

GUÍA PEDAGÓGICA N°12

Escuela: E.E. SARM

Docente: Marianela Gonzalez Molina, Romina Sánchez

Nivel: Primario especial

Sección: 4°"D"

Turno: Mañana

Área Curricular: Matemática, Lengua, Ciencias Sociales: Ciencias Naturales, Música, Computación, Educación Física, Artes Visuales.

Título: La familia

Contenidos: **Matemática:** Números y operaciones: coteo oral, sumas y restas, medidas de tiempo: lectura del calendario, día, mes. **Lengua:** La escucha, comprensión y disfrute de textos, texto instructivo, la escritura autónoma de palabras que conforman textos respetando las correspondencias entre sonidos y letras. **Ciencias Sociales:** Efeméride: 12 de octubre: Diversidad Cultural. **Formación Ética y Ciudadana:** El valor de la familia. **Música:** Carácter musical, clases de voces. **Computación:** Hardware y elementos que lo componen. **Educación Física:** Dominio y manejo de la pelota, pase y recepción. **Artes Visuales:** Imagen Tridimensional.

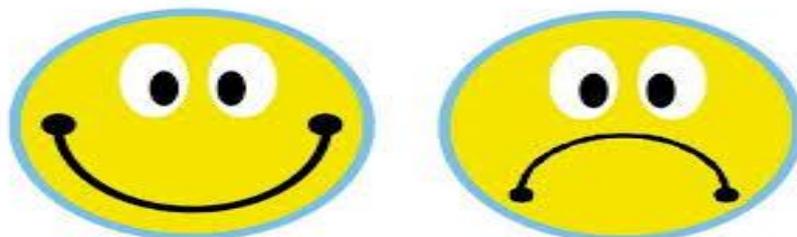
Actividades:

Día 1

Área curricular: Música.

Actividad 1: Escuchamos la canción "La familia".

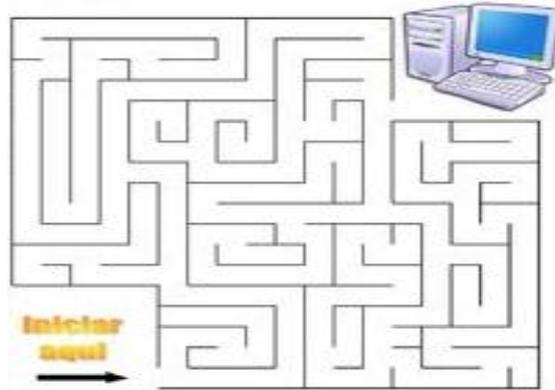
✚ Dibuja en tu cuaderno de música si la melodía es alegre o triste. Buscamos en casa objetos para acompañar la melodía y la tocamos.



Área curricular: Computación.

Actividad 2: Familia seguiremos trabajando para continuar colaborando en el aprendizaje de nuestros alumnos. ¡A divertirse!

✚ Encuentra el camino. inicia desde la partida y llega a la computadora.



Área curricular: Matemática

Actividad 3: Observar en el calendario y luego responde en el cuaderno.

- ✚ ¿Qué mes es el número 10?
- ✚ ¿Cuántos días tiene?
- ✚ Marcar con un color la efeméride del mes.
 - 12 de octubre: Día de la Diversidad Cultural.
 - Mes de la familia.

Día 2

Área curricular: Educación Física

Actividad 1: Invitar a la familia para participar de la actividad.

✚ Colocarse en un espacio de la casa al aire libre uno al lado del otro, con una pelota de básquet o una pelota de goma que estará en el suelo enfrente de los jugadores. Cada jugador dirá en voz alta un número del 1 al 5 y uno de los integrantes que esta vez no participara del juego deberá decir por ejemplo, numero 2. El jugador que tenga ese número deberá correr a agarrar la pelota y deberá desplazarse picando la pelota hasta que el resto de los jugadores se la quiten.

Área curricular: Lengua



El mes de octubre se conmemora el mes de la familia, es por eso que en la guía número 12 las actividades son recreativas donde podrán compartir juegos, realizar alguna receta y hacer manualidades para luego poder compartir como cierre de la primera parte una video llamada por medio de nuestro grupo de whatsapp 4° D.

Actividad 2: Leer en familia el siguiente texto:



Actividad 3: Preguntar a tus familiares a que jugaban ellos cuando eran niños e invítalos a jugar.

Día 3

Área curricular: Matemática

Actividad 1: invitar a algún integrante de tu familia para jugar al juego: "SACAR TAPAS CON PALITOS".



Materiales: palitos de madera, tapitas, recipiente con agua.

Explicación del juego: El juego consiste en sacar tapitas que están flotando en un recipiente de agua. Solo se puede usar dos palitos de madera para atraparlas. En un minuto, gana quien más tapas logre sacar.

Actividad 2: Realizar el conteo oral de cuantas tapitas colocaste en el recipiente.

Actividad 3: Contar cuantas tapitas logró obtener el ganador del juego.

Día 4

Área curricular: Artes Visuales

Actividad 1: Realizar un banderín, cuadrados de papel. Buscar un palito de árbol de 5cm, pegamento, papel de color, regla.

Recortar un triángulo de papel y colocar pegamento en el palito y armar el banderín

-Dibujar, recortar 15 cuadrados de 10 x10 cm.

Área curricular: Lengua

Actividad 2: En familia realizar un portarretrato.

Materiales: tijera, 2 rectángulos de cartón de tamaños iguales, lápiz negro, pegamento o silicona, tempera, pincel o papeles de colores, foto familiar.

