## **GUÍA PEDAGÓGICA N°23 DE RETROALIMENTACIÓN 3**

ESCUELA: JOSÉ MARÍA PAZ CUE: 700037700

DOCENTES: MÓNICA QUINTERO, MARÍA DE LOS ÁNGELES GARCÍA. CLAUDIA

MESTRE, MARÍA ROSA GAMBINO, PATRICIA GOMEZ

GRADO: SEGUNDO TURNO: JORNADA COMPLETA

<u>TÍTULO DE LA PROPUESTA</u>: "EL CARNAVAL DE LOS ANIMALES"

<u>CAPACIDAD</u>: COMUNICACIÓN: EXPRESAR, EN DISTINTOS IDIOMAS Y/O TIPOS DE LENGUAJES ARTÍSTICOS, IDEAS Y SENTIMIENTOS. DESCRIBIR, DE MANERA ORAL Y ESCRITA, SITUACIONES, OBJETOS, ETC.

# **PROPÓSITOS:**

- FAVORECER LA COMUNICACIÓN DE INFORMACIÓN EMPLEANDO DISTINTOS TIPOS DE LENGUAJES ARTÍSTICOS.
- PROPICIAR LA BÚSQUEDA Y COMUNICACIÓN DE ESTRATEGIAS PARA RESOLVER SITUACIONES QUE IMPLIQUEN EL USO DE LA SUCESIÓN DE NÚMEROS NATURALES HASTA 50.
- ESTIMULAR LA CURIOSIDAD PARA LA CONSTRUCCIÓN PROGRESIVA DE IDEAS Y MODELOS BÁSICOS DE LA CIENCIA.

CONTENIDOS	CRITERIOS	INDICADORES	
LENGUA	CAPTAR EL SENTIDO	COMPRENDE INFORMACIÓN EN	
ESCUCHA	GLOBAL DE TEXTOS	TEXTOS ESCUCHADOS.	
	ORALES	IDENTIFICA PERSONAJES Y	
COMPRENSIVA DE	IDENTIFICANDO LA	CARACTERÍSTICAS DE LO	
TEXTOS.	INFORMACIÓN	ESCUCHADO.	
LECTURA DE	RELEVANTE.	COMUNICA INFORMACIÓN	
PALABRAS.	EXPRESAR Y	EMPLEANDO DIFERENTES	
	PRODUCIR MENSAJES	ESTRATEGIAS.	
	ORALES SENCILLOS.	IDENTIFICA PALABRAS ESCRITAS.	
MATEMÁTICA	USAR LOS NÚMEROS	LEE Y RECONOCE NÚMEROS	
LECTURA Y ESCRITURA	NATURALES EN	HASTA 50.	
DE NÚMEROS	DIFERENTES	CUENTA HASTA 50.	
NATURALES POR LO	CONTEXTOS.	COMPARA NÚMEROS HASTA 50.	
MENOS HASTA 50.	RECONOCER	INTERPRETA SITUACIONES DE	
FUNCIONES Y USOS EN	NÚMEROS	ADICIÓN.	
LA VIDA COTIDIANA.	NATURALES HASTA	RECONOCE LAS REGULARIDADES	
SERIE NUMÉRICA	50.	DEL SISTEMA DE NUMERACIÓN.	
REGULARIDADES			
CIENCIAS NATURALES	RECONOCER Y	DISTINGUE ANIMALES POR EL TIPO	
LOS SERES VIVOS:	CLASIFICAR	DE COBERTURA DE LA PIEL,	
DIVERSIDAD ANIMAL.	ANIMALES CON	HÅBITAT.	
	CRITERIOS		
	ELEMENTALES.		
TEATRO	DESARROLLAR	- EXPERIMENTA DISTINTOS	
- LA VOZ CAPACIDADES		TONOS DE VOZ SEGÚN EL	
- ELEMENTOS DEL	EXPRESIVAS	PERSONAJE.	
LENGUAJE TEATRAL:	ENRIQUECEDORAS	-RECONOCE LOS ELEMENTOS DEL	
PERSONAJE – ESPACIO—	PARA LA	CÓDIGO TEATRAL EN LA	
ACCIÓN Y CONFLICTO. COMUNICACIÓN.		PROPUESTA PLANTEADA.	

