Escribe el número que corresponda.

ACTIVIDAD 2: ejercita un renglón:

13: 13- 13-

DÍA 6:

ÁREA: CIENCIAS SOCIALES

ACTIVIDAD 1: Busca en diarios y revistas imágenes que hagan referencia a tu vestimenta.

ÁREA: TEATRO

ACTIVIDAD 1: Soy una sombra.

Pide colaboración a un familiar. Luego, elige un espacio de tu casa que sea medianamente amplio y despéjalo de objetos. Colóquense en ese espacio uno detrás del otro, adelante tu familiar y atrás tú, como haciendo una fila.



Tu familiar debe hacer movimientos libres con su cuerpo y tú debes ser su sombra, es decir, copiar todos sus movimientos como si fueras su sombra. Después, tu familiar realizará acciones cotidianas, es decir, comer, lavarse los dientes, bañarse y tú imitarlo, como sombra.



Luego, cambiar el rol, tú haces los movimientos y acciones y tu familiar es la sombra que copia lo que tú haces.

- Secretito: Presta atención a tu cuerpo para realizar los movimientos correctos e intenta controlar tu equilibrio, ¡suerte!

Día 7

ÁREA: LENGUA.

ACTIVIDAD 1: Mira los objetos y prendas. Nombra en voz alta cuales usamos en invierno.



ACTIVIDAD 2: Busca letras en diarios y revistas. Arma la siguiente palabra en tu cuaderno.

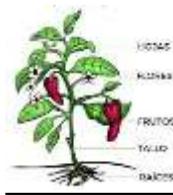


| | | | | |
|---|---|---|---|---|
| G | O | R | R | O |
|---|---|---|---|---|

Día 8

ÁREA: CIENCIAS NATURALES.

ACTIVIDAD 1: Repasamos las partes de una planta.



ACTIVIDAD 2: Armamos un germinador. ¡MANOS A LA OBRA!

MATERIALES PARA BUSCAR EN CASA.

- ✓ FRASCO DE VIDRIO
- ✓ PAPEL
- ✓ ALGODÓN
- ✓ SEMILLA QUE TENGAN EN CASA (EJEMPLO: POROTO)

ÁREA: EDUCACIÓN FÍSICA

EEE INDIA MARIANA HABILIDADES D Y E Áreas integradas Guía 8

Semana 1: Movemos los brazos dibujando círculos grandes durante un minuto, luego realizamos el mismo movimiento con las piernas y con los pies, por un minuto con cada uno. Con una pelota chica (o pelota de media) realizamos lanzamientos a la pared con ambas manos 10 veces (también lo podemos hacer con una persona). Con la misma pelota ahora lanzamos con la mano hábil (aquella con la que comemos) 10 veces.

Semana 2: Movemos los brazos dibujando círculos grandes durante un minuto, luego realizamos el mismo movimiento con las piernas y con los pies, por un minuto con cada uno. Dibujamos con un ladrillo (o algún material que luego se borre) un círculo un poco más grande del tamaño de la pelota, en la pared. Realizamos 10 lanzamientos con ambas manos apuntando al centro del círculo. Repetimos la actividad anterior, pero lanzando con la mano hábil 10 veces.

Día 9

ÁREA: CIENCIAS NATURALES.

ACTIVIDAD 1: En casa armamos un germinador. Buscamos con la familia los elementos y lo hacemos. Entre todos decoramos el frasco

CONSEJO: "HUMEDECER LA TIERRA USANDO UNA  DE AGUA."

Día 10

ÁREA: MATEMÁTICA

ACTIVIDAD 1: ¡NOS DIVERTIMOS, JUGANDO AL JUEGO DE BOLOS!

Buscar cinco botellas plásticas vacías.

Hacer una pelota utilizando papel o bolsas o medias en desuso.

Colocar las botellas separadas dejando poco espacios entre sí,

Marcar con una línea el lugar de lanzamiento y dejando una distancia entre el lanzador y las botellas

¡A JUGAR!

Lanza la pelota apuntando a las botellas.

Cuenta y anota en tu cuaderno las botellas que tiraste.

Alternativo: si juegas con alguien de tu familia, lanzan por turnos.

Pueden jugar con más cantidad de botellas.

Director: Prof. Raúl L. Riveros