

EEE Doctor Ramón Peñafort/ Grado: 2 “B”/Áreas: Integradas.

- ♥ EEE Doctor Ramón Peñafort
- ♥ Guía N° 14
- ♥ Docente: Ferreyra Yamila
- ♥ Grado: 2 “B”
- ♥ Turno: Mañana
- ♥ Áreas: Integradas
- ♥ Título de la propuesta: Juego, comparto y disfruto en familia.
- ♥ Contenidos:

Ciencias Sociales: Grupo cercano sociales: La Familia

Matemática: Función y uso en la vida cotidiana: contar.

Lengua: Escucha atenta y comprensiva de cuentos cortos.

Ciencias Naturales: Hábitos que favorecen la alimentación saludable.

Psicomotricidad:

Juego de coordinación y equilibrio.

Coordinación viso-motora.

Educación Musical: Instrumentos musicales: Cotidianos (construcción de instrumentos empleando elementos de uso cotidiano o material descartable).

Teatro: Juego Simbólico

Educación Física. Desarrollar la fuerza estática y dinámica.

Tecnología: Posibilidades y limitaciones de materiales.

Actividades Sugeridas.

La siguiente guía se trabajará como temática “La Familia”, la misma comprende las siguientes fechas del 16/10 al 30/10. Las actividades no hacen falta imprimirlas.

DÍA 1 ÁREA LENGUA-CIENCIAS SOCIALES.

1-DIBUJAR EL ROSTRO DE TU MAMÁ, PAPÁ O ALGUN OTRO FAMILIAR Y A TI. DESPUES CON AYUDA DE ALGUN ADULTO ESCRIBE EN QUE TE PARECES A ELLOS.

ME PAREZCO A MI _____ EN _____

ME PAREZCO A MI _____ EN _____

ME PAREZCO A MI _____ EN _____

Docente de Grado: Ferreyra Yamila-Docentes de Especialidades: Miranda Daniela (Tecnología) Cortez Andrea (Teatro) Silvana Zepeda (Educación Musical) Ana Recio (Educación Física) Haydee Díaz (Celadora)

ÁREA TECNOLOGÍA

1-EN UNA HOJA BLANCA PLASMAR LAS MANOS DE CADA INTEGRANTE DE LA FAMILIA.

2-LUEGO, LOS ADULTOS DEBERÁN ESCRIBIR UN DESEO, PARA EL ALUMNO/A.

RECUERDA ENVIAR FOTO A LA SEÑO.

DÍA 2 ÁREA CIENCIAS NATURALES

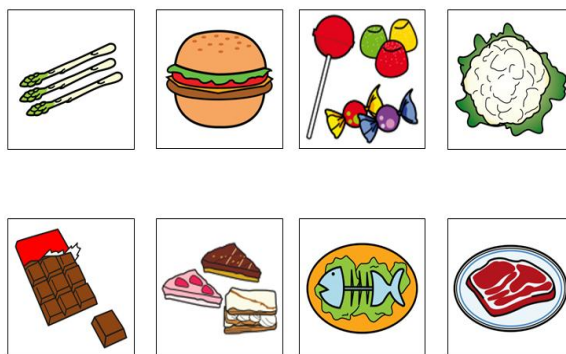
16 DE OCTUBRE DÍA MUNDIAL DE LA ALIMENTACIÓN.

1-BUSCAR, RECORTAR, PEGAR O DIBUJAR ALIMENTOS Y UBICAR DONDE CORRESPONDA.

ALIMENTOS SANOS	ALIMENTOS CHATARRA

DIA 3 ÁREA MATEMÁTICA.

1-OBSERVAR LA SIGUIENTE IMAGEN Y RESPONDER:



¿CUÁNTOS ALIMENTOS SALUDABLES HAY?

Docente de Grado: Ferreyra Yamila-Docentes de Especialidades: Miranda Daniela (Tecnología) Cortez Andrea (Teatro) Silvana Zepeda (Educación Musical) Ana Recio (Educación Física) Haydee Díaz (Celadora)

¿CUÁNTOS ALIMENTOS NO SALUDABLES HAY?

DÍA 4 ÁREA LENGUA

1-BUSCAR Y PINTAR LAS LETRAS QUE CONFORMAN LA PALABRA: **FAMILIA**

2-ESCRIBIR LA PALABRA EN EL CUADERNO.

F	B	M	A
D	I	C	I
A	P	L	N



DÍA 5 ÁREA MATEMÁTICA-CIENCIAS SOCIALES.

1-LA FAMILIA DE TOMÁS ESTA COMPUESTA POR: MAMÁ, SU ABUELA Y UNA HERMANA.

