

GUIA N°3

ACTIVIDADES DE PROFUNDIZACIÓN

LUNES 7 DE JUNIO

NOMBRE Y APELLIDO:

DNI:

EL DIA ESTA NUBLADO

¡REGRESAMOS A LA ESCUELA!

ÁREA: LENGUA

1) LEEMOS JUNTOS

PALOMITA EN LA PLAYA

A LA ORILLA DEL MAR
CANTA UNA PALOMA
DULCEMENTE CANTA,
TRISTEMENTE LLORA
LA BLANCA PALOMA
SE VAN LOS PICHONES
Y LA DEJAN SOLA.

2) RESPONDÉ EN TU CUADERNO

- ¿DÓNDE CANTA LA PALOMA?
- ¿DE QUE COLOR ES LA PALOMA?
- ¿COMO CANTA LA PALOMA?
- ¿SE NOMBRA ALGUN SER VIVO? ¿CUÁL?
- ¿POR QUE CREES QUE LLORA LA PALOMA?

3) DIBUJA LA LECTURA

MARTES 8 DE JUNIO

NOMBRE Y APELLIDO:

DNI:

¡SEGUIMOS CUIDÁNDONOS!

ÁREA: MATEMÁTICA

1) LEO Y RESUELVO

- SI TENGO 4 PERROS, 5 GATOS Y 12 GALLINAS ¿CUANTOS ANIMALITOS TENGO EN TOTAL?
- EN UNA GRANJA HAY 2 CORRALES. EN UNO HAY 22 CONEJOS Y EN EL OTRO 57 GALLINAS. ¿CUANTOS ANIMALES HAY ENTRE LOS DOS CORRALES?
- DON RAUL CRIA Y VENDE POLLITOS. TENIA 98 Y EN ESTA SEMANA VENDIO 35 ¿CUANTOS POLLITOS LE QUEDARON SIN VENDER?
- EN UNA ESTANCIA HAY 77 CABALLOS, 10 CONEJOS, 55 GALLINAS y 49 OVEJAS. ¿DE CUANTOS ANIMALES HAY MAS? ¿DE CUANTOS HAY MENOS? ¿CUÁNTOS CONEJOS HAY?

MIERCOLES 9 DE JUNIO

NOMBRE Y APELLIDO:

DNI:

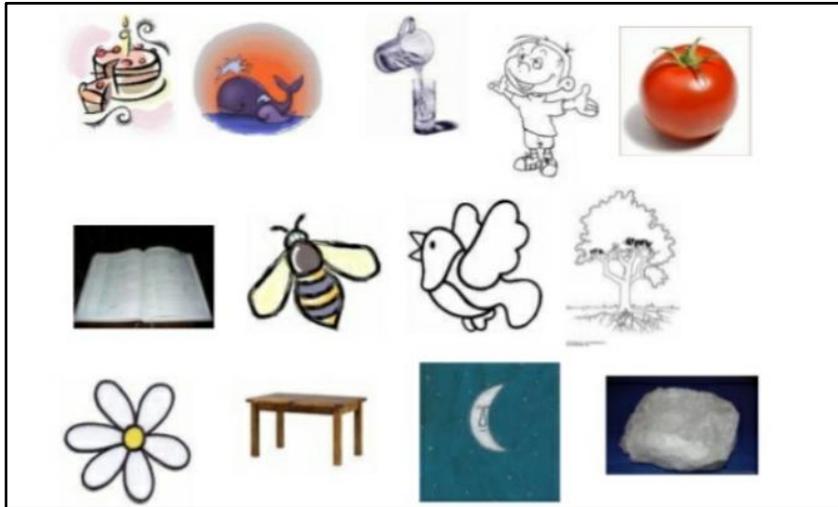
¡DEBEMOS LAVARNOS LAS MANOS CONTINUAMENTE!

AREA: CIENCIAS NATURALES

RECUERDA: LOS SERES VIVOS SON AQUELLOS QUE NACEN, CRECEN, SE REPRODUCEN Y MUEREN, COMO POR EJEMPLO LAS PERSONAS, LOS ANIMALES Y LAS PLANTAS. LOS SERES VIVOS NECESITAN AGUA, ALIMENTO, AIRE, LUZ Y UN ENTORNO ADECUADO PARA PODER VIVIR.

