

E.E.E. INDIA MARIANA HABILIDADES C ÁREAS INTEGRADAS GUÍA 5

Escuela de Educación Especial: India Mariana
Sección: Habilidades “C”

Docente: Silvana Rivero

Áreas: Integradas.

TEMA: Los colores

CONTENIDOS:

Área: Académico Funcional y Matemática.

- Seriación hasta 3 elementos.
- Clasificación teniendo en cuenta atributos: los colores rojo, amarillo y verde

Área: Música

- Sonido y silencio

Área: Teatro

- El cuerpo y su potencialidad expresiva. Exploración de objetos.

Área: Educación Física

- Ejercitación de capacidades condicionales: fuerza, flexibilidad.
- Participación en propuestas lúdicas.

Área: Tecnología

- Los materiales y sus diferentes tipos.
- Reconocimiento de la materia.
- Reconocimiento de los utensilios.
- Análisis de las texturas.
- Elaboración de la materia prima.
- Respetar normas de higiene y seguridad.

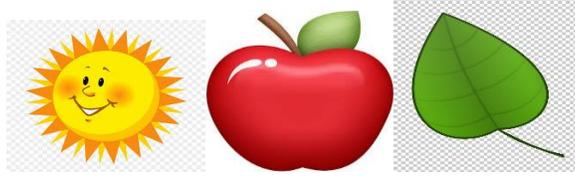
Área: Plástica

- Líneas abiertas y cerradas.
- Imágenes percibidas e imaginadas.
- Procedimiento: grafismos y dibujo orientado.

DÍA 1

- Observa las imágenes y conversa con la familia sobre qué son y de qué colores son los dibujos.

E.E.E. INDIA MARIANA HABILIDADES C ÁREAS INTEGRADAS GUÍA 5



- Dibuja en tu cuaderno cada una de las imágenes anteriores.
- Pinta cada dibujo del color que corresponde.

Área: Música

- Escucha la canción Hakuna matata (canción de la película del rey león) si no tiene acceso a internet, elija alguna otra canción movida que tengas en casa.
- Con los integrantes de la familia baila al ritmo de la canción (un integrante tendrá que poner en marcha la canción y pararla cuando la desee) cuando suena la música todos bailan, cuando deja de sonar (silencio) todos se quedan quietos como estatua.

DÍA 2

- Busca en casa 3 tarros de duraznos (desocupados) y con tempera de color rojo, amarillo y verde pinta cada uno de los tarros de cada color.

Área: Teatro

- El adulto debe darle al alumno bolsas de plástico y entre los dos usarlas como pañuelos, sombreros, capas y todo lo que se les ocurra. Escuchar algunas canciones que le guste al niño, bailar, y hacer bailar las bolsas también.

DÍA 3

- Busca en casa trozos de cartón.
- Recorta con tijeras cuadrados o círculos 9 en total. (tamaños no tan grandes)
- Pinta con marcador, crayones o lápices de color las fichas 3 de color amarillo, 3 de color rojo y 3 de color verde.

Área: Educación Física

- Trotar lentamente durante 5 minutos realizando los siguientes movimientos: talones la cola, rodillas al pecho, salto de costado. Luego realiza los siguientes ejercicios: saltos con piernas juntas 10 seguidos (3veces), correr y saltar lo mas lejos posible (3veces), abdominales acostados en el piso con rodillas flexionadas 15 repeticiones (3veces), flexiones de brazos apoyando rodillas en el suelo 15 repeticiones (3veces).

E.E.E. INDIA MARIANA HABILIDADES C ÁREAS INTEGRADAS GUÍA 5

DÍA 4

- En familia realiza el juego de “Emboca en el tarro” que consiste en: repartir la misma cantidad de fichas de distintos colores a cada jugador, colocar los tarros de colores frente a los jugadores, en fila cada jugador debe colocarse a 5 pasos de los tarros. Cada jugador debe embocar la mayor cantidad de las fichas de color en el tarro que corresponde, por ejemplo: las amarillas en el tarro de color amarillo, etc.

Área: Tecnología

- Plastilina casera: ingredientes (2 cucharadas de harina, 2 cucharadas de bicarbonato y 2 cucharadas de agua). Preparación (en una olla chica agregar las 2 cucharadas de harina, las 2 cucharadas de bicarbonato y mezclar muy bien, agregar las 2 cucharadas de agua, mezclar bien y llevar al fuego cocinar hasta que tenga consistencia algo transparente, retirar). Retirar la masa y amasar, agregar algo de harina si lo necesita o agregar agua si lo necesita. Colocarle colorante como: polluelo, tempera, acrílico o algún colorante que encuentres en casa. Realizar collares o pulseras: realizar pelotitas u otra forma como estrellas, óvalos, etc. Y con un palillo o palito hacer un agujerito que salga de un extremo a otro con cuidado, dejar secar un par de días, luego pasar una tanza o cinta o piolín decorado.

DÍA 5

- En una bolsa de plástico coloca 2 cucharadas de arroz. Luego coloca un poco de tempera de color rojo. Mezclar por fuera hasta que se tiñan los granos de arroz. Luego colocar sobre hojas de diario o papel y llevar al sol para que se sequen.
- Realizar el mismo procedimiento con los colores verde y amarillo.
- Luego de secarse, colocar cada grano de arroz del mismo color en un recipiente por separado.

Área: Plástica

- Un adulto lee la siguiente poesía:

Mi perro y mi gato los dos siempre juegan...

Son buenos amigos que no se pelean.

Así cuando el perro se va de paseo...

El gato maullando le dice hasta luego.

- Escucha atentamente y conversa ¿de qué se trata la poesía? ¿tienes mascotas? ¿Cómo son?

