

GUÍA N° 24 de RETROALIMENTACIÓN PRIMER GRADO GRUPO 2

ESCUELA VICENTE LÓPEZ Y PLANES

CUE 700032900

DOCENTES: FLAVIA RODRÍGUEZ, ROSANA SORIA, GABRIELA GÓMEZ, PAOLA ESQUIVEL

GRADO: PRIMERO

TURNO: MAÑANA Y TARDE

ÁREAS: LENGUA, MATEMÁTICAS, CIENCIAS NATURALES, FORMACIÓN ÉTICA
ARTES VISUALES-PLÁSTICA,

TÍTULO DE LA PROPUESTA: “**DEMUESTRO LO APRENDIDO**”



CONTENIDOS:

LENGUA: ESCUCHA Y COMPRESIÓN DE CONSIGNAS. LECTURA Y ESCRITURA DE PALABRAS Y ORACIONES QUE CONFORMAN TEXTOS SENCILLOS.

MATEMÁTICA: SISTEMA DE NUMERACIÓN HASTA 100. FUNCIONES Y USOS EN LA VIDA COTIDIANA. RESOLUCIÓN DE SITUACIONES PROBLEMÁTICAS QUE INVOLUCREN SUMA Y RESTA. FIGURAS GEOMÉTRICAS. CARACTERÍSTICAS. REPRODUCCIÓN DE TRIÁNGULOS, CUADRADOS, CÍRCULOS Y RECTÁNGULOS.

CIENCIAS NATURALES: DIVERSIDAD ANIMAL. PARTES QUE FORMAN EL CUERPO DE LOS ANIMALES. TIPOS DE COBERTURA.

FORMACIÓN ÉTICA: RECONOCIMIENTO DE DIFERENTES EMOCIONES.

INDICADORES DE EVALUACIÓN PARA LA NIVELACIÓN

- ✚ ESCUCHO Y COMPRENDO CONSIGNAS.
- ✚ LEO Y ESCRIBO PALABRAS Y ORACIONES SOBRE UN TEXTO.
- ✚ IDENTIFICO LOS NÚMEROS NATURALES HASTA 100.
- ✚ RESUELVO SITUACIONES PROBLEMÁTICAS
- ✚ IDENTIFICO ANIMALES SEGÚN COBERTURA, Y LAS PARTES QUE LOS CONFORMAN.
- ✚ RECONOZCO DIFERENTES EMOCIONES.

EN ESTA GUÍA TE PROONGO REALIZAR UN HERMOSO DESAFÍO PARA QUE PUEDES DEMOSTRAR TODO LO QUE APRENDISTE ESTE AÑO. ¡TÚ PUEDES LOGRARLO!!!! ¡MUCHA SUERTE!!!!

DESAFÍO:

**ARMAR UNA GALERÍA DE ANIMALES CON FIGURAS
GEOMÉTRICAS**



- ✚ OBSERVA LAS IMÁGENES Y CONVERSA EN FAMILIA

¿QUÉ ANIMALES SE OBSERVAN? ¿CÓMO ES EL CUERPO DEL PATO? ¿SE PARECE AL DEL GATO? ¿DE QUÉ ESTÁ CUBIERTO EL CUERPO DE ESTOS ANIMALES? ¿DÓNDE VIVE CADA UNO? ¿CÓMO SE ALIMENTAN?

✚ EL CUENTO “GATOPATO Y LA PRINCESA MONILDA”



ACTIVIDAD N° 2

✚ TRABAJA CON EL CUENTO

A-ENCIERRA EL TÍTULO

B-MARCA CON UNA X

➤ EN DÓNDE APARECIÓ UN GATOPATO

LAGUNA BOSQUE SELVA

➤ EL GATOPATO HABLABA COMO:

GATO MONO PATO

➤ CUANDO ESTABA TRISTE LLORABA EN:

ZAPALLO PALACIO ZAPATO

✚ COMPLETA LAS ORACIONES.

EL GATOPATO TIENE PICO DE _____ Y COLA DE _____.

LA PRINCESA SE LLAMA _____.

✚ COMPLETA CON LOS DÍAS EN QUE GATOPATO DICE CADA COSA



ACTIVIDAD N° 3

✚ LEE EN VOZ ALTA LA LISTA QUE ESCRIBISTE Y ENVIA UN AUDIO A LA SEÑOR LEYÉNDOLA

ACTIVIDAD N° 4

RECUERDA EL CUENTO “GATOPATO Y LA PRINCESA MONILDA”, PINTA TODAS LAS EMOCIONES QUE SINTIÓ GATOPATO.



✚ ESCRIBE CÓMO CREES QUE SE SINTIÓ AL FINAL GATOPATO.

ACTIVIDAD N° 5

EN EL AÑO APRENDIMOS MUCHAS COSAS SOBRE LOS ANIMALES.

