

Escuela: E.E.E. Hospitalaria y Domiciliaria Dr. Guillermo Rawson Anexo Marcial Quiroga

Docentes. Myriam Villarroel, Patricia Castro, Laura Castro, Anabella Fernández

Grado: Primer Grado, Ciclo Básico Turno: Tarde.

Área Curricular: Áreas Integradas.

Título de la propuesta: “ APRENDEMOS DE NUESTRAS TRADICIONES”

En esta guía trabajaremos los siguientes contenidos:

Lengua: Comprensión Lectora. Lectura y Escritura de palabras y oraciones simples.

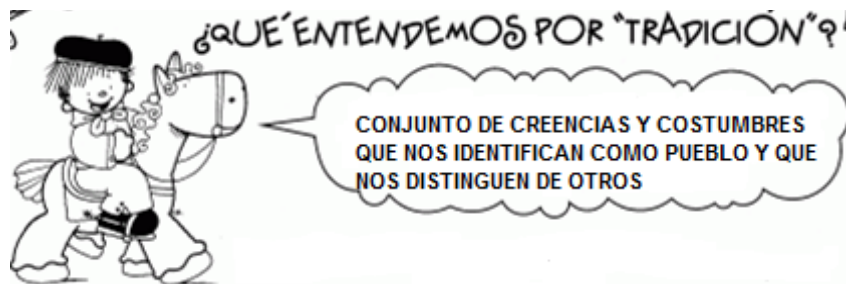
Matemática: Situaciones problemáticas, Numeración hasta 29. Anterior y Posterior.

Ciencias Sociales: EFEMÉRIDES: “DÍA DE LA TRADICIÓN”

ESPECIALIDADES: Lunes: TECNOLOGÍA; Miércoles: MÚSICA; Viernes: PLÁSTICA.

Día 1: ÁREA CIENCIAS SOCIALES

Actividad 1: PARA APRENDER:



OBSERVA Y PINTA AQUELLOS DIBUJOS QUE REPRESENTAN LAS COSTUMBRES PROPIAS DE NUESTRO PAÍS. ESCRIBILAS EN TU CUADERNO



ÁREA TECNOLOGÍA

Actividad 2: RECORTAMOS Y PEGAMOS NECESIDADES BÁSICAS: ALIMENTACIÓN, VIVIENDA, VESTIMENTA. NECESIDADES SECUNDARIAS: JUGAR, PASEAR EN FAMILIA.

1- EN TU CUADERNO: RECORTA O DIBUJA OBJETOS (PRODUCTOS TECNOLÓGICOS) QUE SIRVEN PARA...

Vestirse

Estudiar

Jugar

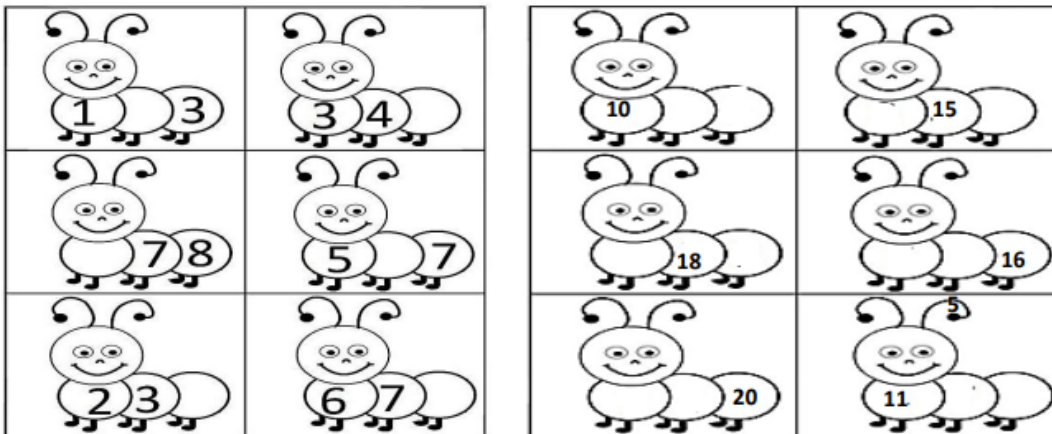
Comunicarse

Día 2. ÁREA MATEMÁTICA

Actividad 1: JUGAMOS Y NOS DIVERTIMOS EN FAMILIA: BUSCAMOS BOTELLAS CHICAS Y LAS LLENAMOS CON ARENA. LUEGO CORTAMOS AROS DE CARTÓN DE TAMAÑO MAYOR AL DE LA BOTELLA, (HASTA 20) COMO SE OBSERVA EN LA IMAGEN. EN ESTE JUEGO GANA QUIEN EMBOCA MÁS AROS EN LA BOTELLA. EN UNA HOJA ESCRIBIMOS EL PUNTAJE DE CADA JUGADOR.