LOS SERES QUE NO TIENEN VIDA SON POR EJEMPLO LAS ROCAS, Y EL AGUA. PUEDEN SER NATURALES COMO EL AIRE O ARTIFICIALES COMO LOS JUGUEYES.

1) RODEA CON COLOR ROJO LOS SERES VIVOS



2) DIBUJA DOS SERES INERTES

3) ENCUENTRA LOS SERES VIVOS INDICADOS EN ESTA SOPA DE ANIMALES



M	F	G	H	K	I	R	V	S	G
O	K	O	V	E	J	A	L	D	A
N	J	G	K	L	F	S	V	L	L
O	P	V	A	C	A	T	B	E	L
P	A	R	H	E	U	E	L	O	I
G	T	I	G	R	E	G	O	N	N
B	O	Ñ	T	S	V	Y	T	U	A
K	J	I	R	A	F	A	E	N	M
A	G	J	M	O	H	D	J	P	T



VACA	TIGRE
GALLINA	LEÓN
OVEJA	PATO
MONO	JIRAFÁ



4) COMPLETA CON LOS SERES VIVOS Y LOS INERTES EN LA COLUMNA CORRESPONDIENTE

ÁRBOL	SERES VIVOS
MARIPOSA	
ARENA	
TIERRA	
TIGRE	
MESA	SERES INERTES
ELEFANTE	
MONTAÑA	
PIEDRA	
CACTUS	
AGUA	
MOSQUITO	

JUEVES 10 DE JUNIO

NOMBRE Y APELLIDO:

DNI:

NOS CUIDAMOS ENTRE TODOS

AREA: LENGUA

1) LEEMOS Y COMENTAMOS LA SIGUIENTE FÁBULA

HOJA 2

La liebre y la tortuga

Cierta día una liebre se burlaba de las cortas patas de una tortuga y de su lentitud al caminar. Pero ésta, riéndose, le replicó: «Puede que seas veloz como el viento, pero en una competición yo te ganaré».

La liebre, totalmente segura de que aquello era imposible, aceptó el reto, y propusieron a la zorra que señalara el camino y la meta.

Llegado el día de la carrera, emprendieron ambas la marcha al mismo tiempo. La tortuga en ningún momento dejó de caminar y a su paso lento pero constante, avanzaba tranquila hacia la meta. En cambio la liebre, que a ratos se echaba a descansar en el camino, se quedó dormida.

Cuando despertó y moviéndose lo más veloz que pudo, vio cómo la tortuga había llegado tranquilamente al final y obtenido la victoria.



2) RESPONDE EN TU CUADERNO

- ¿QUE ANIMALES SE NOMBRAN?
- ¿POR QUE LA LIEBRE SE REIA DE LA TORTUGA?
- ¿QUIEN GANO LA CARRERA?
- ¿QUIEN DE ELLOS PERDIO? ¿POR QUÉ?

COLOCALE UN NOMBRE A LOS ANIMALES DE LA FÁBULA

2) RECORTA Y PEGA LA SECUENCIA DE HECHOS DE MANERA ORDENADA



VIERNES 11 DE JUNIO

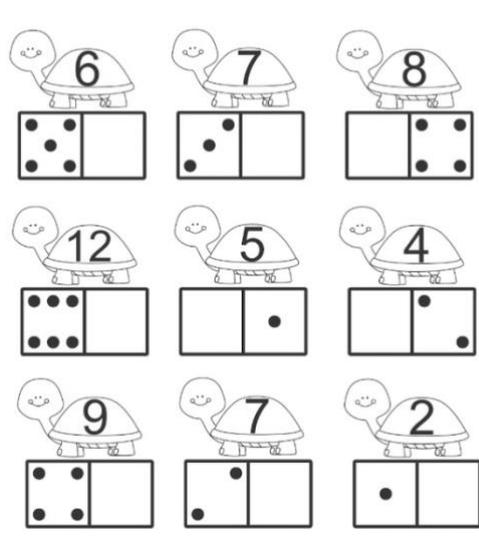
NOMBRE Y APELLIDO:

DNI:

¡MANTENGAMOS VENTILADO EL AULA!

ÁREA: MATEMÁTICA

1) COMPLETA PARA QUE SE CUMPLA EL NUMERO QUE LLEVA CADA TORTUGA



2) LEEMOS ATENTOS LAS REGLAS DEL JUEGO DE LA OCA Y JUGAMOS CON LA SEÑO



GUÍA N° 3 TEATRO

ACTIVIDADES:

- 1) COPIA EN EL CUADERNO DE TEATRO EL CUENTO “CUANDO ANA TIENE MIEDO” LUEGO LÉELO.