✚ ¿QUÉ SABEMOS? COMPLETA LA FICHA

¿ CÓMO SE LLAMA? _____

¿ DÓNDE VIVE? _____

CANTIDAD DE PATAS _____

¿ TIENE ALAS? sí NO

¿ TIENE COLA? sí NO

¿ TIENE ANTENAS? sí NO

¿ CÓMO SE DESPLAZA? _____

ESTA CUBIERTO DE: _____

¿CÓMO SE LLAMA? _____

¿DÓNDE VIVE? _____

CANTIDAD DE PATAS _____

¿TIENE ALAS? SÍ NO

¿TIENE COLA? SÍ NO

¿TIENE ANTENAS? SÍ NO

¿CÓMO SE DESPLAZA? _____

ESTA CUBIERTO DE: _____



ACTIVIDAD N° 6

LOS CHICOS JUNTAN FIGURITAS DE ANIMALES Y LAS PEGAN EN UN ÁLBUM LUEGO REGISTRAN LAS QUE YA TIENEN EN ESTE CUADRO.



	1	2	3	4	5	6	7	8	9
10	11	12	13					18	
20				24					
30							37		
		42							
					55	56			
	61								
			73			76			
			83						89
90							97		
100									

MANUEL COMPRÓ UN PAQUETE Y LE SALIERON LOS NÚMEROS:

SETENTA Y CUATRO, OCHENTA Y CINCO, SETENTA Y UNO, Y NOVENTA Y TRES.

- UBICA LOS NÚMEROS DE LAS FIGURITAS QUE LE SALIERON EN EL CUADRO CON ROJO.
- ESCRIBE CON AZUL EL NÚMERO DE TODAS LAS FIGURITAS QUE LE FALTAN.
- ACTIVIDAD N° 7

RODEA EL CÁLCULO QUE PERMITE RESOLVER CADA PROBLEMA.

1. JORGE TIENE 28 FIGURITAS DE ANIMALES Y PERDIÓ 12. ¿CUÁNTAS FIGURITAS TIENE AHORA?

$28 + 12$

$28 - 12$



RESPUESTA: _____

2. JUAN TENÍA 23 FIGURITAS Y LE REGALARON 16 ¿CUÁNTAS TIENE AHORA?

$$23 + 16$$

$$23 - 16$$

RESPUESTA: _____

ACTIVIDAD N° 8

- ✚ ¡A CONTAR FIGURAS!!!! OBSERVA Y COMPLETA LA CANTIDAD DE FIGURAS QUE TIENE CADA ANIMALITO.



ESTE ANIMALITO ES UN _____

TIENE:  _____

 _____



ESTE ANIMALITO ES UN _____

TIENE  _____

 _____

 _____

 _____

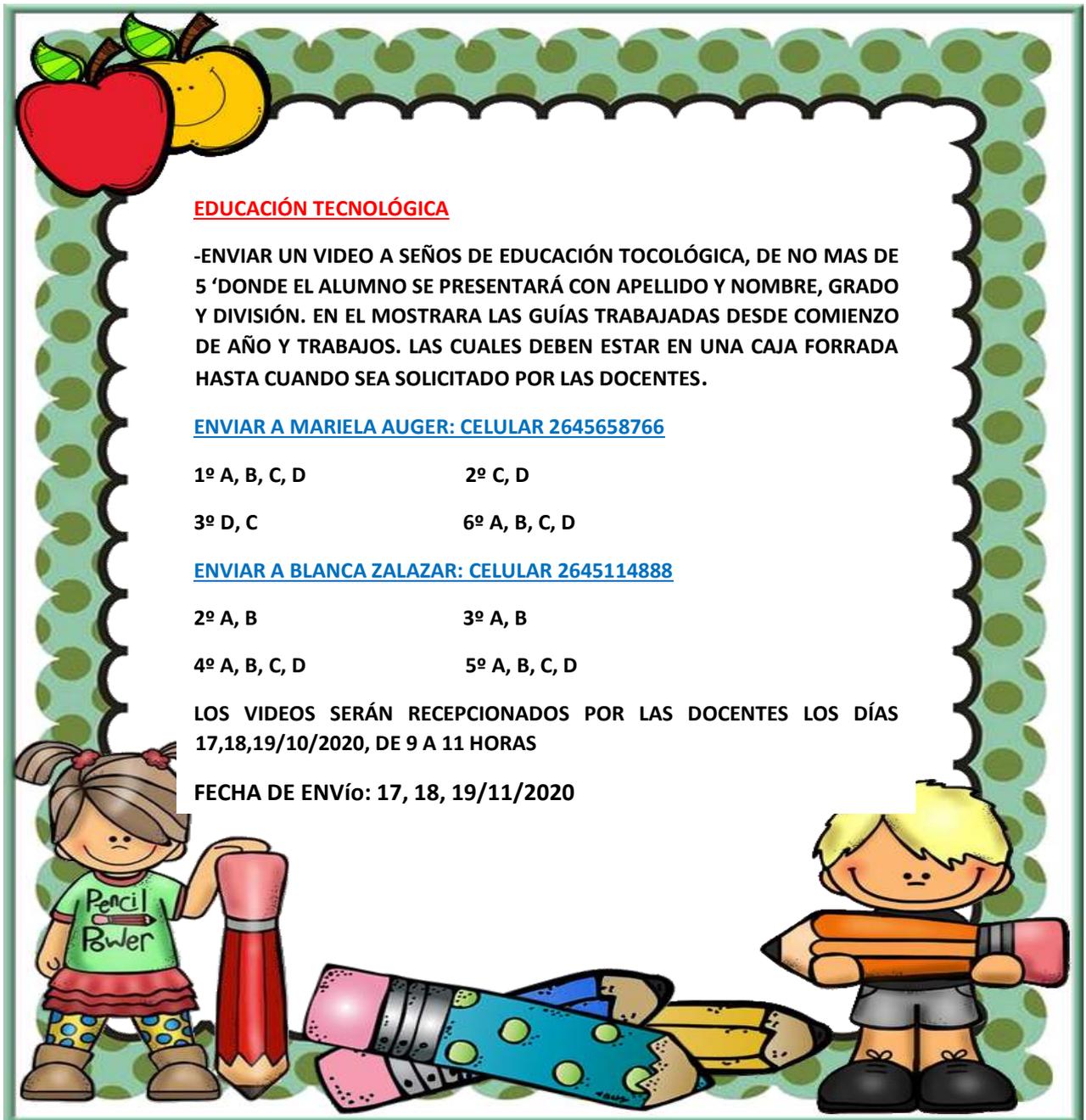
ACTIVIDAD N°9 COMPLETAR EL DESAFÍO:

