

GUÍA PEDAGÓGICA N° 20 DE RETROALIMENTACION- GRUPO 3

Escuela: Profesor Víctor Mercante CUE 70001500

Docentes: Nancy Bustos, Estela Galdeano, Claudia Zapata y Federico Carrizo

Grado: 5° Plurigrado **Turno:** tarde

Áreas: Ciencias Sociales, Matemática, Música, Tecnología, Plástica.

Desafío: Armar un rompecabezas del mapa político de Argentina para jugar en la familia.

Áreas	Contenidos
MÚSICA	Instrumentos musicales. Canto
C. SOCIALES	La organización y delimitación política del territorio argentino.
TECNOLOGÍA	Reconocimiento y exploración de diversas maneras de dar forma y transformar materiales para construir un producto útil.
MATEMÁTICA	La fracción como relación entre dos cantidades
PLÁSTICA	Imagen bidimensional: figura y fondo. Simetría.

Indicadores de evaluación para la nivelación

Indicadores	siempre	Muchas veces	Algunas veces	Nunca
Participo activamente en la construcción y desarrollo de un juego didáctico				
Escucho y reconozco el sonido de los instrumentos musicales				
Ubico las provincias en un mapa político de Argentina				
Escribo fracciones				
Construyo un producto útil				
Represento formas simétricas.				
Busco información relacionada al tema si es necesario				

Actividad 1

1- ¡Atención! Mira la propuesta que te traigo

¿En qué provincia vives? ¿Puedes ubicarla en un mapa?

¿Cuántas provincias tiene nuestra Argentina?



Te propongo este desafío.
Armar un juego didáctico de mesa para compartir

ROMPECABEZAS DE PROVINCIAS ARGENTINAS

Este juego consiste en armar un rompecabezas de Argentina con tarjetas para que aprendas jugando.

Este no es un juego para competir es para que aprendas ubicación y nombres de las provincias y para que escribas fracciones

Tienes que tomar una tarjeta celeste y tienes que buscar las otras dos tarjetas que se relacionen y a la vez vas armando el rompecabezas

¡A trabajar entonces!!!

Actividad 2

1- Escucha la canción y escribe la letra

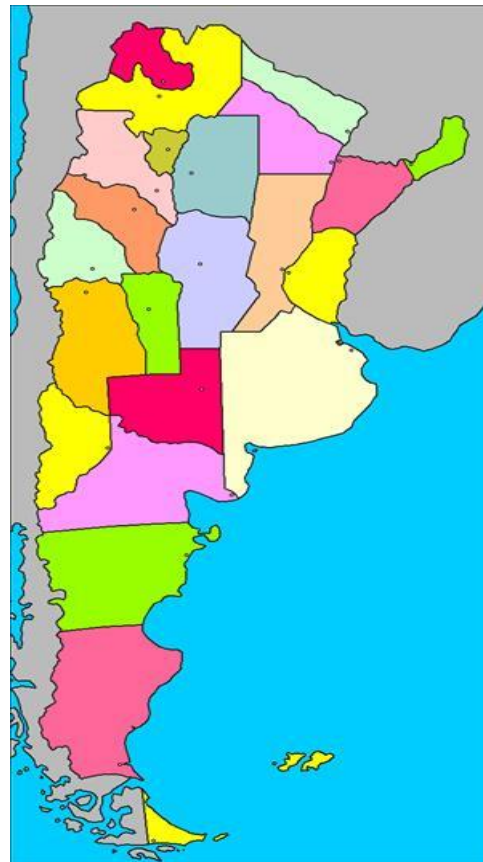
“Canción de las Provincias” Andrés Mazzitelli

https://www.youtube.com/watch?v=IMFs9xNKHqI&ab_channel=AMIAOnline

2- Escribe en el cuaderno los instrumentos que escuchas.

Actividad 3

- 1- ¿Te gustó la canción? ¿Pudiste escribirla? ¿Y memorizarla?
- 2- ¿Qué instrumentos aparecen? ¿de qué familia son?
Envía una foto o un video con lo trabajado en música.
- 3- ¡Ahora!!! Observa estas imágenes del mapa de la República Argentina con cada una de las Provincias



- 4- Necesito que busques en casa dos cartones (puede ser de caja) u otro cartón, tijera y plasticola o engrudo.
- 5- Te propongo que construyas un rompecabezas con los materiales que conseguiste.
 - ✚ Un mapa lo pegarás entero en cartón.
 - ✚ Al otro le recortaras cada una de sus piezas (las provincias) y pegarás cada parte en otro cartón. Cuando estén bien secas las partes recortarás cada provincia de modo que quede bien prolijo
- 6- Y ya tienes armado el rompecabezas de Argentina

Actividad 4

- 1- ¡Ahora tienes que confeccionar las tarjetas!
- 2- Para poder hacerlas te propongo que mires el mapa que te quedó entero
 - ✚ Escribe los límites de Argentina
 - ✚ Cuenta la cantidad total de provincias y escribe la fracción del total que representan cada una de las tarjetas rosas.
 - ✚ Completa este cuadro mirando el mapa. ¡Mira el ejemplo!