Actividad 2: OBSERVA Y COMPLETA LAS SERIES:



Día 3. ÁREA LENGUA

Actividad 1: CON AYUDA DE UN ADULTO, RESUELVE LA SOPA DE LETRAS GAUCHESCA:

PONCHO

SOPA DE LETRAS GAUCHESCA

P	O	N	C	H	O	G	L
E	H	P	O	Y	L	A	O
A	S	A	D	O	Ñ	U	C
R	E	M	H	K	E	C	R
M	A	T	E	J	V	H	O
R	E	M	H	K	E	O	R
E	M	P	A	N	A	D	A
G	U	I	T	A	R	R	A

MATE

ASADO

GAUCHO

GUITARRA

EMPANADA

LOCRO

ÁREA MÚSICA

Actividad 2: Observa el video "La Familia de Instrumentos Musicales."

<https://www.youtube.com/watch?v=u0l8UxkjtP4>

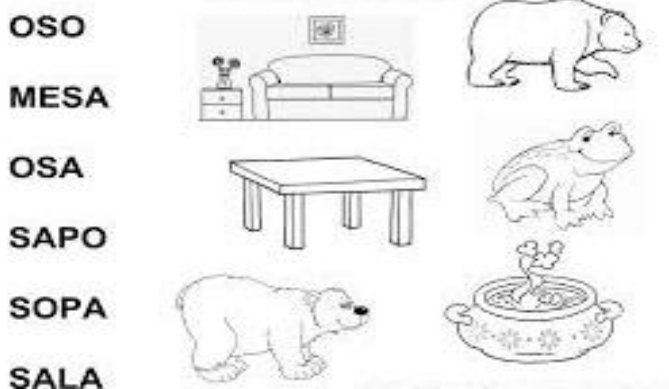
2-Repasó de información de las guías anteriores:

a-¿Cuántas familias de instrumentos existen?

b-Nombra un instrumento de cada familia.

Día 4. ÁREA LENGUA

Actividad 1: LEE Y UNÍ CADA PALABRA CON SU DIBUJO:



Actividad 2: COMPLETO EL CRUCIGRAMA



Día 5. ÁREA ARTES VISUALES

Actividad 1: Actividad en familia: El **cosplay** es el uso y diseño y confección de [disfraces](#), accesorios y trajes que representan un personaje específico o una idea. Los cosplayers a menudo interactúan para [interpretar roles](#) que provienen del [cómic](#), [cine](#), [libros](#), [anime](#), [manga](#) y [videojuegos](#).

- Con los elementos que tengan en el hogar, confeccionar un traje o disfraz del personaje que le guste al alumno. En el caso de que ya posean el traje, solamente realizar la segunda parte de la actividad.

- Contextualizar el personaje, caracterizándose con maquillaje, accesorios, etc., poniendo música de fondo o actuando el rol del mismo.

