

San Juan, 11 de mayo de 2018.-

ABSTRACT PLANIED

“Maratón Nacional de Programación y Robótica”

Iniciativa del Ministerio de Educación de la Nación, que se desarrolla en el marco del Plan Aprender Conectados

PLANIED

El Plan Nacional Integral de Educación Digital (PLANIED) es una iniciativa del Ministerio de Educación y Deportes de la Nación para integrar la comunidad educativa en la cultura digital, favoreciendo la innovación pedagógica, la calidad educativa y la inclusión socioeducativa.

Su misión consiste en que todos los estudiantes de la Argentina adquieran las habilidades necesarias para desenvolverse en el mundo actual y en la sociedad del futuro.

Maratón Nacional de Programación y Robótica

Se trata de una maratón formativa, destinada a que los alumnos de toda la Argentina puedan trabajar en equipo y frente a situaciones problemáticas de la vida real puedan desarrollar soluciones programando.

La maratón consiste en resolver diferentes desafíos que se desarrollarán en dos (2) instancias virtuales y una (1) final presencial en la que, además en esta primera edición, se realizará una muestra de robótica a cargo de estudiantes de escuelas invitadas.

-¿Qué es la Maratón Nacional?

Es la primera Maratón Nacional de Programación y Robótica y se llevará a cabo durante cinco (5) meses en tres (3) instancias o rondas diferentes durante el año 2018. Cuyo principal objetivo es garantizar la alfabetización digital para el aprendizaje de competencias y saberes necesarios para la integración de los estudiantes en la cultura digital y la sociedad del futuro.

La Maratón busca equipos de estudiantes que propongan y desarrollen soluciones de programación y tecnología a problemas reales.

-¿Quiénes pueden participar?

En la Maratón pueden participar equipos de estudiantes de escuelas de gestión estatal de todo el país, siempre que pertenezcan a las siguientes categorías:

- Estudiantes del nivel primario de los últimos dos (2) años de escuelas de gestión estatal.
- Estudiantes del nivel secundario del ciclo básico de escuelas de gestión estatal.
- Estudiantes del nivel secundario del ciclo orientado de escuelas de gestión estatal, que no pertenezcan a la modalidad técnico-profesional, ETP.

-¿Dónde se realiza?

Las primeras dos (2) instancias o rondas serán no presenciales y deberán utilizar la plataforma web de la Maratón. La última instancia se realizará con los finalistas en la Ciudad Autónoma de Buenos Aires.

-¿Cómo puedo participar?

La inscripción del equipo debe estar autorizada por la máxima autoridad de cada escuela, quien también deberá designar un docente referente para coordinar el equipo. Todos los estudiantes menores deberán contar con una autorización de sus padres o tutores.

-¿Cómo deben estar conformados los equipos?

Cada equipo debe estar formado sobre la base de tres (3) estudiantes y un (1) solo docente referente. No podrán cambiarse el nombre, ni los miembros del equipo una vez inscriptos.

-¿Cuántos equipos pueden participar por escuela?

Puede participar más de un equipo por escuela y los docentes podrán ser referentes de más de un equipo.

¿Qué lenguajes de programación se utilizarán?

Para el desarrollo del software se utilizará Scratch para nivel Primario y Python para el nivel Secundario.

-¿Tendremos guías o tutoriales que nos ayuden con nuestros proyectos?

Una vez inscriptos, los equipos participantes contarán con diferentes ejercicios y tutoriales en la web de la Maratón, como así también recomendaciones y buenas prácticas.

¿Se contará con el apoyo del Coordinador de Programación y Robótica a nivel Provincial?

Se contará con el acompañamiento del Coordinador de Programación y Robótica de la Jurisdicción y su equipo de trabajo, en el Colegio Superior N° 1 de Rawson.

-¿Quiénes nos evaluarán?

Los trabajos presentados en cada categoría serán evaluados por un jurado designado por el Ministerio de Educación, integrado por docentes con formación tecnológica en el área de programación y con experiencia en el nivel primario y secundario.

-¿Cómo sé si pasamos de ronda?

Los equipos serán notificados por mail y los seleccionados para la instancia final serán notificados por mail quince (15) días antes del comienzo de la siguiente ronda y deberán confirmar su asistencia en el término de cinco (5) días corridos a contar desde la fecha del correo.

-¿Cuáles son los premios?

Para los integrantes de los tres (3) mejores equipos de la categoría nivel Primario habrá distinciones y se los premiará con equipamiento tecnológico para su institución. Los integrantes del equipo mejor posicionado en cada una de las dos (2) categorías del nivel Secundario serán premiados con una Beca Fullbright de una duración de 7 días en UC Davis (California, Estados Unidos) a desarrollarse durante el ciclo lectivo 2018. Las integrantes del mejor equipo conformado por mujeres y que no se encuentren entre los equipos distinguidos como mejor equipo de alguna de las dos (2) categorías de Secundario serán también premiadas con una Beca Fullbright. Y los integrantes del 2° y 3° equipo mejor posicionado del nivel Secundario de ambas categorías serán distinguidos y se los premiará con equipo tecnológico para su escuela.

-¿Cuándo comienza la inscripción?

La inscripción comienza el 10 de mayo hasta el 31 de mayo inclusive.

-¿Cómo se realiza la inscripción?

Se encuentra disponible el micrositio de la [Maratón Nacional de Programación y Robótica](https://www.argentina.gob.ar/educacion/aprender-conectados/maraton-programacion-robotica), para las instituciones y/o equipos docentes interesados en participar de la **“Maratón Nacional de Programación y Robótica”** deben completar el formulario de postulación. (<https://www.argentina.gob.ar/educacion/aprender-conectados/maraton-programacion-robotica>).