GUÍA Nº3

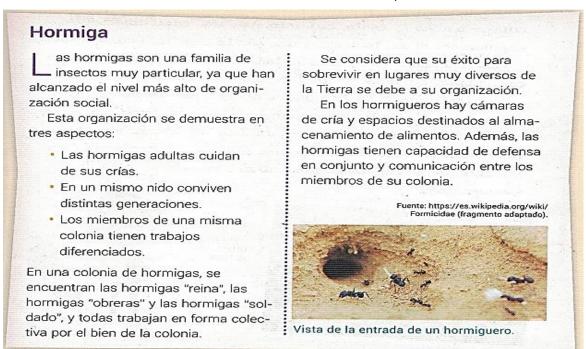
TÍTULO: "LA HORMIGUITA BETINA"

• **DESAFIO:** REALIZAR UN VIDEO DONDE DESCRIBAS UNA IMAGEN A TU ELECCIÓN.

ACTIVIDADES DE PROFUNDIZACIÓN.

DÍA: LUNES 07/06 LENGUA

1- LEE LA SIGUIENTE NOTA DE ENCICLOPEDIA.(SE ENTREGARÁ EL TEXTO EN IMPRENTA MAYÚSCULA PARA LOS ALUMNOS QUE LO NECESITEN).



¿DE QUIÉNES HABLA EL TEXTO?

¿CONOCES ALGÚN CUENTO O FÁBULA QUE LAS TENGA DE PROTAGONISTA A LA HORMIGUITA? ESCRIBE SU NOMBRE.

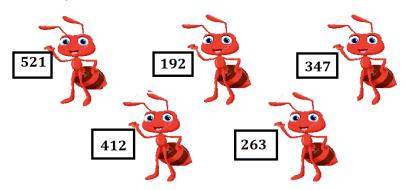
¿CUÁL ES LA CARACTERÍSTICA MÁS IMPORTANTE QUE TIENEN ESTOS ANIMALES? ¿POR QUÉ TIENEN ÉXITO PARA SOBREVIVIR EN CUALQUIER AMBIENTE?

2- ELIGE OTRO ANIMAL Y ESCRIBE UN BREVE TEXTO DONDE DESCRIBAS CÓMO ES, QUE LE GUSTA HACER, CÓMO SE ALIMENTA, DÓNDE VIVE, ETC.

MATEMÁTICA

- 3- LEE CON ATENCIÓN Y RESUELVE.(NO OLVIDES USAR EL PLANTEO DATOS Y LA CUENTA)
- EN UN HORMIGUERO HABÍAN 123 HORMIGAS OBRERAS Y 115 HORMIGAS SOLDADO.¿CUÁNTAS HORMIGAS HABÍAN EN TOTAL?
- LAS HORMIGAS GUARDARON 337 HOJITAS DE ALIMENTO PARA PASAR EL INVIERNO. SI YA SE HAN COMIDO 121 HOJAS ¿CUÁNTAS HOJAS LES QUEDAN PARA COMER?

4- OBSERVA LOS NÚMEROS QUE TIENEN ESTAS HORMIGAS Y DESCOMPONELOS EN CIENES, DIECES Y UNOS.



DÍA: MARTES 08/06 LENGUA

- 1- RELEE EL TEXTO DE LAS HORMIGAS.
- 2- BUSCA CINCO SUSTANTIVOS COMUNES Y ESCRIBILOS EN TU CUADERNO.
- 3- ESCRIBE UNA ORACIÓN CON CADA UNO DE LOS SUSTANTIVOS QUE EXTRAJISTE DEL TEXTO.

MATEMÁTICA

4- OBSERVA EL SIGUIENTE CUADRO:

460	461		463	464		466		468	469
470		472		474	475		477		479
480	481		483		485	486		488	
490	491	492		494		496	497		499

- ¿CÓMO SE LLAMAN LOS NÚMEROS QUE ESTÁN EN LOS CUADROS DE COLOR?
 ESCRIBE SU NOMBRE.
- COMPLETA LOS NÚMEROS QUE FALTAN ¿CÓMO SUPISTE QUÉ NÚMERO IBA?
- ESCRIBE LA ORACÍON ARITMÉTICA (EL NOMBRE DE LOS NÚMEROS), DE CADA UNO DE LOS NÚMEROS QUE FALTAN EN EL CUADRO.

DÍA: MIÉRCOLES 09/06 LENGUA

1- LUCIANA ESCRIBIÓ EN SU CUADERNO LA SIGUIENTE INFORMACIÓN QUE ENCONTRÓ EN UN LIBRO SOBRE LAS CIGÜEÑAS. LEE EL TEXTO CON MUCHA ATENCIÓN.

CIGÜEÑAS

LAS CIGÜEÑAS SON UNAS AVES PRECIOSAS. ALGUNAS TIENEN UN HERMOSO PLUMAJE DE COLOR BLANCO Y NEGRO, Y OTRAS SON TOTALMENTE BLANCAS.