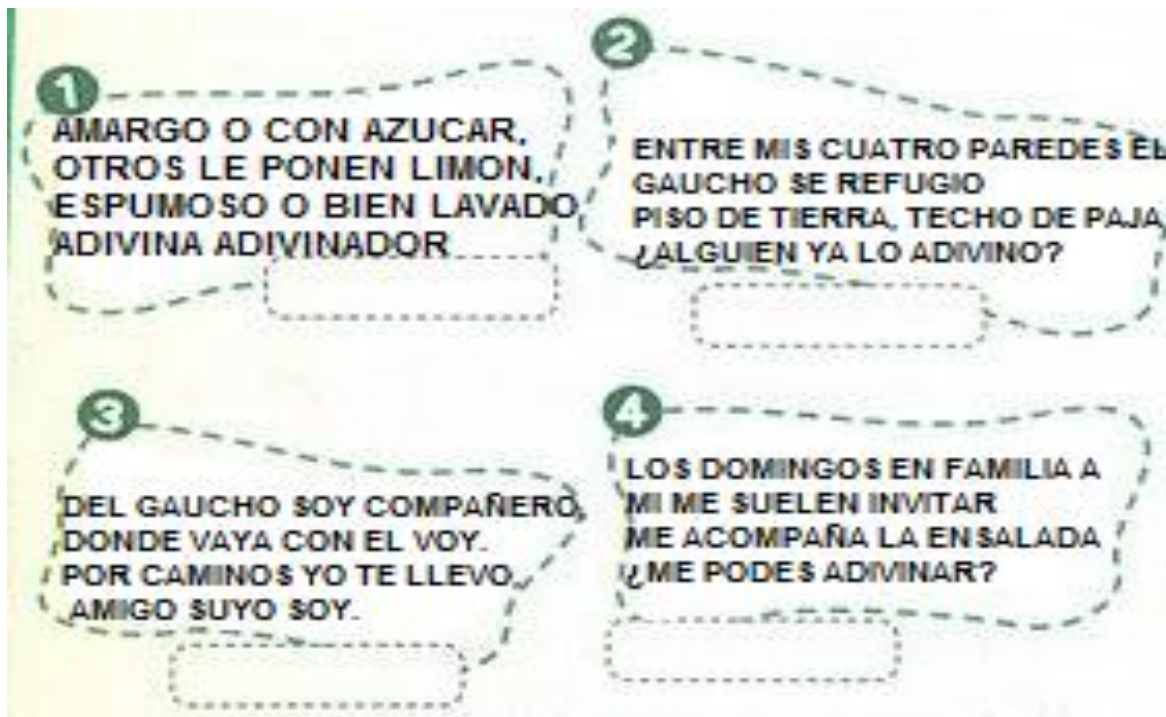
Tomar fotografías o grabar todo el proceso, para enviar a las docentes.

- Ejemplos de cosplay (estos son de confección compleja, se sugiere utilizar elementos que tengan en el hogar, reutilizar prendas de vestir, etc.)



ÁREA LENGUA

Actividad 2: ESCUCHÁ CON ATENCIÓN ESTAS ADIVINANZAS GAUCHESCAS Y ESCRIBÍ SUS RESPUESTAS.



1
AMARGO O CON AZUCAR,
OTROS LE PONEN LIMON,
ESPUMOSO O BIEN LAVADO
ADIVINA ADIVINADOR

2
ENTRE MIS CUATRO PAREDES EL
GAUCHO SE REFUGIO
PISO DE TIERRA, TECHO DE PAJA,
¿ALGUIEN YA LO ADIVINO?

3
DEL GAUCHO SOY COMPAÑERO,
DONDE VAYA CON EL VOY.
POR CAMINOS YO TE LLEVO,
AMIGO SUYO SOY.

4
LOS DOMINGOS EN FAMILIA A
MI ME SUELEN INVITAR
ME ACOMPAÑA LA EN SALADA
¿ME PODES ADIVINAR?

Día 6. ÁREA MATEMÁTICA

Actividad 1: ME DICTAN 10 NÚMEROS MENORES QUE 20.

-EN TU CUADERNO; ORDENAR LOS NÚMEROS DEL PUNTO ANTERIOR, DE MENOR A MAYOR.

ÁREA TECNOLOGÍA

- 1- **Actividad 2:** PARA ESTAR SANO HAY QUE COMER SANO. EN TU CUADERNO:
DIBUJA 3 COMIDAS SALUDABLES. DIBUJA 3 COMIDAS CHATARRAS.

- DIBUJA LOS ÚTILES ESCOLARES QUE LLEVAS EN TU MOCHILA.



Día 7. ÁREA LENGUA

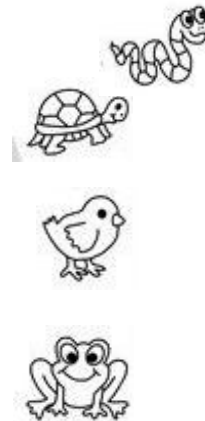
Actividad 1: LEE LAS ORACIONES Y COMPLETA ESCRIBIENDO EL NOMBRE DEL DIBUJO:

