

GUÍA PEDAGÓGICA N° 22 DE RETROALIMENTACIÓN

Grupo1

Escuela:Estanislao del Campo

CUE:7000089-00

Docente: Leyes, Valeria Johana

Grado:Tercero **Turno:**Único

Área/s:Lengua-Ciencias Naturales- Ed. Tecnología- Ed. Musical- Ed. Plástica- Ed. Agropecuaria- Ed. Física

Título de la propuesta:**La importancia de nuestras plantas**

Contenidos:

Lengua:En relación a la lectura: textos instructivos. **En relación a la escritura:** escritura de textos instructivos. **En relación a la reflexión:** sustantivos (comunes y propios), adjetivos, verbos

Ciencias Naturales:En relación a los seres vivos, diversidad, unidad, interrelaciones y cambios: partes de las plantas. Comportamiento de las plantas.

Educación agropecuaria: La planta: Germinador.

Educación plástica:Textura táctil

Educación musical:Clasificación de instrumentos musicales. Modos de acción para producir sonido: soplar, sacudir, percutir, etc.

Educación tecnológica:Reconocimiento y exploración de diversas maneras de transformar materiales, especialmente extraídos de la naturaleza o materiales con algún nivel de elaboración a través de distintas operaciones.

Indicadores de evaluación para la nivelación:

-Produce un texto instructivo siguiendo el orden lógico

-Reconoce e identifica los sustantivos, adjetivos y verbos.

-Nombra las partes de la planta.

- Ordena el proceso que da origen a una planta.
- Reconoce y escribir en un texto instructivo la construcción del germinador.
- Reconoce texturas táctiles.
- Identifica elementos reciclables
- Observa y escucha instrumentos musicales de una canción.
- Clasifica los instrumentos musicales.
- Diferencia materiales argumentando su uso.
- Lanza con puntería sobre blancos fijos- móviles.
- Mantiene el equilibrio en actividades lúdicas

Desafío:

Diseñar un dispositivo sencillo para germinar semillas.

Actividades:

Educación Agropecuaria

- 1- **Mira con atención la imagen del Señor Cabeza de Pasto.**



- 2- **Completa** el texto que encuentras a continuación con los pasos para construir al señor Cabeza de Pasto. **Observa** la imagen con los pasos

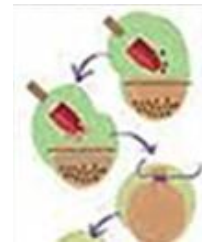
SEÑOR CABEZA DE PASTO

MATERIALES:

- MEDIAS DE NYLON.
- TIERRA.
- SEMILLAS DE MIJO O ALPISTE.

PASOS:

- 1.....
- 2.....
- 3.....
- 4.....



- 3- Anímate a **construir** al Señor Cabeza de Pasto.

Lengua

1-**Observa** el texto anterior del Señor Cabeza de Pasto y **Contesta:**

¿Qué tipo de texto es?.....

2-**Pinta** con :

-**Rojo** el título.

3- **Cambia** el título al Señor Cabeza de Pasto.

.....

4-**Escribe** 3 adjetivos al Señor cabeza de Pasto.

.....
.....
.....



5-**Pinta** en el instructivo del señor cabeza de pasto del **3 sustantivos comunes**.

6-**Coloca** al señor cabeza de pasto un nombre :

7-**Pinta** la respuesta correcta: ¿Los sustantivos propios son?

8-**Pinta** la palabra que es un verbo.

PLANTA CRECER RAIZ HOJA

9-**Escribe** el instructivo del juego que más te guste. **RECUERDA:** el título, materiales y pasos.

Educación Musical

1-**Observa y escucha** atentamente la canción “si siKumbale” que será enviada vía WhatsApp. Esta canción trata sobre la cosecha de la tierra: trabajar, sembrar, cosechar y agradecer. ¿Pudiste observar todos los instrumentos que suenan en la canción?