¡SUS CRÍAS SON <u>ADORABLES</u>! TIENEN PATITAS ROSADAS Y PICOS DE COLOR NARANJA.

TAMBIÉN PODEMOS DECIR QUE SON AVES PIOJOSAS. SUS PLUMAS SUELEN ALBERGAR <u>ODIOSOS</u> PIOJOS Y ACAROS. SEGURAMENTE, A LAS CIGÜEÑAS NO LES DEBE RESULTAR MUY AGRADABLE.

- 2- ¿QUÉ CLASE DE PALABRAS SON LAS QUE ESTÁN SUBRAYADAS? .
- COLOREA EL CUADRO CORRECTO.

SUSTANTIVOS

ADJETIVOS

VERBOS

3- LEE LAS PISTAS Y ESCRIBE ADJETIVOS TERMINADOS EN OSO, OSA, ABLE.



MATEMÁTICA

4) ORDENA DE MENOR A MAYOR LOS NÚMEROS DE LAS CUEVAS DE LAS HORMIGUITAS:





5) COMPLETA:

- ✓ EL NÚMERO ANTERIOR A 301 ES.....
- ✓ EL NÚMERO SIGUIENTE A 389 ES.....
- ✓ EL NÚMERO ANTERIOR A.....ES 239.

226

ESCUELA"REPÚBLICA DE CHILE"-3ºGRADO-ÁREA INTEGRADAS

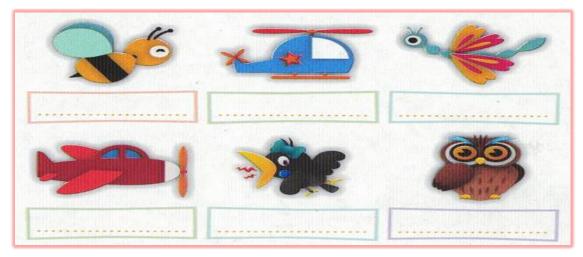
- 6) COMPLETA LOS NÚMEROS QUE FALTAN EN CADA SERIE NUMÉRICA:
 - ✓ DE 100 EN 100:

✓ DE 10 EN 10:

✓ DE 5 EN 5:

DÍA: JUEVES 10/06 LENGUA

1- ESCRIBE DEBAJO DE CADA IMAGEN UNA PALABRA QUE DESCRIBA CÓMO ES.



2- ESCRIBE UNA BREVE HISTORIA CON ALGUNOS DE ESOS PERSONAJES Y TRANSPORTES (NO OLVIDES USAR ADJETIVOS).

MATEMÁTICA

3)_ LEE Y COMPLETA:

EN UN JUEGO DE ENCONTRAR CUEVAS. FACU ESTÁ EN LA CUEVA 234 Y MATÍAS EN EL 245.

¿QUIÉN ESTÁ MÁS CERCA DE LA CUEVA QUE ESTA RAMIRO?, FACU O MATÍAS?

¿CÓMO TE DISTE CUENTA?



DÍA: VIERNES 11/06 LENGUA

MATEMÁTICA

1) RESUELVE MENTALMENTE ESTOS CÁLCULOS.

400+50=	350+50=
500+200=	50+50=
700+100=	30+60=

2) COMPLETAMOS LA SIGUIENTE SERIE DE NÚMEROS DE LAS CUEVAS DE LAS HORMIGUITAS. ESCRIBÍ EN ORDEN LOS NÚMEROS DE LAS HORMIGUITAS QUE PUEDEN GUARDARSE EN ESTA CUEVA.

6	81 a 7	00	Ficha Préstamos	Ficha Préstamos	Ficha Préstamos	Ficha Préstamos	Ficha Préstamos
Ficha Préstamos	Ficha Préstamos	Ficha Préstamos	Ficha Préstamos	Ficha Préstamos 690	Ficha Préstamos	Ficha Préstamos	Ficha Préstamos
Ficha Préstamos	Ficha Préstamos	Ficha Préstamos	Ficha Préstamos	Ficha Préstamos	Ficha Préstamos	Ficha Préstamos	

ÁREA: ARTES VISUALES TÍTULO: FIGURAS EN BI Y TRIDIMENSIÓN

DESAFÍO: EXPOSICIÓN ENCASA.

ACTIVIDAD:

MATERIALES: CAJAS REUTILIZABLES DE CARTÓN, CARTÓN, TIJERA, PLASTICOLA, FIBRAS, TEMPERAS.

- 1. SELECCIONAR MATERIAL, PARA EL ARMADO EN TRIDIMENSIÓN.
- 2. RECORTAR, PEGAR, PARA EL ARMADO PIEZAS DEL JUEGO TANGRAM (FIGURAS GEOMÉTRICAS) EN TRIDIMENSIÓN (CUERPOS).
- 3. DECORACIÓN CON LA UTILIZACIÓN DE COLORES PRIMARIOS.
- 4. PRESENTACIÓN DEL TRABAJO EN CASA.
- 5. ¡DEJEMOS VOLAR LA IMAGINACIÓN!