Pasos a seguir:

✚ Con uno de los rectángulos marcar el tamaño del centro donde colocarás la foto, luego recorta medio centímetro menos de lo que mide la foto para que se sostengan bien. Este cuadro de cartón al que quitamos el centro, será el marco de la foto, mientras que el que dejamos entero sin cortar, será la parte de atrás del portarretratos.



✚ Decorar los marcos del cartón con lo que tengas en casa. Puedes pintarlo utilizando tempera y pincel del color que te guste o con papeles de colores.

✚ Una vez decorado el marco, utiliza pegamento o silicona caliente y aplica una capa en los extremos superior e inferior del lado interno del marco y pégalo al cuadrado completo de cartón.



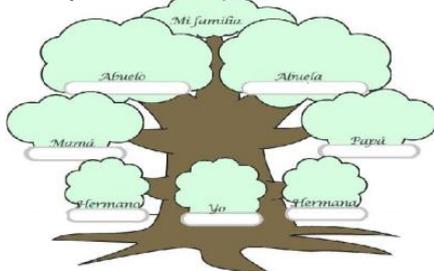
✚ Colocar una foto familiar en el portarretrato.

Actividad 3: Por medio de una video llamada por whatsapp mostrar cómo quedó tu portarretrato familiar.

Día 5

Área curricular: Lengua

Actividad 1: En una hoja dibujar un árbol genealógico y en cada espacio en blanco, escribe como puedas el nombre de los integrantes de tu familia.



Actividad 2: Escribir una anécdota familiar

Actividad 3: Enviar una foto de tu árbol genealógico familiar, de la actividad anterior, al grupo de Whatsapp y la anécdota familiar para compartir con tus seños y compañeros.

Día 6

Área curricular: Música.

Actividad 1: Escuchamos la canción trabajada la semana pasada.

✚ Miramos que clase de voces existen y señalamos que voz o voces se escuchan en la canción (hombre, mujer o niño).



Área curricular: Computación.

Actividad 2: Encuentra las letras de tu nombre en el teclado de computadora y píntalas de azul.



Área curricular: Matemática

Actividad 3: Juegos en familia: "ELEFANTE TIRA BOLOS"



Necesitas medias de adulto e infantiles y una pelota de tenis para cada par. El juego consiste en colocar unos bolos en el suelo (en su defecto pueden ser botellas o latas) y tratar de tirarlos a golpe de trompa. Para crearla solo tienes que meter la bola en una de las piernas de la media. Coloca en la cabeza y disfruta intentando derribar todos los obstáculos.

✚ ¿Cuántos elementos colocaste para derribar en el juego? ¿Cuántos elementos lograste derribar?

Día 7

Área curricular: Educación Física

Actividad 1: Pedir a la familia que participe del juego:

✚ Dividir en dos equipos, (cada equipo puede identificarse con un color de remera, o colocarse una cinta en el brazo o usar una gorrita). Realizar un partido de básquet en donde deben realizar con la pelota piques, pasar al compañero de equipo con las dos manos y realizar tres pases antes de encestar la pelota para hacer un punto. (Si no tiene aro de básquet, cada equipo elige un lugar o una pared en donde al ser tocada por la pelota se considerara un punto).

Área curricular: Lengua

Actividad 2: Seguimos jugando en familia! Búsqueda del tesoro: Se trata de un divertido juego, que consiste en esconder objetos por toda la casa y dar pistas para encontrarlos. ¡La diversión está asegurada!

Actividad 3: Escribe y dibuja en el cuaderno que objetos utilizaste en el juego.

Día 8

Área curricular: Ciencias Sociales

Actividad 1: **"El Jarrón Familiar"**: Los pueblos originarios hacían y pintaban sus cacharros y jarrones. Observa la imagen y ahora trabajaran en familia entre todos dibujaran un cacharro grande sobre un cartón.



Actividad 2: Dibújalo en grande y con la ayuda de la familia le pegaran papelitos de papel madera.

Actividad 3: Luego lo dejo secar y recorto.

Día 9

Área curricular: Artes Visuales

Actividad 1: Con un familiar, juega: Quien construye una torre vertical en menos tiempo.

En una mesa colocar: Banderín, 15 cuadrados de 10x 10 cm, 15 vasos de plásticos.

Realizar una torre, colocar un vaso boca abajo, un cuadrado de papel arriba.

Así sucesivamente construir una torre vertical, lo más alto posible. Colocar el banderín cuando se termine de construir la torre. Ganará quien la realizo en menos tiempo.



Área curricular: Ciencias Sociales

Actividad 2: "Dibujos étnicas": El 12 de Octubre es el Día del Respeto a La Diversidad Cultural Americana por eso vamos a aprender como dibujaban ellos .

- ✚ Observa las diferente imágenes y elijan entre todos que dibujo le realizaran al cacharro que hicieron, pueden ser varios dibujos aquí dibujan toda la familia, utiliza marcador negro o lapicera negra. Suerte Familia ahora son todos artistas!!



Actividad 3: Sácale foto a tu trabajo y envíalo a tu seño.

Día 10

Área curricular: Lengua

Actividad 1: ¡Todos cocineros por un día! Realizar una receta favorita que sea sencilla en familia.

- ✚ Dibuja los materiales y pasos que realizaste para su realización.

Actividad 2: Comparte con tus compañeros y seños una foto del producto por el grupo de whatsapp

Actividad 3: A través de video llamada participamos con las seños y la seño Vanina de música de una actividad pedagógica online.

Directora :Analia Aracena

Vicedirectora: Andrea Manzanares