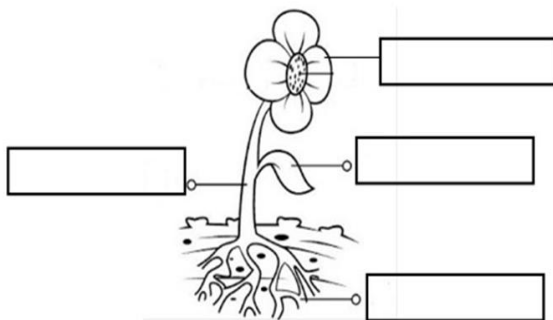
2-**Reconocer y clasificar** los siguientes instrumentos. **Coloca** abajo sus nombres y si pertenecen a: instrumentos de cuerda, viento, percusión, o eléctricos. **Enmarca** con un



círculo solo los instrumentos que suenan en la canción.

Ciencias Naturales

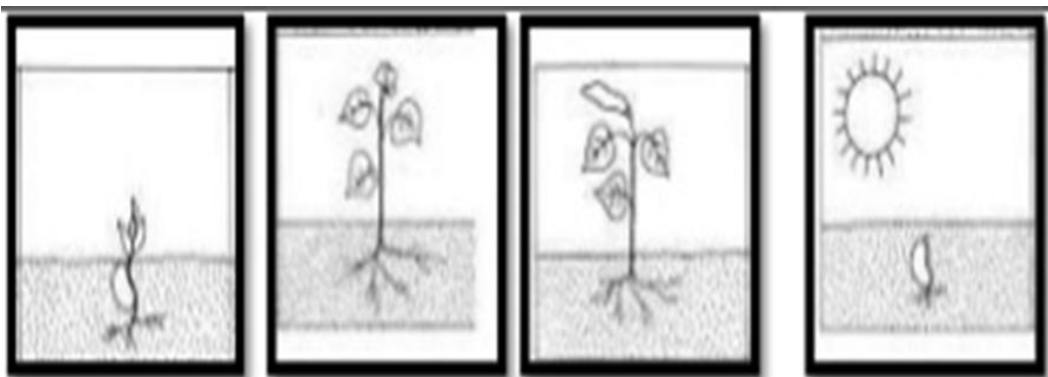
1- **Completa** con las partes de las plantas.



2- **Escribo** que necesita la planta para vivir:

- S _ _
- T _ _ _ _
- A _ _ _
- A _ _ _

3- **Enumera** la secuencia del crecimiento de las plantas.



Educación Plástica

- 1- **Decora** al señor cabeza utilizando elementos reciclables.
- 2- **Escribe** los materiales que utilizaste.



Educación Física

- 1-**En casa con la ayuda de un mayor construir** un telégrafo, con dos latas (alverjas).Te muestro algunas propuestas.



¿Quién no ha probado de niño esta modalidad de comunicación? Es tan sencillo como hacer un agujero en la parte inferior de cada una de las latas y colocar un trozo de lana o un cordel que las una.

Te propongo crear un juego para realizarlo con tu familia, tiene que tener al menos tres reglas para poder jugarlo que otros juegos puedes hacer con latas recicladas?

-Zancos (equilibrios) - Derribar la torre (lanzamientos) - Bote cesto (embocar objetos)

- 2- **Te propongo crear un juego con alguna de las acciones motrices que trabajaste este año como lanzamientos, equilibrios, saltos etc.** ESPERO TUS FOTOS Y/O VIDEOS.

Educación Tecnológica

- 1-**Observa** el siguiente video pon mucha atención.<https://youtu.be/ct1ao7Sb2n8>

- 2-**Elige y subraya** materiales adecuados de la siguiente lista para realizar el germinador.

-Una vieja media de nylon en desuso -Piedras-Tierra preparada.
-Semillas de pasto césped o alpiste.-Carozos de durazno -Madera
-Un envase plástico.-Balde de 20 litros-Hilo firme-Totora.-Gomita plástica. -Un tubo de cartón. -Accesorios para decorar.

Manda a la seño un video del señor cabeza que realizaste y explica como lo hiciste.

Directora: Sonia Abigail Sisterna