La provincia donde vives	SAN JUAN	$\frac{1}{23}$
Provincias que limitan con Chile		
Provincias que limitan con mar		
Provincias que sólo limitan con otras provincias		
Provincias que limitan con San Juan		

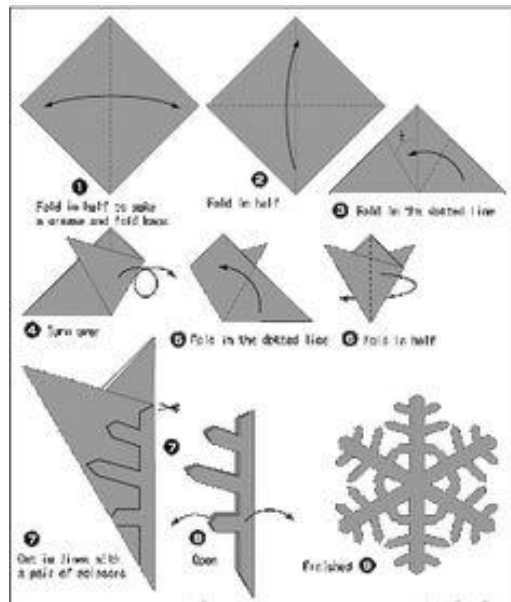
- 3- Recorta las 15 tarjetas

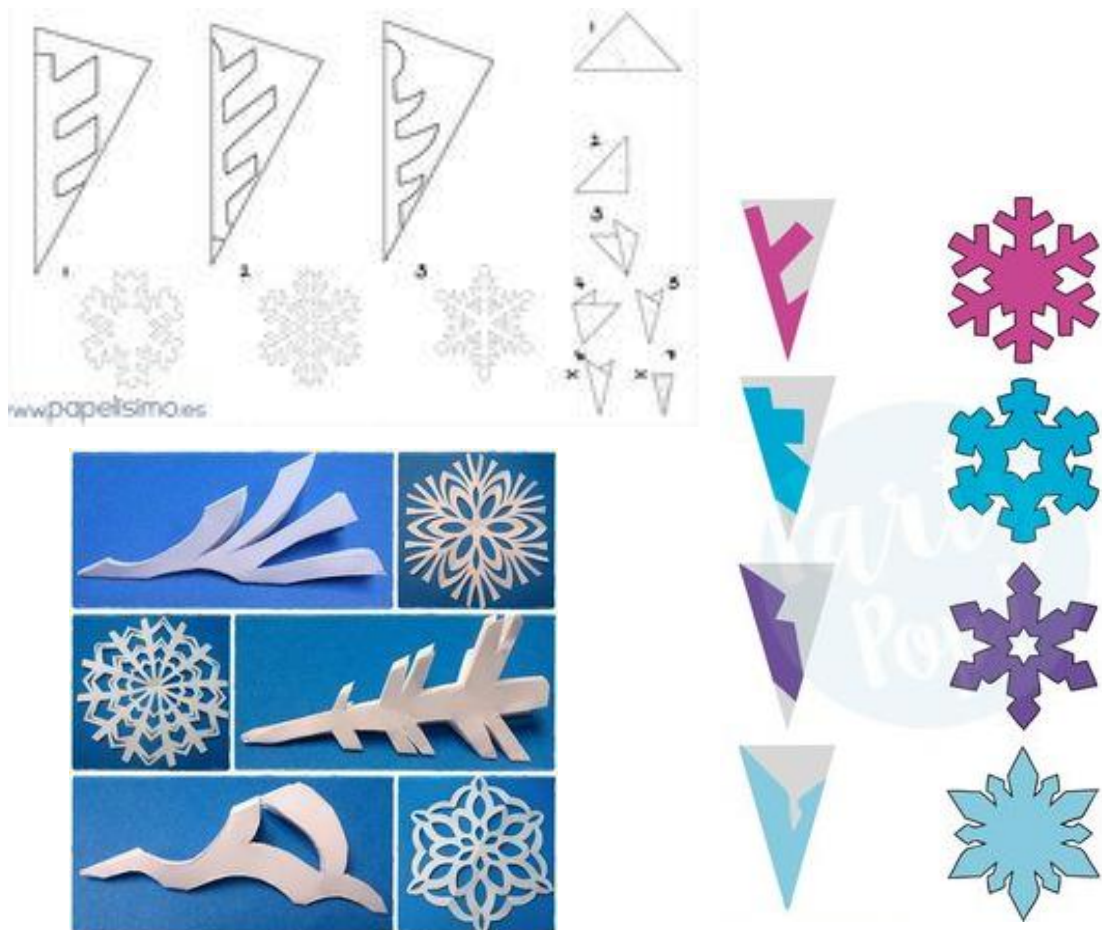
Actividad 5

- 1- Con tu seño vas a construir un juego de mesa y necesitas una bolsa para guardarlo.



- 2- Busca una bolsa de papel o cartón que no uses para reciclarla
- 3- Para decorar necesitas papel glase porque es necesario que sea cuadrado. La técnica es doblar el papel varias veces y hacer algunos cortes. Cuando abras el papel descubrirás formas simétricas bellísimas. Practica haz muchas y pega en tu bolsa en ambos lados solo algunas.
- 4- Seguí los pasos de cómo doblar el papel (siempre se dobla igual) lo que puedes variar es la forma de hacer los cortes. Mira algunos ejemplos y crea tu propia forma calada.





- 5- Pega las figuras simétricas que obtuviste en la bolsa para decorar
- 6- También recorta y pega el cuadro con el nombre y las instrucciones en la bolsa
- 7- Y ya tienes una bolsa para guardar el juego

Actividad 6

- 1- ¡Juego terminado! ¡Ya pueden jugar!
- 3- Completa la lista de cotejo y autoevaluación
- 4- Envía fotos de la tarea realizada
- 5- Si puedes haz un video del momento en que usan el juego.

Directora: Marcela Fernández