2-DIBUJA LA FAMILIA DE TOMÁS, CUENTA LOS INTEGRANTES DE LA MISMA Y ESCRIBE EL RESULTADO EN EL CUADERNO.

ÁREA TEATRO

JUEGO PARA TRES PARTICIPANTES. TIEMPO 1 MINUTO CADA PARTICIPANTE.

1-BUSCA EN CASA LOS SIGUIENTES MATERIALES, PARA JUGAR EN FAMILIA.

- CANASTO DE ROPA
- GLOBOS DE COLORES
- CAÑO PLÁSTICO.

2-COLOCAR EL CANASTO EN FORMA HORIZONTAL, INFLAR LOS GLOBOS DE COLORES, LOS JUGADORES DEBERÁN EMBOCAR EN UN MINUTO LA MAYOR CANTIDAD DE GLOBOS DENTRO DEL CANASTO.

REPRODUCE ESTA CANCIÓN PARA JUGAR, SINO PUEDO REPRODUCIR CUALQUIER MÚSICA. [HTTPS://YOUTU.BE/TVLMLPNCPP0](https://youtu.be/tvLMLPNCPP0)

Docente de Grado: Ferreyra Yamila-Docentes de Especialidades: Miranda Daniela (Tecnología) Cortez Andrea (Teatro) Silvana Zepeda (Educación Musical) Ana Recio (Educación Física) Haydee Díaz (Celadora)

DÍA 6 JUEGO BALÓN SENTADO.

EL SIGUIENTE JUEGO CONSISTE EN QUE TODA LA FAMILIA SE SIENTE EN CÍRCULO EN EL SUELO, TENDRAN QUE PASARSE UNA PELOTA UNOS A OTROS SIN LEVANTARSE, NI USAR LAS MANOS. EL INTEGRANTE DE LA FAMILIA, QUE NO LOGRE PASAR LA PELOTA, QUEDA ELIMINADO DE LA RONDA.

ÁREA EDUCACIÓN MUSICAL

1) JUNTO A NUESTRA FAMILIA CONSTRUIAMOS UNAS MARACAS (INSTRUMENTO MUSICAL CASERO QUE SE LLAMA COTIDIÁFONO)

ELEMENTOS NECESARIOS: 2 VASOS PLÁSTICOS DE YOGURT O DE DULCE DE LECHE (DEBEN SER IGUALES), SEMILLITAS O ARROZ, CINTA DE PAPEL, PAPELES DE COLORES, REVISTAS, LO QUE TENGAN EN CASA.

PROCEDIMIENTO: 1) EN COMPAÑÍA DE MI FAMILIA, COLOCO EN UNO DE LOS VASITOS LAS SEMILLAS, ARROZ, O LOS ELEMENTOS QUE BUSCARON. 2) COLOCAR EL OTRO VASITO BOCA ABAJO, HACIENDO COINCIDIR CON LA BOCA DEL PRIMER VASITO. 3) PEGAR O SELLAR LA UNIÓN DEL VASO PARA QUE NO SE ESCAPE EL CONTENIDO. 4) DECORAR A NUESTRO GUSTO CON LOS PAPELES DE COLORES, REVISTAS, ETC.

2) ESCUCHO LA CANCIÓN “LAS MANOS HACIA ARRIBA” (EL VIDEO SERÁ ENVIADO POR WHATSAPP), COMENTAMOS QUE DEBEMOS HACER CON LAS MANOS.

A) JUGAMOS EN FAMILIA CON LAS MANOS.

B) AHORA ESCUCHO NUEVAMENTE LA CANCIÓN Y LA ACOMPAÑO CON LAS MARACAS QUE CONSTRUISTE AL RITMO DE LA MISMA.

DÍA 7 JUEGO: ELEFANTE TIRA BOLOS

PREPARAR ESTE JUEGO ES SENCILLO, BUSCAR MEDIAS DE UN ADULTO Y UNA PELOTA CHICA. EL JUEGO CONSISTE EN COLOCAR UNAS BOTELLAS O VASOS EN EL SUELO Y TRATAR DE TIRARLOS A GOLPE DE TROMPA. PARA CREARLA SOLO

Docente de Grado: Ferreyra Yamila-Docentes de Especialidades: Miranda Daniela (Tecnología) Cortez Andrea (Teatro) Silvana Zepeda (Educación Musical) Ana Recio (Educación Física) Haydee Díaz (Celadora)

TIENEN QUE INTRODUCIR LA PELOTITA EN UNA DE LAS PIERNAS DE LA MEDIA. COLOCAR EN LA CABEZA Y DISFRUTA INTENTANDO DERRIBAR TODOS LOS OBTÁCULOS.