E.E.E. INDIA MARIANA HABILIDADES C ÁREAS INTEGRADAS GUÍA 5

- Dibuja a tu manera, tu perro o gato utiliza marcadores, lápices o crayones.

DÍA 6

- Con ayuda de la familia dibuja en una hoja blanca una hoja de un árbol tamaño grande. En otra hoja dibuja un sol grande y en otra hoja una manzana grande.
- Utiliza los granos de arroz que realizaste y pega con plasticola todo el contorno y por dentro del dibujo.

Área: Música

- Busque y ordene sillas en forma de ronda.
- Juegue al juego de la silla (utilicen la canción anterior u otras de su preferencia) cuando la música suena todos giran alrededor de las sillas, cuando la música deja de sonar (silencio) todos se sientan en las sillas.

DÍA 7

- Con ayuda de la familia cocina fideos largos unos 30 fideos, en una olla con agua hacerlo hervir a punto al dente no muy cocinados.
- Colar, echarle agua fría para parar la cocción, dejar enfriar. Colocar en una bolsa de plástico 10 fideos y colocarle un poco de tempera de color rojo. Mezclar por fuera hasta que tome el color, dejar dentro de la bolsa. Realizar el mismo procedimiento con color verde y amarillo.

Área: Teatro

- Usar bolsas de plástico para armar una capa y convertirse en superhéroe o heroína. Con cosas que tengas en casa como cartones, tapas de ollas o con lo que se les ocurra, hacer un escudo. Así se convierte para luchar contra el virus. Ponerle nombre al superhéroe y jugar.

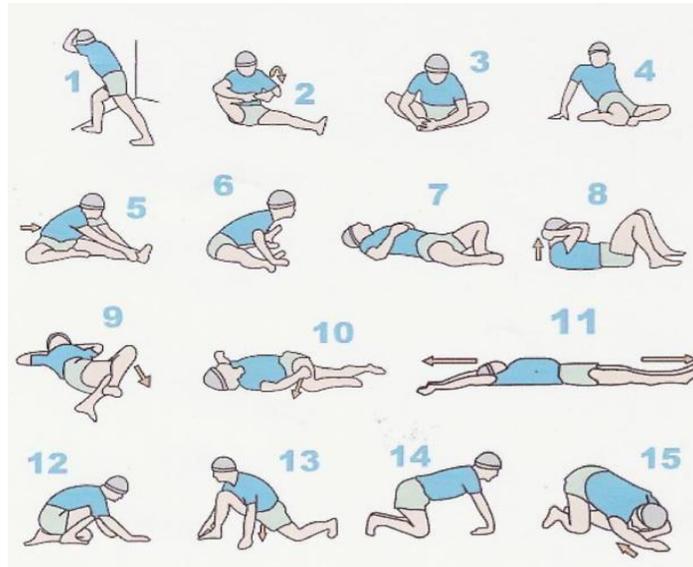
DÍA 8

- En una hoja de dibujo N° 5 utiliza los fideos teñidos con tempera.
- Coloca suficiente plasticola o engrudo sobre la hoja y con los dedos esparcir sobre toda la hoja. Lávate las manos y pega los fideos de color rojo sobre la hoja realizando distintas formas como: círculos, líneas, como quieras. Puedes cortarlos o usar en su tamaño. Realizar el mismo procedimiento con cada color de fideos en hojas diferentes.

Área: Educación Física

- Observa y realiza 5 de los siguientes ejercicios de flexibilidad. Cada uno debe repetirse 3 veces y durante 10 segundos aproximadamente.

E.E.E. INDIA MARIANA HABILIDADES C ÁREAS INTEGRADAS GUÍA 5



DÍA 9

- Busca hojas de diario (varias) y realiza con ayuda de la familia, pelotas con las hojas de tamaño chicas. Unas 9 pelotas en total.
- Pinta las pelotas de color 3 de color rojo, 3 de color verde y 3 de color amarillo.

Área: Tecnología

- Porcelana en frio casera: ingredientes (maicena 2 cucharadas, plasticola 2 cucharadas, aceite de bebé o aceite común 2 cucharadas, es para hidratar. Acrílico, temperas o algún colorante que tengan en casa). Preparación (en un bol agregar la maicena y la plasticola revolver y agregar las 2 cucharadas de aceite, mezclar muy bien si necesitas agregar maicena o plasticola y así formar una masa que no se pegue en los dedos, homogénea y agregar el colorante. Dejar en la heladera en una bolsita 30 minutos. Dar forma de un corazón o una flor o alguna figura a elegir, luego realizar un hueco con un palillo que atraviese cuidadosamente, para luego pasar una cinta o cordón, dejar secar unos días y colocar accesorios cinta cordón, anillo para llavero o imán para la heladera.
- ENVIAR UNA FOTO DEL TRABAJO A LA SEÑO.

DÍA 10

- Utiliza los tarros de durazno que realizaste y úsalos para realizar el juego de "Embocar".

E.E.E. INDIA MARIANA HABILIDADES C ÁREAS INTEGRADAS GUÍA 5

- Realiza el juego en familia, reparte 3 pelotas a cada participante una de cada color. Colocar los tarros frente a los jugadores unos 5 pasos delante y deberán embocar cada pelota dentro del tarro del mismo color.
- Gana el juego quien embocó todas las pelotas.

Área: Plástica

- Un adulto dibujará con lápiz un círculo grande en una hoja de papel en blanco. Luego el niño pintará libremente dentro del círculo con líneas de muchos colores utilizando marcadores o crayones. Ahora el niño dibujará con marcador negro siguiendo los siguientes pasos: dibuja las orejas, debajo de las orejas, realiza los ojos. Debajo de ellos, dibuja la nariz y luego la boca y por último los bigotes, bien largos no te olvides. ¿Cómo te quedó?

Director: Prof. Raúl L. Riveros