CUANDO ANA TIENE MIEDO,
LLAMA A SUS AMIGOS PARA QUE LA PROTEJAN.
LLAMA AL GIGANTE GIGANTESCO QUE NUNCA DUERME.
LLAMA A LOS 33 CABALLEROS DE LA ORDEN DE LA CÁSCARA DE NUEZ.
LLAMA AL DRAGÓN VERDE QUE MAREA A TODOS CON SUS VUELTAS.
LLAMA A LA PLUMA VOLADORA QUE HACE UNAS COSQUILLAS ESPANTOSAS.

LLAMA AL VOLCÁN INCANDESCENTE QUE ATRAE A TODOS A SU CRÁTER.
LLAMA AL PINTOR DE FANTASMAS QUE PINTA DE COLORES A LOS FANTASMAS
BLANCOS.

LLAMA AL GATO DE LA SUERTE QUE CONTAGIA A TODOS SU PLACIDEZ.
LLAMA AL PÁJARO DE LA LUZ QUE LO ILUMINA TODO CON UN SOLO MOVIMIENTO
DE SUS ALAS.

LLAMA A LA CAUDALOSA Y RUGIENTE CATARATA QUE REFRESCA SU CARA.
LLAMA AL LEÓN CARIÑOSO QUE ~~ADORMECE~~ A TODOS CON SUS BOSTEZOS.

Y, FINALMENTE, SE LLAMA A SÍ MISMA Y DICE BIEN ALTO:
— ¡ANA NO TIENE MIEDO DE NADA!
LUEGO ANA SE DUERME. Y TODOS SUS AMIGOS SE DUERMEN CON ELLA.
TODOS MENOS EL GIGANTE GIGANTESCO, QUE SE QUEDA VIGILANDO.

GUÍA N°3 PLÁSTICA

TÍTULO DE LA PROPUESTA: TRANSFORMAMOS LAS FORMAS GEOMÉTRICAS

DESAFÍO: REALIZAR UN COLLAGE FORMANDO DINOSAURIOS CON FORMAS
GEOMÉTRICAS.

ACTIVIDADES:

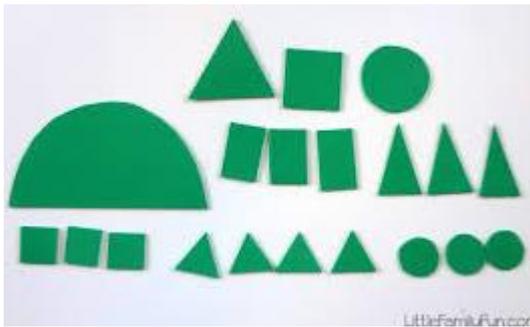
¿TE GUSTAN LOS DINOSAURIOS? ¿SABES CÓMO ERAN? ¿JUGAMOS Y ARMAMOS
ALGUNOS DE ELLOS?

1-DIBUJA FORMAS GEOMÉTRICAS EN PAPELES DE COLORES, REVISTAS O LO QUE
TENGAS EN CASA COMO EN LA ACTIVIDAD ANTERIOR.

2-RECÓRTALAS SI PUEDES SOLITO O CON AYUDA DE ALGÚN ADULTO DE LA CASA.

3-CON LAS FORMAS QUE RECORTASTE JUGA Y ARMA MUCHOS DINOSAURIOS
COMO LOS DE LA IMAGEN.

4- LUEGO PÉGALOS EN LA HOJA DE DIBUJO.



EDUCACION TECNOLOGICA

GUIA N°3

TEMA: HOY OFICIOS Y HERRAMIENTAS

1) LOS OFICIOS Y LAS HERRAMIENTAS QUE SE UTILIZAN EN CADA UNO DE ELLOS...

¿SON DIFERENTES? ¿POR QUE? ¿QUIENES LAS UTILIZAN, LOS NIÑOS, ADULTOS, ¿MAYORES?

2) DAMOS LECTURA AL TEXTO Y ANALIZAMOS CUANTAS HERRAMIENTAS UTILIZA



3) UNE CON COLOR ROJO LA HERRAMIENTA QUE NECESITA CADA PROFESIÓN