EDUCACIÓN FÍSICA HABILIDADES MOTRICES LOCOMOTIVAS: DESPLAZAMIENTOS. ACTIVIDADES DE INTERACCIÓN CON OTROS.	PRACTICAR JUEGOS ADAPTANDO SUS MOVIMIENTO A LOS OTROS.	JUEGUE CON ENTUSIASMO, MOSTRANDO EVIDENCIA DE LO REALIZADO.
EDUCACIÓN TECNOLÓGICA RECONOCIMIENTO Y EXPLORACIÓN DE DIVERSAS MANERAS DE TRANSFORMAR MATERIALES IDENTIFICACIÓN Y DESCRIPCIÓN DE LAS FORMAS DE LAS PARTES DE LAS HERRAMIENTAS.	CONSTRUIR UNA MÁSCARA IDENTIFICANDO LOS MATERIALES Y HERRAMIENTAS QUE INTERVIENEN EN SU PROCESO.	-EXPLORA DIVERSAS MANERAS DE TRANSFORMAR MATERIALESIDENTIFICA Y DESCRIBE LAS PARTES DE LAS HERRAMIENTAS.
EDUCACIÓN MUSICAL SONIDO: GRAVE- AGUDO RUIDO MOVIMIENTO CORPORAL	PARTICIPAR EN PROPUESTAS DE PRODUCCIÓN MUSICAL UTILIZAR EL CUERPO. REPRODUCIR SONIDOS DEL ENTORNO. IDENTIFICAR LAS CUALIDADES DEL SONIDO (GRAVE- AGUDO).	RECONOCE SONIDO. IDENTIFICA RUIDO. MUEVE SU CUERPO. DISTINGUE SONIDOS GRAVES Y AGUDOS.

## **LENGUA Y CIENCIAS NATURALES**

1) OBSERVA LA IMAGEN Y COMENTA CON UN FAMILIAR.



¿QUÉ VES? ¿DÓNDE ESTÁN? ¿QUÉ ESTÁN HACIENDO? ¿QUÉ TIENEN EN LAS CARAS? ¿CÓMO SE VEN? ¿POR QUÉ ESTARÁN ASÍ? ¿ALGUNA VES TE DISFRAZASTE? ¿DE QUÉ? ¿TE GUSTÓ?

- 2) AHORA TE INVITO A OBSERVAR EL SIGUIENTE VIDEO, PRESTA MUCHA ATENCIÓN: "EL CARNAVAL DE LOS ANIMALES" https://youtu.be/2k2izceeytq
- 3) COMENTA A UN FAMILIAR LO QUE ENTENDISTE.

¿QUIÉNES SON LOS PERSONAJES? ¿CÓMO SE COMUNICAN LOS ANIMALES? ¿DÓNDE VIVEN LOS ANIMALES? ¿QUÉ ES EL CARNAVAL? ¿CÓMO SE CELEBRA? 4) OBSERVA LAS IMÁGENES PRESTA MUCHA ATENCIÓN Y ENUMERA SEGÚN SUCEDIERON.







5) LEE Y UNE CADA IMAGEN CON EL NOMBRE.



**TORTUGA** 



OSO



CARACOL





**CONEJO** 

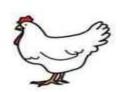
- 6) TE PROPONGO QUE LUEGO DE TRABAJAR EN LAS ACTIVIDADES RENARRA "EL CARNAVAL DE LOS ANIMALES" Y GRAVA UN AUDIO PARA COMPARTIR CON TU SEÑO.
- 7) DIBUJA Y ESCRIBE EL NOMBRE DE ANIMALES SEGÚN CORRESPONDA.

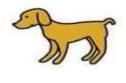
DOCENTE: MÓNICA QUINTERO CEL: 156723137 3

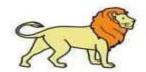
	ESCUELA JOSÉ MARÍA PAZ		SEGUNDO GRADO	ÁREAS INTEGRADAS
_	PELOS	PLUMAS	ESCAMA	PIEL DESNUDA