- LA ES VERDE

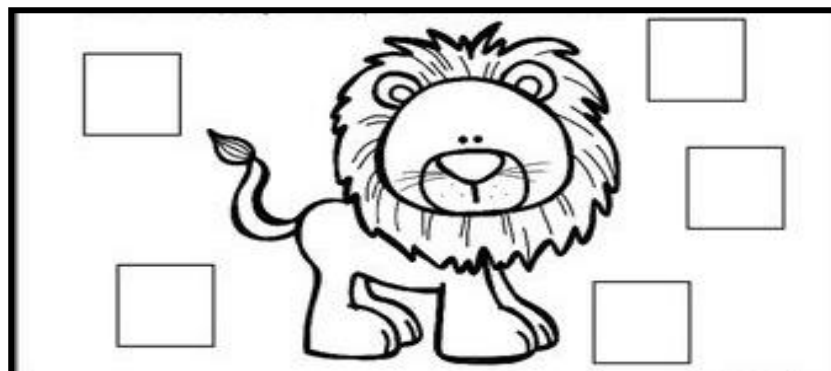
- LA ES LENTA

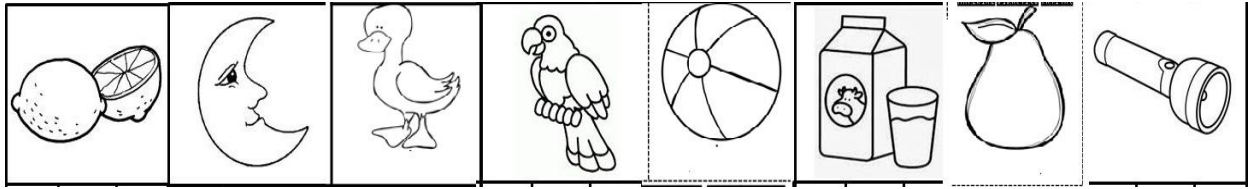
- EL DICE PÍO PÍO

- EL SALTA MUCHO.




Actividad 2: RECORTA Y PEGA EN LOS RECUADROS, LOS DIBUJOS QUE EMPIEZAN CON "L". ESCRIBE SU NOMBRE, COMO PUEDES.





Día 8. ÁREA LENGUA


Actividad 1: CON AYUDA DE UN ADULTO, COMPLETÁ ESTOS REFRANES:



EL QUE COME Y NO CONVIDA
TIENE UN _____
EN LA BARRIGA.



EN _____ CERRADA
NO ENTRAN _____



CUANDO EL _____
NO ESTÁ. LOS _____
ESTÁN DE FIESTA.



A _____ REGALADO
NO SE LE MIRAN LOS _____

ÁREA MÚSICA

Actividad 2: Escucha y observa el video de la canción anteriormente trabajada El cocodrilo Dante“”.

<https://www.youtube.com/watch?v=HRs7Dfxl2-c>

Recordamos las secuencias de la canción:

- a- ¿Qué personajes aparecen en la canción?
- b- ¿Quién camina hacia delante?
- c. ¿Quién camina hacia atrás?
- d- ¿Quién camina hacia un costado?
- c-¿Quién anda en bicicleta?

Día9. ÁREA MATEMÁTICA

Actividad 1: BINGO NUMÉRICO: JUNTO A LA FAMILIA JUGAREMOS AL BINGO. REALICEN LOS CARTONES CON EL MATERIAL QUE HAYA EN CASA: CARTULINA, HOJAS LISAS, CARTÓN, ETC. PUEDEN USAR TAPITAS DE GASEOSAS COMO BOLILLAS, SÓLO TIENEN QUE DIBUJAR NÚMEROS DEL 1 AL 20 EN ELLAS. PONEMOS LAS TAPITAS EN UNA BOLSA y A JUGAR!!! UNO DE LOS JUGADORES VA SACANDO DE A UNA LAS TAPITAS, “CANTA” EL NÚMERO Y QUIENES LO TENGAN EN SU CARTÓN, LO TAPAN CON UNA PIEDRITA O POROTO. GANA EL JUEGO, QUIEN LOGRE TAPAR PRIMERO TODOS LOS NÚMEROS DE SU CARTÓN.



Actividad 2: PIENSA Y RESUELVE

- JUAN TIENE UNA HUERTA CON MUCHAS VERDURAS. PREPARÓ UN PAQUETE PARA VENDER CON LAS SIGUIENTES VERDURAS: 10 PAPAS, 4 ZANAHORIAS y 5 LECHUGAS. ¿CUÁNTAS VERDURAS TIENE EN TOTAL, EL PAQUETE? DIBUJA EN TU CUADERNO, EL RESULTADO



Día 10. ÁREA LENGUA

Actividad 1: CON CADA TIRA: RECORTA, ORDENA LA FRASE Y PÉGALA EN TU CUADERNO.

ASADO	PAPÁ	PREPAPA
TOMA	TITA	MATE
UN	TENGO	PONCHO
EMPANADAS	HIZO	MAMÁ

DIRECTORA: Prof. Carla Buchert