

GUÍA PEDAGÓGICA N°23 DE RETROALIMENTACIÓN (3)**Escuela:** Maestro José Berrutti**CUE:** 700046400**Docente/s:** Maria Eugenia Fonzalida - Silvana Beatriz Arias**Grado:** 1° **Turno:** Único**Área/s integradas:** Lengua, Matemática, Ciencias Sociales, Ciencias Naturales.**Título de la propuesta:** “CON RESPONSABILIDAD CUMPLIMOS EL DESAFÍO”**Contenidos:**

Lengua: La renarración con distintos propósitos de cuentos leídos y narrados de forma oral por el docente y otros adultos.

Matemática: Números Naturales hasta 99. Operaciones sencillas de suma y resta. Usar relaciones espaciales al interpretar posiciones de objetos.

Ciencias Sociales: El tiempo: cambios y permanencias en la vida de las personas.

Ciencias Naturales: Seres vivos y elementos inertes. Los animales. Características. Las plantas. Partes.

Indicadores de evaluación para la nivelación:

-Escribe palabras con ayuda de soporte gráfico.

-Escribe oraciones con ayuda de soporte gráfico. –Realiza viñetas sencillas.

-Ilustra lo interpretado

-Renarra el cuento con sus propias palabras.

-Escribe números hasta 99.

-Escribe el nombre de los números.

-Resuelve restas correctamente.

-Resuelve sumas sin cometer error.

-Identifica algunos elementos en la imagen de acuerdo a su lateralidad. .

-Ubica algunos elementos en el espacio. -Interpreta consignas

-Reconoce las principales características de los cambios y permanencias en la vida de las personas.

-Identifica y dibuja juegos de antes.

-Distingue juegos de ahora

-Diferencie algunos seres vivos.

-Distinga algunos elementos inertes.

-Nombre animales del cuento.

- Reconozca el tipo alimentación que tiene el

lobo(animal) del cuento.

-Distinga e identifique las partes de la planta

que faltan escribir.

DESAFÍO: DIBUJAR VIÑETAS, ARMANDO UN NUEVO CUENTO DONDE SE INCORPORA LO APRENDIDO EN CADA ÁREA Y ENVIAR UN AUDIO NARRANDO LA HISTORIA.

ÁREA: LENGUA**DOCENTE: SILVANA ARIAS**

Actividades:

1. Escuchá leer.



2. Señalá con una x la respuesta correcta:

- ¿Quiénes son los personajes del cuento?

EL LOBO CAPERUCITA
 LOS TRES CHANCHITOS

3. Dibujá la casa que hizo cada cerdito.

A- Escribe la frase que dice el lobo en las viñetas.



ÁREA: MATEMÁTICA

DOCENTE: MARIA E. FONZALIDA

1- Completa el castillo numérico.

0	1	2	3	4	5	6	7	8	9
10	11								19
20		22						28	
30			33				37		
40				44		46			
50					55				59
60				64		66			
70			73				77		
80		82						88	
90	91								99

2-Escribe el nombre de éstos números:

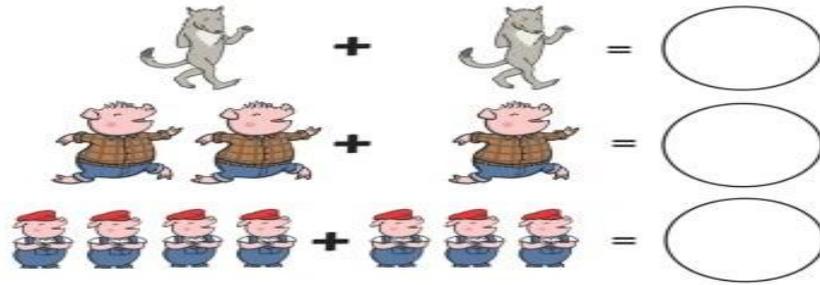
20=..... 50=.....

3-Resuelve las siguientes restas

$5 \text{ piggy banks} - 3 \text{ piggy banks} = \square$
 $8 \text{ houses} - 1 \text{ house} = \square$
 $4 \text{ piggy banks} - 2 \text{ piggy banks} = \square$

4-Ahora a sumar:

- Anota las cantidades de cada suma y el resultado.



5-Mira bien la imagen, luego recorta y pega según cada consigna.

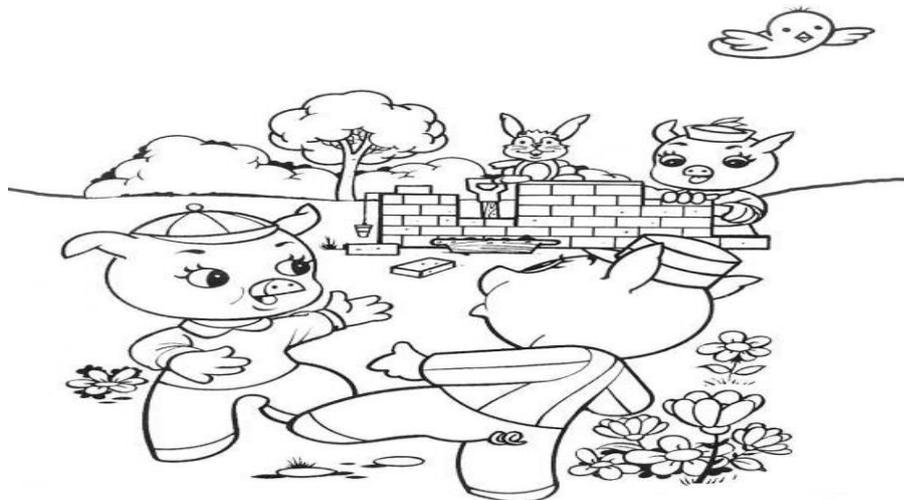
- Sol arriba de la casa, a la derecha.
- Chanchito abajo, a la izquierda.



ÁREA: CIENCIAS NATURALES

DOCENTE: MARIA E. FONZALIDA

1-Mira la imagen y completa el cuadro según lo que ves, sobre:



SERES VIVOS	ELEMENTOS INERTES
--------------------	--------------------------

	(sin vida)
CONEJO	TIERRA

2-Responde:

*¿Qué animales salen en el cuento?

-
-

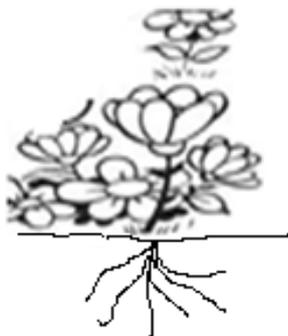
*Une con flecha, según corresponda

CARNÍVOROS

OMNÍVOROS



3-Observa ésta planta y une con sus nombres correspondientes.



- RAÍZ
- HOJA
- FLOR
- TALLO

ÁREA: CIENCIAS SOCIALES

DOCENTE: SILVANA ARIAS

JUEGOS DE ANTES Y JUEGOS DE AHORA.

1- Mirá las imágenes y uní cada niño con sus juegos.



2- Dibujá un juego de **ahora**.

Después de todo lo trabajado en ésta guía, comenzamos con la realización del desafío:

DIBUJAR VIÑETAS, ARMANDO UN NUEVO CUENTO DONDE SE INCORPORE LO APRENDIDO EN CADA ÁREA Y ENVIAR UN AUDIO NARRANDO LA HISTORIA.

¡MANOS A LA OBRA!

DIRECTORA: LIZZIE ROBLEDO