DÍA 8 JUEGO CARRERA DE GUSANO.

EN EL INTERIOR DE LA CASA, CREAR UN CÍRCULO CON ELEMENTOS COTIDIANOS QUE TENGAS EN CASA: LATAS, BOTELLAS, VASOS DE PLÁSTICO E INCLUSO JUGUETES.

CADA PARTICIPANTE SE SENTARÁ SOBRE UN COJÍN Y, AYUDÁNDOSE DE MANOS Y PIES, TENDRÁ QUE REALIZAR EL RECORRIDO EN EL MENOR TIEMPO Y DERRIBANDO EL MENOR NÚMERO DE OBJETOS.



DIA 9 ACTIVIDAD PROPUESTA POR LA CELADORA HAYDEE DIAZ

HOY LES PROPONGO ACTIVIDADES PARA QUE DISFRUTEN EN FAMILIA. EL JUEGO ES UNA ACTIVIDAD RECREATIVA QUE ESTIMULA MUCHAS ÁREAS EN NUESTRA VIDA. ES POR ESO QUE ES MUY BENEFICIOSO SI LO HACEMOS EN COMPAÑÍA DE NUESTROS SERES QUERIDOS.

ACTIVIDAD N° 1 JUEGO: “DÍGALO CON MÍMICA”

EN VARIOS PAPELITOS ANOTAMOS LAS SIGUIENTES ACTIVIDADES DE LA VIDA DIARIA:

Docente de Grado: Ferreyra Yamila-Docentes de Especialidades: Miranda Daniela (Tecnología) Cortez Andrea (Teatro) Silvana Zepeda (Educación Musical) Ana Recio (Educación Física) Haydee Díaz (Celadora)

- LAVAR LAS ZAPATILLAS
- PREPARO LA MESA PARA ALMORZAR
- LIMPIO EL PISO
- ME BAÑO

LUEGO LAS COLOCAMOS EN UN RECIPIENTE DE DONDE CADA INTEGRANTE DE LA FAMILIA SACARÁ UN PAPELITO SIN MOSTRÁRSELO A NADIE. EL JUEGO CONSISTE EN DECIR CON MÍMICA LA ACTIVIDAD QUE LE TOCÓ, LOS DEMÁS INTEGRANTES DEBERÁN ADIVINAR. EL TIEMPO MÁXIMO PARA CADA UNO ES DE DOS MINUTOS. MUCHA SUERTE PARA TODOS.

ACTIVIDAD N° 2 JUEGO “VEO VEO”

EN ESTE JUEGO SOLO NECESITAS QUE TODOS LOS INTEGRANTES SE UBIQUEN EN UN AMBIENTE DE LA CASA. DONDE CADA UNO ELEGIRÁ UN OBJETO QUE DEBERÁ DAR 3 PISTAS, PARA QUE ALGUIEN ADIVINE. EL TIEMPO PARA CADA INTEGRANTE ES DE DOS MINUTOS.

ESPERO TE DIVIERTAS HACIENDO LAS ACTIVIDADES. TE QUIERO MUCHO.

DÍA 10 EDUCACIÓN FÍSICA.

ACTIVIDAD 1: “LA CARRETILLA”

ESTA ACTIVIDAD LE DEBEMOS REALIZAR CON UN INTEGRANTE DE LA FAMILIA MAMÁ O HERMANO, VAMOS APOYAR LAS MANOS EN EL SUELO Y MAMÁ O HERMANO NOS DEBEN TOMAR DE LAS RODILLAS Y NOS DESPLAZAMOS CON LAS MANOS HASTA LA MARCA DE LLEGADA (UNOS 5 O 6 PASOS).



ACTIVIDAD 2

ARMAMOS DOS EQUIPO CON EL RESTO DE LA FAMILIA, LA ACTIVIDAD LA REALIZAMOS CON UNA SOGA TRATAMOS DE HACER MUCHA FUERZA PARA TRAER EL EQUIPO CONTRARIO PARA NUESTRO LADO HACIENDO QUE PASEN UNA LÍNEA QUE VAMOS A DIBUJAR.



DIRECTORA: PROFESORA SORIA MELISA.

Docente de Grado: Ferreyra Yamila-Docentes de Especialidades: Miranda Daniela (Tecnología) Cortez Andrea (Teatro) Silvana Zepeda (Educación Musical) Ana Recio (Educación Física) Haydee Díaz (Celadora)