ÁREA: EDUC. MUSICAL.

1-ESCUCHA ATENTAMENTE EL CUENTO DE "CAPERUCITA ROJA" JUNTO A TU FAMILIA, DESDE EL VIDEO. (HTTPS://www.youtube.com/watch?v=ftih2i7f0E4)

2-CONVERSA ENTRE TODOS SI YA CONOCÍAN EL CUENTO, Y RESPONDE: ¿QUIÉNES SON LOS PERSONAJES? ¿CÓMO TERMINA LA HISTORIA? ¿CUÁLES SON LAS VOCES? ANOTA LAS RESPUESTAS EN EL CUADERNO.

3-VUELVE A ESCUCHAR LA HISTORIA, PRESTANDO ATENCIÓN A LAS DIFERENTES VOCES DE LOS PERSONAJES. JUEGA A IMITARLOS.

4-¡HORA DE DIVERTIRSE!

ESCUCHA EL CUENTO DUE MANENTE Y CUANDO ESCUCHA AL LOBO, CAMINA PESADAMENTE, ESTIRANDO LOS BRAZOS HACIA ARRIBA PARA PARECER MÁS GRANDE. SI ESCUCHA A LA MAMÁ DE CAPERUCITA CAMINA NORMALMENTE Y CUANDO ESCUCHA

LA VOZ DE CAPERUCITA CAMINA SALTANDO COMO SI ESTUVIERAS EN EL BOSQUE.

ÁREA: EDUCACIÓN FÍSICA:

TITULO: MI CUERPO EN ACCIÓN EN EL ESPACIO.

ACTIVIDAD:

REALIZA UN CIRCUITO UTILIZANDO DIFERENTES

SEGURAMENTE HABRÁS NOTADO QUE HAY SONIDOS:

AGUDOS

SUAVES

GRAVES

GRACIAS A ESTAS DIFERENCIAS PODEMOS DISTINGUIR LOS SONIDOS

POR EJEMPLO: LA VOZ DEL LOBO NO TIENE EL MISMO SONIDO QUE LA VOZ DE LA MAMÁ DE CAPERUCITA ROJA, NI LA VOZ AGUDA DE CAPERUCITA.

HAY SONIDOS QUE SON GRAVES, OTROS SUENAN MÁS AGUDOS, COMO LA VOZ DE UN BEBÉ A LA DE ALGUIEN PEQUEÑO.

ELEMENTOS. EJEMPLO: SALTAR 3 BOTELLAS, DESPLAZARSE APOYANDO MANOS Y PIES EN EL PISO, SALTAR CON UN PIE DESDE UN LUGAR A OTRO, EMPUJAR UNA PELOTA CON ALGUNA PARTE DEL CUERPO, REALIZAR EQUILIBRIO CON UN PIE DURANTE 10

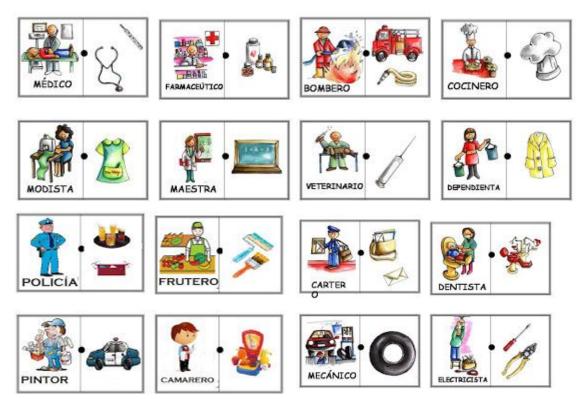
ESCUELA"REPÚBLICA DE CHILE"-3ºGRADO-ÁREA INTEGRADAS

SEGUNDOS. EXPLICAR ORALMENTE ¿QUÉ PARTES DEL CUERPO UTILIZASTE PARA REALIZAR EL CIRCUITO? ¿QUÉ OBJETOS HABÍA? ¿CÓMO ERAN LOS OBJETOS QUE UTILIZASTE? ¿CÓMO ERA EL ESPACIO DONDE REALIZASTE EL CIRCUITO?.

EDUCACIÓN TECNOLÓGICA. TITULO: JUGAMOS CON HERRAMIENTAS.

ACTIVIDADES: APRENDEMOS JUGANDO.

- 1) CON AYUDA DE UN FAMILIAR CREA UN DIVERTIDO DOMINO,
- PRIMERO BUSCA UNA CAJA DE CARTON Y RECORTA UN TROZO.
- LUEGO RECORTA Y PEGA CADA UNA DE LAS FIGURAS DEL DOMINO.



2) EL JUEGO CONSISTE EN HACER COINCIDIR LAS PROFESIONES CON LAS HERRAMIENTAS QUE SE NECESITAN.

Directivo responsable : ALEJANDRA CLEMENCEAU