



Guía N° 3

Tema: HISTORIA

- 1) Tomar apuntes de los siguientes conceptos

¿Qué se puede hacer con una computadora?

En el lugar de trabajo, muchas personas utilizan los equipos para mantener registros, analizar datos, realizar estudios y administrar proyectos. En casa, puede utilizar los equipos para buscar información, almacenar imágenes y música, realizar un seguimiento de sus finanzas, jugar y comunicarse con otras personas, y éstas son sólo algunas de las posibilidades.

También puede utilizar el equipo para conectarse a Internet, una red que vincula equipos repartidos por todo el mundo. El acceso a Internet está disponible por una cuota mensual en la mayoría de las áreas urbanas y, cada vez más, en áreas menos pobladas. Con el acceso a Internet, puede comunicarse con personas de todo el mundo y encontrar una gran cantidad de información.

Nosotros veremos aquellas dedicadas especialmente al tratamiento de la información digital, señalando sus distintos componentes, tanto físicos como lógicos.

Un poco de Historia

La historia de las computadoras no es reciente: hacia el año 1642, el científico Blas Pascal inventó la primera máquina calculadora mecánica: un dispositivo formado por engranajes y ruedas dentadas, que podía efectuar sumas muy sencillas.

Su principio mecánico aún hoy es usado en los cuenta kilómetros de los automóviles. Trescientos años después, en Estados Unidos se construye la primera computadora electromecánica, llamada "**Mark I**". Este aparato medía 15 metros de altura, pesaba unas 5 toneladas y tenía una red de cables de más de 800 kilómetros de extensión. Esta máquina tardaba 1/3 de segundo para sumar dos números; para multiplicarlos, necesitaba un segundo (la velocidad actual de la memoria de la PC es de unos 50-60 nanosegundos. Un nanosegundo equivale a 0,000000001 seg.)



La primera computadora exclusivamente electrónica fue desarrollada en 1945, en la universidad de Pennsylvania. Estaba construida con válvulas electrónicas y podía realizar en un segundo 5000 sumas o 300 multiplicaciones. Su nombre era **“ENIAC”**, abreviatura de **“Electronic Numerical Integrator and Calculator”**. En 1951, la empresa norteamericana **“Sperry Rand”** lanza al mercado la primera computadora comercial, llamada **“UNIVAC”**. Para 1956, **IBM**, empresa creada en 1924, desarrolla los modelos 600 y 700 de IBM. Estos equipos eran enormes y costosos aparatos, llamados **“Mainframes”**, que requerían mantener un control riguroso de la humedad y temperatura ambiental.

Hasta la década del '70 las computadoras estaban limitadas a las grandes compañías y ocupaban cuartos enteros, que debían tener aire acondicionado para ayudar a disipar el calor producido por las máquinas. A finales de esa década aparecieron las primeras computadoras de tamaño reducido llamadas **“Home Computer”** o computadoras hogareñas. **“Commodore”**, **“Sinclair”**, **“Spectrum”**, **“Texas TI-99”** o **“MSX”** eran algunas de aquellas pioneras más conocidas.

Par el año 1980, IBM, empresa líder en grandes computadoras o **“Mainframes”** lanza al mercado un nuevo modelo de computadora, poderosa pero de tamaño reducido llamada **“Personal Computer”**, y cuyas siglas en inglés, **“PC”** se popularizaron y dieron nombre a toda una serie de máquinas. Las primeras computadoras **“PC”** no eran muy poderosas: no tenían disco rígido y usaban dos disquetes para poder correr los programas.

En poco tiempo, las **“PC”** tuvieron un éxito no esperado por **IBM**, que se dedicó entonces a diseñar una computadora más potente que la original. Es así como nace la **“PC-XT”** (la sigla XT corresponde al inglés **“Extended Technology”**), que tenía más memoria y podía utilizar un disco rígido para almacenar datos. La **“PC XT”** tuvo aún más éxito que su predecesora y, gracias a los adelantos producidos en la miniaturización de transistores, se preparó el camino para el desarrollo de una nueva máquina más veloz y con más capacidad de trabajo: la **“PC-AT”** (la sigla AT proviene del inglés **“Advanced Technology”**).

A partir de allí surgieron nuevos modelos de computadoras, cada uno de ellos con distintas capacidades. Al mismo tiempo, la industria de la computación se convierte en un negocio altamente productivo y con gran desarrollo tecnológico, permitiendo que las máquinas sean cada vez más potentes y que los modelos viejos dispongan de posibilidades de aumentar su capacidad.



Es así como coexisten actualmente las **"PC-AT"**, **"286"** (que, como veremos más adelante, toma su nombre del modelo de microprocesador que utiliza), **"386"**, **"486"** y **86"** o **"Pentium"**. Cada una de estas máquinas ofrece diferentes prestaciones que dependen del uso que se les va a dar.