- ✚ REALIZA CON FIGURAS GEOMÉTRICAS: UN ANIMAL CON PLUMAS, UN ANIMAL DE 4 PATAS, ANIMAL CON PELOS Y UN ANIMAL QUE TE GUSTE A VOS
- ✚ PEGARLAS EN UN AFICHE CON EL TITULO “GALERÍA DE ANIMALES”
- ✚ COLÓCALE EL NOMBRE A CADA ANIMALITO QUE REALIZASTE

ACTIVIDAD N° 10 ARTES VISUALES- PLÁSTICA

ACTIVIDADES: A PARTIR DE LO TRABAJADO CON LA SEÑO EN LA GUÍA DIBÚJATE EXPRESANDO LAS EMOCIONES QUE HAS SENTIDO AL TERMINARLA

EMPLEA DIFERENTES MATERIALES EN EL TRABAJO, PUEDES USAR HOJA BLANCA U OTRO MATERIAL, RECUERDA SIEMPRE PINTAR O TRABAJAR TODO BIEN PROLIJO Y SIN DEJAR ESPACIOS SIN PINTAR ASÍ SE VERÁ MÁS BELLO TU TRABAJO. ¡ÉXITOS!



EDUCACIÓN TECNOLÓGICA

-ENVIAR UN VIDEO A SEÑOS DE EDUCACIÓN TOCOLÓGICA, DE NO MAS DE 5 'DONDE EL ALUMNO SE PRESENTARÁ CON APELLIDO Y NOMBRE, GRADO Y DIVISIÓN. EN EL MOSTRARA LAS GUÍAS TRABAJADAS DESDE COMIENZO DE AÑO Y TRABAJOS. LAS CUALES DEBEN ESTAR EN UNA CAJA FORRADA HASTA CUANDO SEA SOLICITADO POR LAS DOCENTES.

ENVIAR A MARIELA AUGER: CELULAR 2645658766

1º A, B, C, D	2º C, D
3º D, C	6º A, B, C, D

ENVIAR A BLANCA ZALAZAR: CELULAR 2645114888

2º A, B	3º A, B
4º A, B, C, D	5º A, B, C, D

LOS VIDEOS SERÁN RECEPCIONADOS POR LAS DOCENTES LOS DÍAS 17,18,19/10/2020, DE 9 A 11 HORAS

FECHA DE ENVío: 17, 18, 19/11/2020

PEQUEÑOS: EN ESTA ÚLTIMA GUÍA DE EVALUACIÓN SE PODRÁ VALORAR TODO LO APRENDIDO EN CASA. LLEGAR HASTA AQUÍ ES UN GRAN LOGRO. ¡SIGUE ADELANTE!!!

DETRÁS DE CADA NIÑO QUE CREE EN SI MISMO,

HAY UN PADRE QUE CREYÓ PRIMERO EN EL.



DIRECTIVO: QUIROGA, MARÍA MERCEDES