- 8) ENCIERRA LOS ANIMALES SEGÚN DONDE VIVEN.
  - TERRESTRES
- ACUÁTICOS
- AERO TERRESTRES



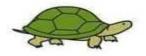




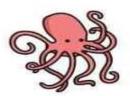






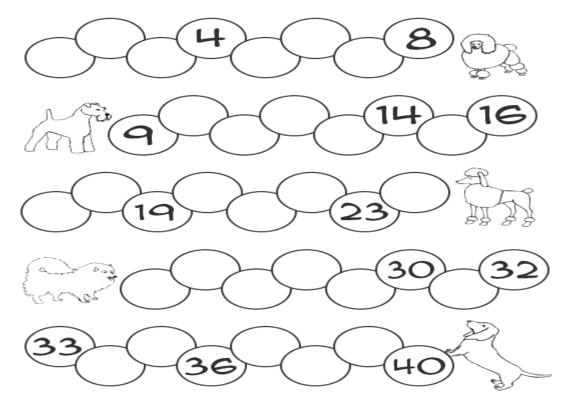






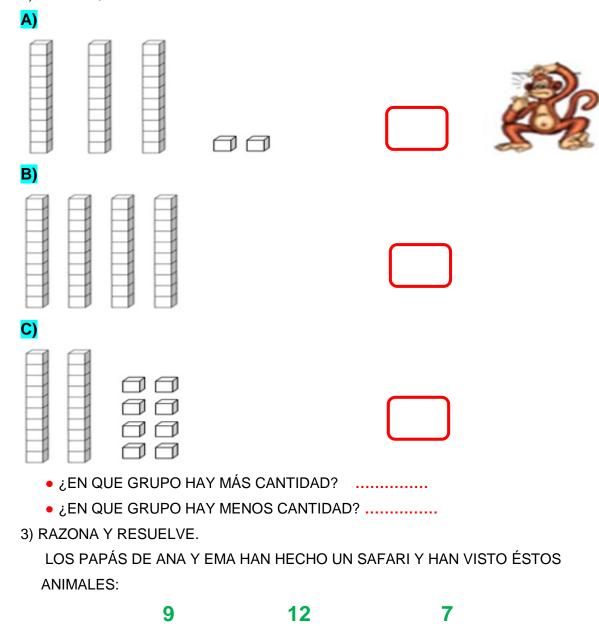
# **MATEMÁTICA**

1) COMPLETA LA SERIE.



CEL: 156723137

2) CUENTA, ESCRIBE LA CANTIDAD Y RESPONDE.



¿CUÁNTOS ANIMALES VIERON EN TOTAL?

## **TEATRO**

1) ESCUCHA CON MUCHA ATENCIÓN EI CUENTO: "EL CARNAVAL DE LOS ANIMALES" (ENVIADA POR WHATSAP)

•RESPONDE EN TU CUADERNO DE TEATRO: ¿CUÁL ES EL CONFLICTO QUE TIENEN

#### LOS ANIMALES?

#### ¿LOGRAN RESOLVERLO?

2) AHORA, TE PROPONGO COMO DESAFÍO QUE
CONFECCIONES A LOS PERSONAJES DE ESTE CUENTO
EN LA FORMA DE TÍTERES QUE PREFIERAS (CON LOS MATERIALES QUE TENGAS

3) DIBUJA EN EL CUADERNO LO QUE MÁS TE GUSTO ¡¡EXITOS!!

EN CASA). Y JUEGUES CON ELLOS PONIENDOLE LA VOZ.

PIDELE A UN FAMILIAR QUE TOME FOTOS O FILME ESTA ACTIVIDAD Y LUEGO ME LA ENVÍE POR WHATSAAP PARA TENER EVIDENCIA DE TU TRABAJO COMO EVALUACIÓN DEL ÁREA TEATRO.

## **EDUCACIÓN FÍSICA**

- 1) DESPUÉS DE HABER VISTO EL CUENTO "EL CARNAVAL DE LOS ANIMALES", RESPONDE:
- A- ¿QUÉ MEDIO DE TRANSPORTE USA LA CEBRA PARA BUSCAR LOS ANIMALES QUE VAN AL CARNAVAL?
- B- CON AYUDA DE LOS INTEGRANTES DE LA FAMILIA, TE PROPONEMOS JUGAR AL "TRENCITO". VARIAR EL ORDEN EN QUE ARMAN EL TREN: PRIMERO EL MÁS ALTO DEL GRUPO ES LA MÁQUINA, LUEGO EL MÁS BAJO.
- C- DIBUJA TODAS LAS PERSONAS QUE TE ACOMPAÑARON A JUGAR AL TRENCITO.

## **TECNOLOGÍA**

- 1) ELIGE UNO DE LOS PERSONAJE DEL CUENTO Y ELABORA UNA MÁSCARA PARA DISFRAZART E.
- 2) DIBUJA EL PERSONAJE QUE ELEGISTE.
- 3) CON AYUDA DE UN MAYOR CONSTRUYE TU MÁSCARA.
- 4) DIBUJA LAS HERRAMIENTAS QUE USASTE EN LA CONSTRUCCIÓN.

#### **MÚSICA**

- \* ESCUCHAR EL CUENTO. https://www.youtube.com/watch?v=2k2lZceeytQ
- \* REALIZAR LOS MOVIMIENTOS QUE HACEN LOS ANIMALES.

**DIRECTORA: NANCY FALCÓN**